平成 2 年10月15日発行（毎月 1 回15日発行）第 9 巻第10号（通巻98号）
昭和59年 7 月30日第 3 種郵便物認可

ちょっとカゲキなパソコン♥プレイングMagazine

テクノポリス

今月のおすすめゲーム

〔先取り〕
サーク2
黄金の羅針盤
大戦略III'90
ラグーン
バーズテイル

特別付録
美少女ソフトハウス大集合
特大ポスター＋フロッピーシール＋大増ページ

〔攻略〕
Sim City
D～欧州蜃気楼～
クォータースタッフ
ランペルール

10
OCTOBER
特別定価570YEN

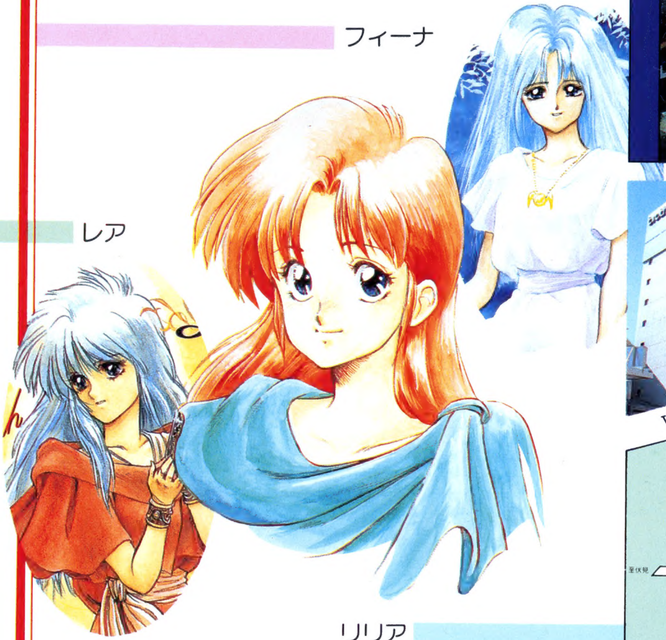
■全てのファルコム・グッズがここで買える。新情報はここで出会う。

FALCOM SHOP NAGOYA

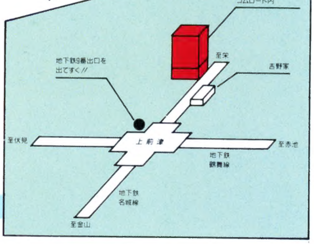
ファルコム・ショップ名古屋オープン

ファルコム関連の商品が何でもそろう専門店、ファルコムショップ名古屋店が7月28日にオープンした。場所は地下鉄・名城線、上前津駅前にあるプラザービルの1階、「コムロード」というパソコンショップの中。東京・代々木のファルコムショップは、修学旅行シーズンになると、地方のゲーム好き学生が立ち寄るちょっとした名所(?)になっているが、この名古屋店も、多くのゲームファンでにぎわう新たな名所になりそうだ。

WELCOME TO NAGOYA SHOP



Where is the SHOP



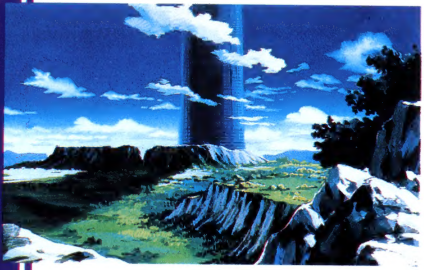
店内にはファルコムのソフトをはじめ、ポスター、下敷き、テレカ、ポストカードなどのキャラクターグッズ、ゲームミュージックのCD、コミックやガイドブックなどがズラリと並んでいる。あまりの種類の豊富さに思わずため息がもれてしまうほどだ。休日や平日の夕方は特に人が多いので、その時間をさければ、じっくり見れると思う。

〒460 名古屋市中区
大須3-46-5
パソコンショップ
コムロード内

ORIGINAL VIDEO ANIME.

フィーナも登場！最高傑作、遂に発売！豪華特典も魅力だネ。

「イース～トバの章～」10月5日発売決定

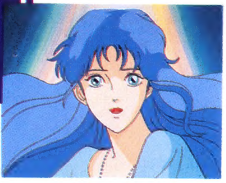


巻末付録 ▶ **ミス・リリア・グランプリ J.D.K.バンド・ライブ**

イースファン待望「イース～トバの章～」、今までの作品とは一線を画す素晴しい作品に仕上っている。もともと一話で完結するシリーズの集合体なので「トバの章」から見るのもオモシロイ！フィーナの登場や特別祭典など盛り沢山の「トバの章」はおもいっきりの自信作だ！

発売／キングレコード　価格4,500円・税込　VHSのみカラー　Hi-Fi

発売中のシリーズのパッケージ裏面左上のシールを送ると抽選で50名に、セル画がプレゼントされる特典付きだ！



サルモンの神殿から少女フィーナを救いだし、ひとときの平和に酔いしれるアドルに襲いかかる次なる試練は　いったい何か？

今回の「トバの章」のビデオの巻末には、3月26日に新宿ルミネでやった“ファルコム・フェスティバル'90”のJDKバンドのLIVE演奏が入っている。見に行けなかった人にはあの迫力のステージが見れるダブルでうれしい特典だ！

「トバの章」には記録としてファルコムフェスティバル'90(3/26新宿)に於けるJDKバンドのLIVEが入っている！

「トバの章」の購入者には、こんなカッコイイポスターがプレゼントされるぞ！

CD

パーフェクト・シリーズ第3弾！遂に9月5日発売！

「パーフェクト・コレクション・イースII」

PICTURE DISC

前回も大好評のピクチャーディスク。初回プレスだけなので早めにお店で予約しておこう。

全編聞きどころ、出血大サービスの超お買い得のCDなのだ。絶対に見逃せないぞ！（CD2枚組　3800円・税込）

「パーフェクトコレクション、イース」に次ぐ、究極のアレンジサウンドアルバムの第2弾「パーフェクトコレクション・イースII」が発売。前作同様、超一流のスタッフによるさまざまなアレンジサウンドがCD2枚に凝縮されたこのアルバム、ファンにとってはヨダレの出そうなシロモノだ。

ディスク1の米光亮によるアレンジサウンドは、じつにドラマチックで聞いているうちに「イースII」の世界にトリップしているような気分が味わえる。続いてディスク2。渡辺直樹によるボーカルアレンジは、清涼感にあふれ、幻想の世界に誘い込んでくれる。林有三のスーパーアレンジバージョンも、独特の雰囲気があり、聞きごたえ充分。また、藤澤道雄のピアノやバイオリンによるアコースティックサウンドは、とても優雅。

南翔子の透き通るようなボーカルにうっとり聞き入ってしまう。そして、JDKバンドによるアレンジバージョンは、米光サウンドとはひと味違う、エネルギッシュなサウンドが楽しめもちろん、斉川ルミちゃんのキュートな歌声もグッドだ。名古屋地区の方は今からファルコムSHOPに予約しておこう。

（売り切れ続出でゴメンね！）

これはすごいぞ！完全版ドラスレ・サウンドだ。オリジナル・サントラ・バージョンと米光亮のスーパーアレンジで聴いているそばからトリ肌モノだぞ！

CD/KICA-1003〜4　2枚組
税込¥3800

話題のミュージシャンが多数参加！これはもう「ファルコム・スペシャルBOX・イース版」。これを聴いてから9月5日発売の「イースIIパーコレ」を聴いて欲しい！
CD/KICA-1012〜3　2枚組
税込¥3,800

WANDERERS FROM Ysの全曲をX68000でアレンジ、更に新曲6曲と初のJDKバンド　スペシャル・アレンジバージョンが4曲入ってそれはもう大変だ！これがYs IIIだという名版。
CD/KICA-1002　税込¥2800
CT/KITA-1002　税込¥2500

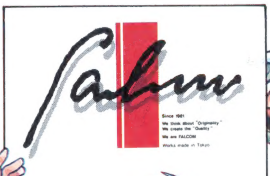
杉本理恵、JDKバンド、ミニ・ツアーで大活躍！

7月21日にレコードデビューしたミス・リリアこと杉本理恵とJDKバンドによる全国ミニ・ツアー「START TO STAR」は東京池袋を皮切りに仙台、福岡、広島、大阪、名古屋、札幌の各地で大盛況！各会場ともおおいに盛り上った。

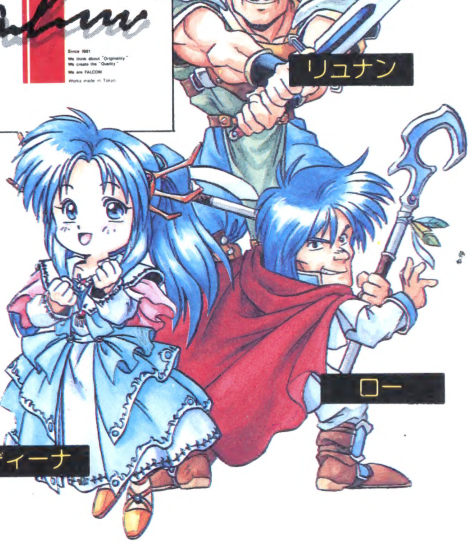
「トバの章」のついでに全部みたいという君に！

O.V.A.「イース〜ハダルの章〜」
発売／キングレコード
価格4,500円・税込　VHSのみカラー／Hi-Fi

O.V.A.「イース〜序章〜」
発売／キングレコード
価格4,500円・税込　VHSのみカラー／Hi-Fi



ファルコム・レーベルのロゴが新しくなった。今までよりちょっと大人っぽい？



テクノポリス 1990 OCTOBER もくじ 10

注意！

記事中で媒体が略称のものは次のとおりです。
3.5D→3.5インチ2Dディスク、3.5DD→3.5インチ2DDディスク、3.5HD→3.5インチ2HDディスク、5D→5インチ2Dディスク、5DD→5インチ2DDディスク、5HD→5インチ2HDディスク、ROM→ROMカートリッジ

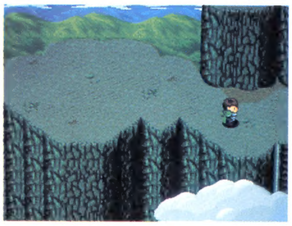
本誌の内容についての電話によるお問い合わせは、月曜日から金曜日（祝祭日を除く）の午後4時から6時の間に☎03-431-1627〈徳間書店インターメディア テクノポリス編集部〉にお願いします。

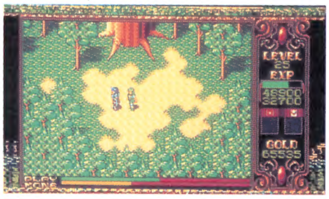
※本誌で紹介しているパソコンソフトおよびその他の商品の価格は、税別の価格です。

今月のおすすめゲーム

先取り

X68Kユーザー待望の新作！
ラグーン——12

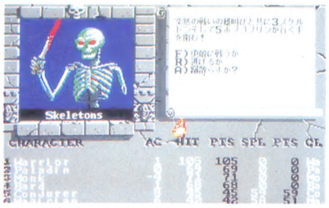




より速く！ より強く！
大戦略III'90——14

大人気アクションRPGの続報！
サーク2——9

次々に起こる謎の殺人事件に挑戦！
黄金の羅針盤——18

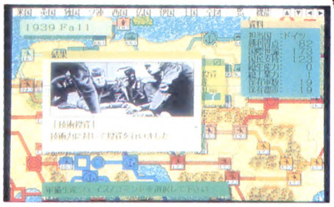


米国生まれの本格派RPG！
バーズテイル——16

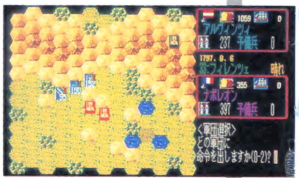
攻略

洞くつの中は危険がいっぱい！
クォータースタッフ——65

都市計画の基本を伝授！
Sim City——58

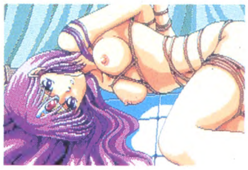


ヨーロッパ統一への道は厳しいぞ
D～欧州蜃気楼～——62



キミは欧州の覇者になれるか!?
ランペルール——68

美少女ソフトコレクション レモンちっくWORLD



レモンちっくWORLD——79

NEW SOFT レイ・ガン／エクスタリアン／Dungeon Buster EX・Plores／毎日がえっち／宇宙翔けるビジネスマン／ウエディング ラプソディー／REVIEW

今月の1本！「ストロベリー大戦略」——80

名作プレイバック「グラムキャッツ」——90

愛はきらめきの中に レモンflash——92

第5回 募集中!
C.G.ぬり絵コンテスト——72

夢の競艶♡ 美少女たちのお部屋、大公開!
美少女ソフトハウス大集合——93

キミもプロを目指そう!?
めざせ!グラフィッカー——74

特別付録
X·na[キサナ]特大ポスター

Dō-Jinファン——111

パソケット スペシャル& 投稿の 同人ソフト
一味違ったゲーム13本紹介じゃよ!?——112
Rotate!/UNUSUAL BALL/PHOENIX QUIZ～スライムキングをハリ倒せ!～/TERROR NIGHT/Dragon Rouge/GEMDROP/ACTION POKER BROCALD/もぐ&追加データ・ビップルーム、追加データ・ツイン/TETPON/まわるんだー88/Escape!/Running PointI 学園編/ESCAPE PRINCESS

世界に広げよう!!
Dō-Jinネットワーク——121
短期集中連載 おにおんの
アルゴリズムを見切ったぞ!?——124

新作ソフトをド～ンとまとめてチェック!!——21
ゲーミングワールド

スペース・ローグ/ブラック・レインボウ/ランダーの冒険III/機動戦士ガンダム クラシックオペレーション/栄冠は君に～高校野球全国大会/FSS1 ペルセウスの冒険/ディスクステーション9月号〈#16〉/無敵刑事大打撃/闇の血族#1/パイピヤン/麻雀PLUS

●ただ今移植進行中!!
●開発中ゲーム情報
ワールドゴルフIII/手天童子
●Soft Flash
●発売中NEWソフト掲示板
●新作ソフト発売予定表
●ゲームソフト売れ行きBEST10

とじこみ付録
『サーク2』10月カレンダー——40の後
とじこみ付録
美少女ソフト・フロッピーシール——104の後
アンケートプレゼント——56
テクポリくらぶII——135
テクポリ市ファイナル——142
編集部員の休憩室——144
※今月の「OOPS!ウィザードリィ」はお休みです

新作ソフトレビューコミック
ゲームジョッキー——41
HARAKIRI(ハラキリ) by 矢野健太郎

GAME MUSIC WORLD——70
「グラナダ」「ドラゴンナイト」レコーディング取材 他

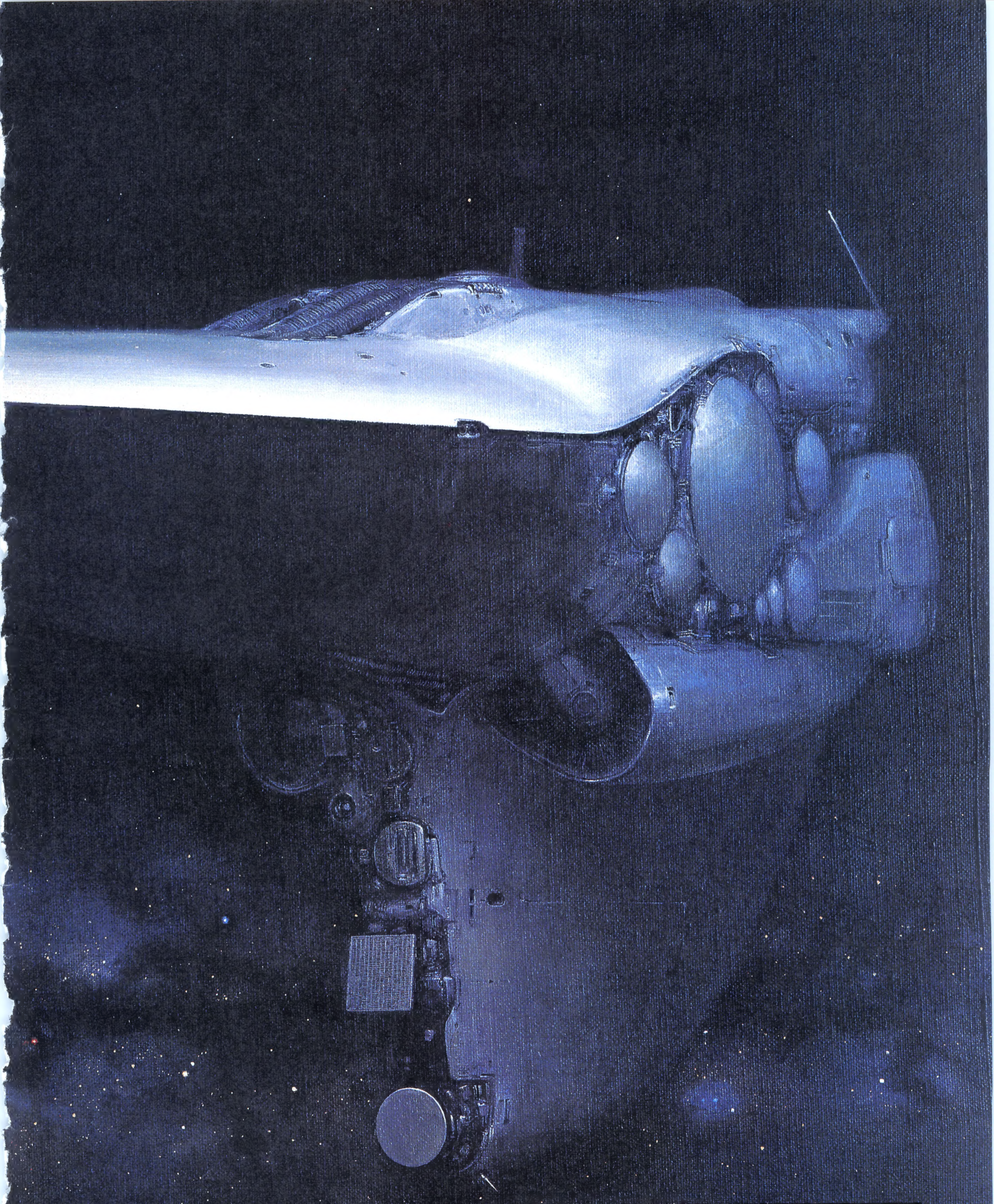
ゲーマーとプログラマーのための手作りソフトコーナー——131
プログラム ポシェット+(プラス)
『HEBILITHII(ヘビリス)』

●AD・表紙デザイン ㈱マッシュアイランド ●表紙原画 いのまたむつみ ●表紙セルワーク スタジオK ●表紙背景 かぶとむし工房 ●デザイン ㈱マッシュアイランド ●イラスト 中沢数宣、みやさかたかし ●フィニッシュデザイン ㈱創文新社、㈱パンアート ●印刷 凸版印刷㈱

●ファミリーコンピュータ、ファミコン、ファミリーベーシックは任天堂の商標です
●MSXマークはアスキー社の登録商標です
●MS-DOSはマイクロソフト社の商標です
©徳間書店インターメディア 1990
本誌掲載の写真、イラスト、プログラムおよび記事の無断転載を禁じます

COVER STORY
今月は美少女ゲームポスターに美少女ソフトハウス大集合とまさに桃色一色ですが、表紙は『黄金の羅針盤』でシブく(?)キメてみました。イメージ的にちょっと違うような気もしますが、なかなかステキでしょ?

宇宙は、野望だけでは支配できない。
宇宙暦796年、銀河系はゴールデンバウム王朝が支配する銀河帝国と、その専制政治に反対する自由惑星同盟の両陣営が激しい戦闘を繰り返していた……。圧倒的支持を得た「銀河英雄伝説」を遥かに凌ぐスケールで、今新たな伝説が生まれようとしている。銀河英雄伝説IIだ。帝国軍の若き天才ラインハルト、そしてヤン・ウェンリーの熱い闘いが、再び始まる。星系マップは従来の4倍、3Dグラフィックによる戦闘シーンなど、あらゆる面でパワーアップされている。田中芳樹原作の大人気スペースオペラ「銀河英雄伝説」。宇宙の歴史を変える闘いは、ここに始ろうとしている。
SPACE WAR SIMULATION
銀河英雄伝説II
銀河英雄伝説II　PC-9801シリーズ　10月5日発売　¥9,800(税別)
●5″2HD、3.5″2HD(各3枚組)　●要640KB　●アナログRGB対応　●MIDI音源対応
●FM音源対応　●HMS(HYPER MOUSE SYSTEM)搭載　●98NOTE／286BOOK対応
イラスト 加藤直之 ©1990 BOTHTEC　©1990 QUEST　©1990 Micro Vision　©1988 田中芳樹・徳間書店・徳間ジャパン・キティフィルム
BOTHTEC® ボーステック・ソフトウェア
ボーステック株式会社　〒158 東京都世田谷区用賀2-18-8 TEL.03-708-4711代
スタッフ募集　ゲーム企画・プログラマー・音楽担当者
採用係連絡先　TEL:03-708-4712



※通信販売(送料サービス):品名・機種・住所・氏名・電話番号を明記して、
現金書留でお申し込みください。

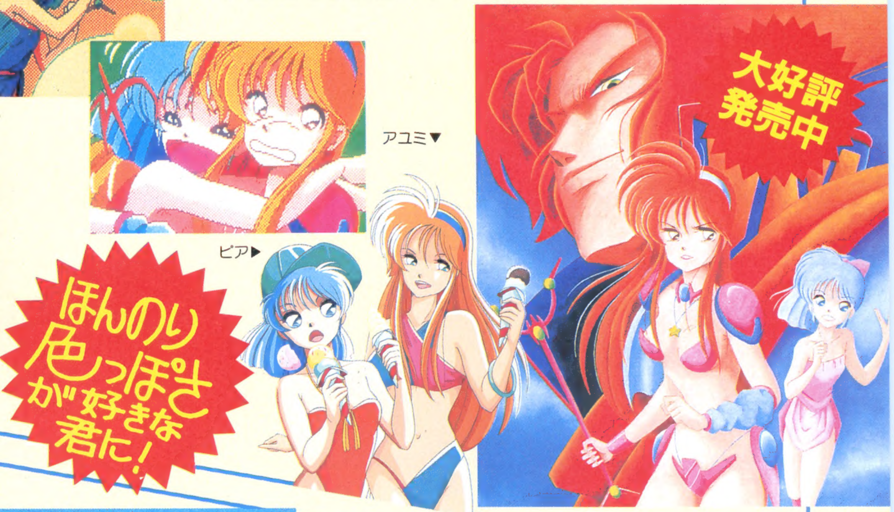
Shenan Dragon
シェナン・ドラゴン
RPGを愛する君に！
これがうわさのRPGカードゲームだ!!
さらわれた王女は、敵の王との婚礼を前に、何かを待っている…男性または女性の勇者となって王女を救うか、王女その人となり敵の手から逃れるか？
この世界に入るとき、きみは3つの姿を自由に選択できる。また、新システム、カードゲーム方式が楽しさに拍車をかけるぞ。
テクノポリスソフトが自信を持っておくる〝シェナン・ドラゴン〟。挑むのはきみだ！
大好評発売中
●PC-88SR以降・5″2D3枚組・¥6,800（税別）
MSX 2/2+ 3.5″2DD2枚組・¥6,800（税別）
※ MSX は、（株）アスキーの商標です。
テクノポリスソフト TECHNOPOLIS SOFT
徳間書店インターメディア㈱
〒105 東京都港区新橋4-10-7 TEL.03-435-0834
通信販売のご案内
お近くのお店でお求めになれないときは通販で!!

アクション風味入り軽快アドベンチャー、登場。

「アユミ」は、軽快なストーリーが気持ちいいアドベンチャーゲームです。次々と登場する個性あふれたキャラクターたちは、きっと貴方にスパイシーな刺激を与えてくれるよ。また120枚以上のグラフィックは、アニメーションスタジオとの共同開発によって、美しいことは言うまでもなく、より立体的に迫力のある映画感覚の自信作品なのだ。さらに移動シーン、戦闘シーンに適度のアクションゲーム感覚をブレンド。バラエティーに富んだ面白さが貴方を夢中にさせることは、もう絶対まちがいない！というおすすめソフトでーす。

AYUMI

PC-88SR以降（VA対応）—アユミ—
5"2D5枚組・¥7,800（税別）



つくねちゃんの大冒険

PC-9801VM以降（RAM640K以上）
5"2HD・2枚組・¥7,800（税別）
要MS-DOS Ver2.11以上

ある月夜の晩、パンティ泥に部屋を荒され、つくねちゃんは大事な護符パンティと魔法書を盗られてしまった！それがないと、彼女は魔法が使えないのだ。「あしたは魔女の仮免許試験だってのに…。」さて、つくねちゃん、どうする？恐るべき無知と楽天性を武器に、魔女志願の美少女が繰り広げるファンタスティック・アドベンチャー。なんと、グラフィックは400ライン。しかもFM音源対応のテクノポリスソフト自信作で～す。

魔女志願の美少女が繰り広げる大冒険！

●通販のお申し込みは商品名、機種名、郵便番号、住所、氏名、年齢、電話番号を明記のうえ、下記住所まで定価＋手数料200円（消費税を含む）をそえて、現金書留にてお申し込み下さい。

〒105 東京都港区新橋4-10-7 TIMテクノポリスソフト通販Ⓣ係
TEL.03-431-1627 FAX.03-459-1748
※返品はご遠慮下さい。

ENTERTAINMENT FOR USERS エムエスエックス・ファン

月刊 MSX・FAN

10月号 好評発売中！

特別定価 540円（本体524円）

毎月8日発売

新作ソフト徹底研究

ランダーの冒険PART-III

電脳学園II

きゃんきゃんバニー・スペリオール

ディスクステーション10月号

ピーチアップ6

ゲーム十字軍

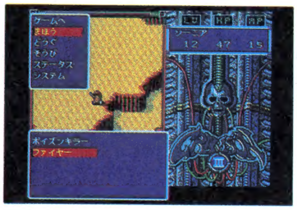
のぞき穴は三国志IIの隠しイベント（これは本当にスゴイ！）など。魔導物語1－2－3のおいしいマップも大公開。

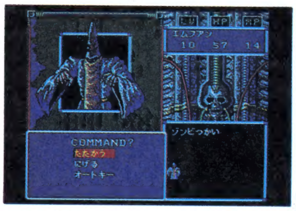
⬆三国志IIにはなんとこの美女の隠しイベントがあったのだ！

2大ゲーム徹底攻略！

大航海時代

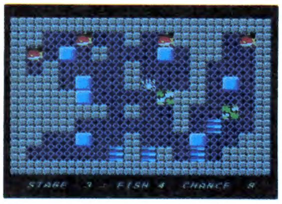
クリムゾンIII





ゲーム・プログラム

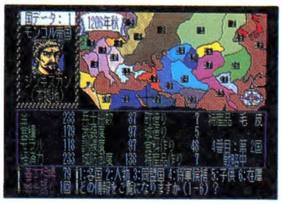
大増ページで3本のロングプログラムを掲載しつつ、プログラムコンテストノミネート作品10本の発表もやっちゃう。



⬆MSX大賞を受賞した『かに道楽』。きれい、むずかしい、楽しいの3拍子。

FAN STRATEGY

今月は光栄特集で『三国志II』『ジンギスカン』『信長の野望・戦国群雄伝』などのおいしい技が集まったぞ。



⬆なかでもとくにおいしいのが、『ジンギスカン』の大技だ

特別付録

ドラゴンスレイヤー英雄伝説 イケイケ!!ブック〈地の巻〉

MSX・FAN 既刊ご案内

★RPG『ブライ』設定資料集

メイキング・オブ・ブライ

定価1500円（本体1456円）

先日発売になった、リバーヒルソフトのRPG『ブライ』の受蔵本。ゲームの元になったシナリオや絵コンテ類、またキャラクタデザインの荒木伸吾&姫野美智の2人の手による設定資料、裏話などもりだくさん。

★プログラムの再録集

プログラムコレクション50本

ファンダムライブラリー⑦

定価880円（本体854円）

1989年11月号〜90年4月号で掲載したゲームプログラムのなかから50本を厳選。そのほか、サウンドとビジュアルのミニアート「AVフォーラム」半年ぶん、BASICやマシン語の入門記事も再掲載。FM音源プログラムのセレクト編もあります。

★MSXのゲームのウル技満載！

ゲーム十字軍 Vol.2

定価920円（本体893円）

毎年、たぶん恒例となりつつあるゲーム十字軍のムック。MSXゲームのウル技はもちろん。超難解RPGのマップやAVGのQ&Aなど、かゆいところに手が届くそつのない企画がいっぱい。そうそう、エッチゲームの特集だって忘れていませんぜ、だんな。

徳間書店

MSXはアスキーの商標です。

先取り おすすめゲーム

今、一番気になるアクションRPGといえばコレ

Xak II [サーク] Rising of The Redmoon

© 1989 MICRO CABIN

PC-8801mkIISRシリーズ	5D	8800円
PC-9801シリーズ	3.5·5HD	
MSX2	3.5DD	

■発売元／マイクロキャビン
■発売日／9月21日(98版は10月、MSX2版は11月発売予定)
※画面は88版のものです

このところチョットご無沙汰気分のアクションRPGだか、マイクロキャビンが「サーク2」を出すとなっちゃあチョット放ってはおけないよねぇ。そんなわけで先月号に引き続き、おすすめ先取り2回目の登場！ 今月は冒頭の町を中心にゲーム進行を紹介していきますよ！ かなりカが入っているから期待しちゃおう!!

THE WORLD OF Xak (ザ ワールド オブ サーク)

去年の夏に大ヒットしたマイクロキャビン初のアクションRPG『サーク』。さまざまな機種に移植され、多くのユーザーが待ち望んでいた続編『サーク2』がついに登場するぞ。

『サーク』といえば、美しいグラフィックと、アクションRPGではあいまいだったキャラクタの大きさを表現できるVRシステムが話題になったよね。今回は、このシステムをさらに強化して、キャラがジャンプすることができるようになった。高さという概念を持たせるとともに、よりアクション性が高まったのだ。

さて、先月号では実際のゲーム展開などがあまり紹介できなかったので、今回はストーリーを含めたゲーム進行と、最初にメインとなるバヌアの町を中心に少し掘り下げて紹介しよう。

◆基本ゲームシステムは前作同様のアクションRPG。グラフィックがキレイだ！

今回のラトク・カートの旅は……

戦神デュエルの血を引いている主人公ラトク・カートが悪の怪物バドゥーを倒してから3年の月日が流れていた。その間も数々の武勇伝を残してきたラトクは、もう19歳。3年前と同じくメッセンジャー・ピクシーがラトクのところにやってくるところから、この物語は始まる。

ピクシーが行方不明のラトクの父親らしい人を永久氷壁の近くで見たという話を聞きつけたので、さっそくラトクは父親を探す旅に出た。しかし、戦神デュエルの血がそうさせるのだろうか、また、いくつもの試練が襲いかかることになる。もちろん、ラトクはまだ知るよしもなかった……。

そんなわけで、再び冒険が始まるわけだが、『サーク2』ではオープニングでうまく導入部分を表現している。このあたりは、さすがアドベンチャーゲームの古株マイクロキャビン！といえよう。

◆3年前のまだ平和だったころ

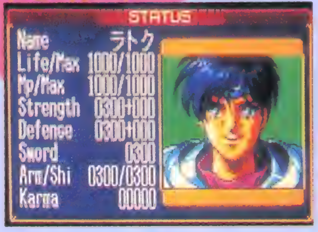
◆しかし、ラトクによって倒されるバドゥー

◆バドゥーが復活し、魔物たちが攻めてきた

◆3年前のラトクの死闘の様子

◆森の中を飛ぶピクシー。ラトクの父親について情報が入ったためにラトクの元に……

主人公ラトク・カート

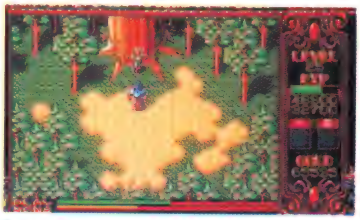


続編ということで、レベル25から始まる。今回から新しくカルマという罪を表すパラメータが増えた。

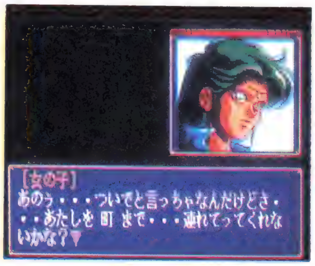
バヌアの町を起点にゲームは進行する

さて、父親を探しているラトクは、北の永久氷壁の近くにあるバヌアの町近くのボローズの森にやってきた。そこには、木に縛られている女のコがいた。ラトクとピクシーは女のコを助け出し（前作では助けた女のコをおんぶして町に連れていったっけ）、バヌアの町まで送って病院に彼女をあずけた。彼女はシャナ・タウトゥークといって森に住んでいる「森の民」だそうだ。とりあえず、父親の情報収集をしたいので、町の人々に父親のことについて聞き回ることにした。

しかし、ココであらぬ方向に話は進んでしまう……。

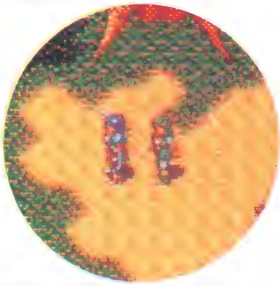


○というわけで、ピクシーが見つけた木に縛られている女のコを発見／ 急いで助けよう／



○助けたついでに町まで送ってあげよう。これは当然だね

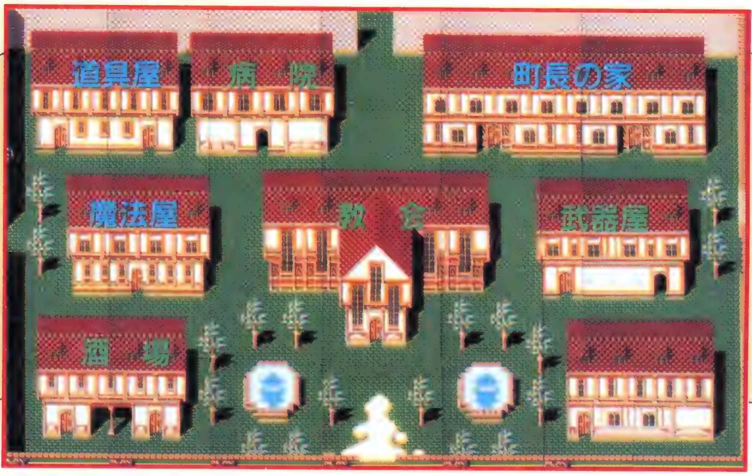
○ええっ!? 誰かが木に縛られてるって!? そりゃ大変だ／ すぐに助けださなきゃ／



○残念／ 前作ではおんぶをすることができたのだが……。仲良く歩いてね

バヌアの町

このバヌアの町には、武器屋、道具屋など、これからの旅支度にかかせないものを売っているお店がたくさんある。店員の中にはラトクの父親について尋ねると急に態度がおかしくなったりする人もいる。きっとなにか関係があるんだろうな。とりあえず町で会話ができる人にはすべて話しかけよう。



病院

シャナがよく世話になる病院だ。先生は酒場に飲みにいってるらしく、いるのは看護婦さんだけ♡

町長の家

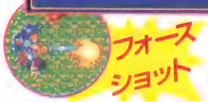
魔物が出るようになって困っている町長さん。ラトクになんとかしてもらいたいと思っている。

武器屋

ラトクが最初に持っていた装備がくたびれているということで、タダで直してくれる気前のいい人。父親について尋ねると、いきなり無口に……。ひょっとしてなにか知ってるのかな？

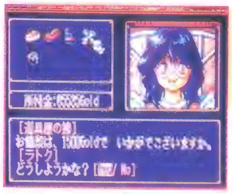
魔法屋

前回でもおなじみの魔法屋さん。剣に魔法をかけてもらうとフォースショットが撃てるようになるぞ。



酒場

医者のバスパ・ドラムエがいりびたっている酒場。どうやらこの医者は父親についていろんなことを知っているみたいだ。



道具屋

丸い眼鏡がよく似合っている道具屋の女のコ。「あの方」というなんとなく意味深な言葉をつぶやいてくれる。誰のことなんだろう？ うーん、気になる……。

教会

カルマがたまったら教会に来て懺悔をしなければレベルが上がらなくなってしまう。牧師さんからクエストを渡されるぞ。

そして最初の冒険は……

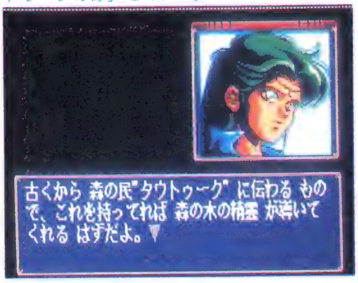
バヌアの町で父親について尋ねていくと、いくつかの情報を手に入れることができたが、今どこにいるのかなど、詳しい手がかりは得られなかった。それだけならばまだいいが、お人好しのラトクは森にいる魔物たちを退治するように頼まれて、それを引き受けてしまう。こうして長い闘いの火蓋は切り落とされるのであった。

医者のところにいるシャナにこのことを報告しにいくと、「タウトゥークの像」をくれる。この像は、ボローズの森に張られている結界を解くことができるのだ。このときの「気をつけて……」というシャナの言葉は、なんか意味ありげのような……。

町を出るとすぐに森の民の声が聞えてくる。「われらの党首が待っておる。北へ参れ」だって。森の魔物を倒せといわれてもなにも情報がないのでこの声を頼るのみ。出てくるザコキャラをビシバシやっつけてどんどん森の奥へと進もう。すると木の上に作られた家に出るのだけど、そこでまたやっかいなことに……。

教会に行ってみたら、いきなり森の魔物を退治してくれと頼まれてしまった

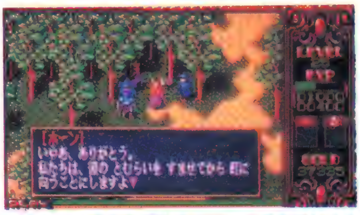
魔物退治をすることをシャナにいうと「タウトゥークの像」をくれた。アリガト！



ボローズの森に出るとすぐに「森の民」の声が。とりあえず、言うとおりにしようかな

森の民のいうがままに行動をしていくと、そこには巨大な木が……

木の上には家があり、中から声が……



木の上にある家を出ると、さっきまではいなかった吟遊詩人たちが……。気になるなぁ

敵キャラにも注目!!

こりゃスゴい！ 敵キャラの動きがかなりいいぞ！ しっかりアニメーションしているし、倒しがいもあるってもんだ（？）。

比較的、低い位置で飛んでいる敵だ。ジャンプして攻撃することができるぞ！

これから先が楽しみだぞ!!

だいぶ駆け足で前半部分の紹介をしたけど、グラフィック、ストーリーなどすべてにおいて力が入っている『サーク2』は、この秋の台風の目になること間違いなし！ 発売日が待ち遠しいよね。ココでちょっと先のほうの話なども紹介しよう。まずは、前作にもあった縦スクロールシューティング面が、今回もあるらしいぞ。そしてサークのアイドル（？）ピクシーにまつわる話もあるとか！ 期待しちゃうね！

今回は私に直接関係してくる話もあるみたい♡ うれしいなっと！（ピクシー談）

これは前回のシューティング面（画面はMSX2版）。また今回もあるぞ

手取りおすすめゲーム

超美麗グラフィックのアクションRPG!

Lagoon

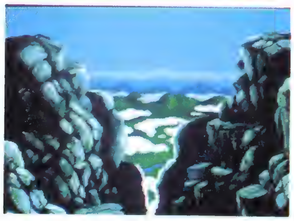
ラグーン

このおすすめゲームのコーナーに登場すること3回目の『ラグーン』。最初は2月発売予定だったのが、のびてのびて、結局9月11日ということになってしまった。まあ、半年以上も遅れてしまったわけだが、その分内容も充実!! そんなわけだから、許してあげようね。

X68000シリーズ	5HD	8800円

■発売元／ズーム ■発売日／9月11日

見よ! このグラフィックの数々を!!



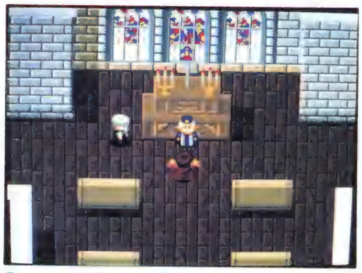
○このあと、この画面を背景にして、タイトルが浮かび上がる

○オープニングに出てくる女のコ。多分、ストーリーに関係があるんだろうな

○わかりにくいかもしれないが、このシーンはアニメーションしているのだ

待ちに待ったズームの新作『ラグーン』がようやく発売になる。デビュー作の『ジェノサイド』があまりにもカッ飛んだゲームだったため、ユーザーは「この『ラグーン』でも、とんでもないことをやってくれるに違いない!!」なんていう期待しまくりなのだ。なんといっても『ジェノサイド』はグラフィックの美しさはもちろんのこと、キャラクタパターンの多さ、滑らかさ、スピードなど、どれをとってもメチャ激しいゲームだったからね。きっと『ラグーン』も……、なんていう期待を胸に、待つこと約半年……。ユーザーにとっては、ずいぶん待ちどおしい半年だったであろう。しかし、今度こそホントに発売されるのだっ!!

このページのグラフィックを見てもらえばわかると思うが、グラフィックの完成度はかなりのもの!! さすがに待たされただけのことはあるぞ。それに、グラフィックのスゴさは描き込みだけではない。アニメーションだってガンガンしちゃうのだ。このページにある写真だって（ちょっとわかりにくいかもしれないけど)、女のコはウネウネ動くし、ナセルがスケルトンと戦っているシーンだって、スケルトンがバラバラになっていくところがアニメーションしちゃってるのだ。



○ステンドグラスの書き込みが気持ちいい

ジャンプ

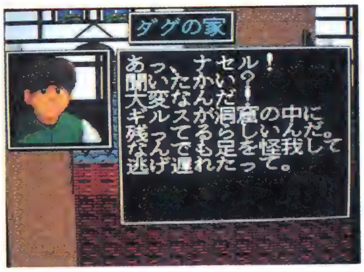
ナセルは剣を振るほかに跳ぶことができる。

○○ナセルの跳び上がったポーズ二態。横に立ってる人間と比べてみよう

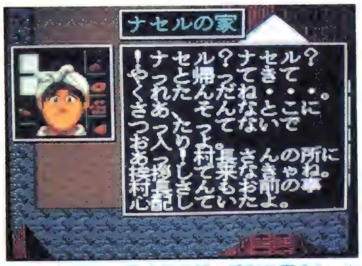
○遠景の山々のグラフィックの美しさは、圧巻としか言いようがない!!

ゲーム序盤はこういう展開から始まる

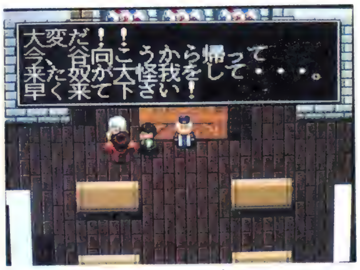
物語は、主人公ナセルが生まれ育った村に帰ってきたところから始まる。久し振りに顔を合わせる村人や母親は、なぜか困りはてていた。なんでも川の水が濁ってしまったという。村長の話では、今までこんなことは一度もなかったらしい。と、村で騒いでいるとき、谷向こうまで行っていた男が、魔物に襲われて大ケガをして帰ってきた。村長たちは谷向こうに通じる洞くつを慌てて封鎖したが、ケガをしたギルスという男が逃げ遅れてしまい、洞くつに閉じ込められてしまったのだ。魔物に対抗できるだけの力を持っているのは、この村にはナセルしかいない。村長はギルスを救出して、川の水の濁った原因を調べてきてほしいとナセルに頼む。こうしてナセルは、数々の魔物が待ちうける洞くつへ敢然と向かうのだった。



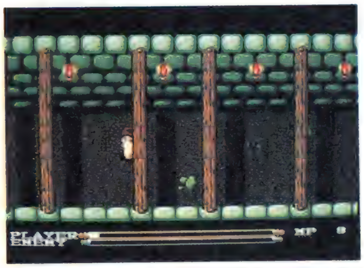
洞くつの中に閉じ込められた人がいるらしい。助けにいかなくては！



ひさしぶりに見る母の顔。感動の再会シーンかな？



よくわからないが、何か大変なことが起こったらしい

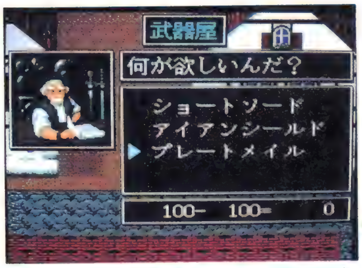


というわけで、ギルスを助けるために、洞くつへと向かったナセル。

町の中でもいろいろと古い知り合いとの再会がある

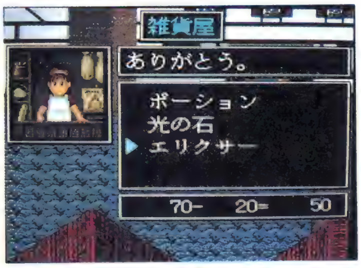
関係ないけど、滝のグラフィックがきれい。

ギルスを見つけた。しかし、ケガをしているので動けない



ここは武器屋。とりあえず、剣と盾と鎧が一種類ずつしかおいてない

戦闘画面。剣は、振るより構えたまま敵に向かうほうが効果的



雑貨屋。ポーションは絶対に必要になるので買っておこう

こいつが一面のボスだ

洞窟の中にいる最初の小ボス。サンプル版だったので、はっきりした強さがわからなかったのが残念。

先取りおすすめゲーム

今度のコイツは手強いぞ！

大戦略III'90 NINETY

PC-9801シリーズ	3.5･5HD	9800円

■発売元／システムソフト
■発売日／今秋
※画面は開発中のものです
※MS-DOS Ver.2.1以上が必要です

リアルタイムで部隊を動かす新システムを導入した『大戦略III』。そのシステムは斬新であったが、それゆえに思考速度や操作性など、多くの問題点も残した。そんな反省から生まれたのが、この『大戦略III'90』だ。前作で問題となったところを大幅に変更し、本来あるべき姿になった!! まさに、コンピュータ・ウォーSLGの決定版なのだ！

より速く！

思考ルーチンの高速化

この『大戦略III'90』は、「より速く、より強く、より使いやすく」を目指して作られた。前作はあらゆる面で斬新なシステムを搭載したSLGだったが、速さ、強さ、操作性などにおいて、やや不満が残ったのも事実。そこで、装いも新たに登場するのが、この『大戦略III'90』なのだ。

まずは「より速く」という点において。前作はまだ実験的なシステムだったので、根本的に遅くなってしまったらしい。したがって、この思考ルーチンそのものを、まったく最初から作り直したとのこと。ディスクBASIC上で動いていた『大戦略III』だったが、今回からMS-DOS上で動くことになり、これだけでかなりのスピードが期待できる。

○画面構成もかなり変更された。操作性や情報の整理を行い、最終的にこの型になった

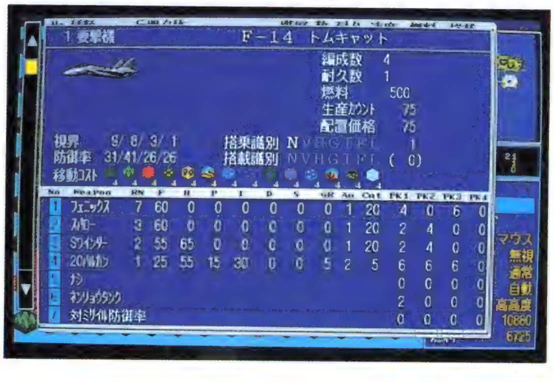
実際、どのくらい速くなったのかというと、じつはまだわからない。各兵器のパラメータなどをちょっと変更するだけで、コロコロと処理速度が変わってしまうからだ。現在、全体のスピードや強さを調整している段階なのでまだなんとも言えないのだが、最終的には３倍以上にはなる予定だとか。

より強く！

リアルファイトもかっちょえーぞ！

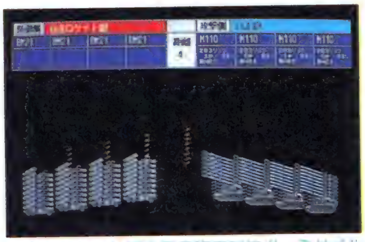
次は「より強く」だ。はっきり言って、前作の『大戦略III』は弱かった。ゲームをスタートさせ、すぐに爆撃機などを作って、一気に首都を攻撃すれば簡単に勝てる。いくらリアルタイムによる斬新なシステムであってもこれでは……。

じつは、前作の思考ルーチンは今までの『大戦略』シリーズとほとんど変わらないものだった。つまり、ターン制の考え方でプレイヤーを攻めていたのである。もちろん、リアルタイム用に変更されているものの、「あの部隊を攻める！」と決めたらいつまでも追いかけたりと、その弱さがモロに出てしまっていた。



○各部隊の編成もご覧のとおり、スッキリとしたデザインとなった

そういった反省もあり、今回のシステムでは完全にリアルタイムで思考するようになっている。マップ全体の戦況をつねに把握し、キミに迫ってくる。前作よりはかなり強くなっていることは



自走ロケット砲と自走砲の対決!! ミサイルが画面上を飛び交う!!

ヒューイコブラと対空ミサイル車両の戦闘シーン。大迫力だ

戦闘機同士の対決もなかなか見物。兵器によってちゃんとグラフィックが違うぞ

間違いない。

また、リアルファイト(戦闘シーン)も、前作では味気ないものだったが、かなりハデになったぞ! 武器ごとにグラフィックが違うし、潜水艦がミサイルを出すときは、ちゃんと水しぶきが飛んだりして、なかなか芸が細かい。マニアたちが見たら、涙ものに違いない。

より使いやすく!

操作方法を大幅にシェイプアップ!

「より使いやすく」……、つまり、操作性だ。とにかく、前作は複雑な操作だったね。当然のことながら、この操作法を大幅に変更し、快適に操作できるようになった。

まず、リアルタイムで操作するということを考えて、できるだけプレイヤーの手間をなくすようにしてある。部隊を生産するとき、一緒に作戦も指示し、部隊は配置されるのと同時にその作戦に従って動き始める……、と、基本的にはこれだけの操作で十分。すごく簡単でしょ。あとは作戦命令に従って、部隊は動き続けるのだ。

作戦命令には、遊撃作戦、侵攻作戦、首都防衛作戦、占領作戦など十種類近く用意されている。各作戦には、補給、占領、戦闘、搭載、移動と5つのパラメータがあり、たとえば侵攻作戦ならば、戦闘は積極的に行うが、補給は消極的で占領は行わない……といった具合に設定されている。各部隊は与えられた作戦に従って、全滅するまでずっと行動し続ける。もちろん、「この敵部隊を攻撃したい」とかいうのであれば、その都度指示を与えることもできるし、詳しい作戦内容もプレイヤーのほうでエディットできる。

その他、歩兵輸送車には最初から歩兵が乗車しているなど、細かい部分も改良されて、かなりプレイしやすくなった感じだ。戦略を練ることだけに没頭できそうだね。

今、その部隊がどのような作戦を行っていて、どこに向かっているのかなど、細かいところまで表示されるようになった

もちろん、いつでもその作戦を変更することは可能だ。その場に合った適切な指示を行っていかないと勝利はありえないぞ

部隊を配置する前に作戦命令を与えられるようになったのだ

細かい作戦の内容も、ユーザーのほうで定義できる

手取りおすすめゲーム

バードの歌声が響くとき、正義の戦いが始まる

The Bard's Tale™

バーズテイル

PC-9801シリーズ	3.5・5HD	9800円
PC-88VAシリーズ	5HD	

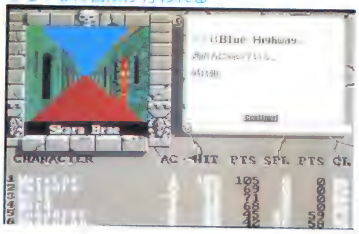
■発売元／ポニーキャニオン
■発売日／9月21日
※画面は98版のものです

米国3大RPGのひとつと言われる「バーズテイル」が、装いも新たにポニーキャニオンから再発売となった。アメリカでは現在3作目まで発売されているが、その第1作目がこれというわけだ。今回のリメイク版はアニメーションを取り入れ、完全マウス対応になるなど、いろいろな面でパワーアップされているのだ!!

悪の魔法使いマンガーに支配された街スカラブレ

あの『バーズテイル』が再び日本で発売される！といっても、いまひとつピンとこない読者も多いかもしれないね。アメリカで『ウルティマ』と肩を並べるほどの人気を誇る『バーズテイル』が、じつは日本でも数年前にエレクトロニックアーツから発売されていたのだ。ところが、諸事情により再販できなくなり、新たにポニーキャニオンがリメイクして発売することになったというワケ。アメリカでは、今までに発売された3作ともなかなかの売れ行きで、とくに2作目は3か月連続で売り上げ1位という実績もあるほどなのだ。このリメイク版は、グラフィックをかなり描き直したとのことだが、パッと見た感じではオリジナルの雰囲気を壊さないようにしたって感じ。

オープニングの一画面。バードによって語られる、スカラブレの物語

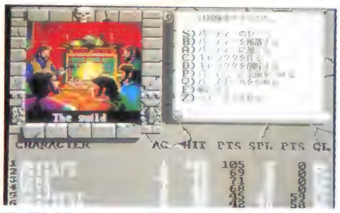


街のグラフィック。ゲームは街や塔、迷宮などを中心に冒険が行われる

某所の地下にあるワイン倉庫。地上とはグラフィックの遠近感が違うので注意！

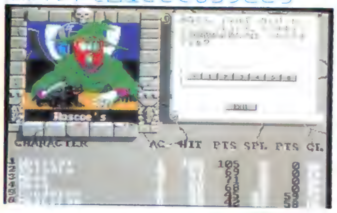
スカラブレの人々

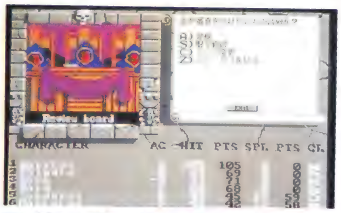
マンガーに支配されているスカラブレだが、別に住人のすべてが敵というわけではない。中にはキャラクタたちのために、いろいろな手助けをしてくれる人々もいるのだ（もっとも、ほとんどのところでお金を取られるけど）。寺院や武具屋、エネルギーデパートなどは、早く見つけておかないと序盤の展開がキツいかもしれない。



ギルドではセーブ、ロード、パーティの編成、キャラクタメイクなどを行う

エネルギーデパートは、お金を払ってスペルポイントを回復させてもらうところ

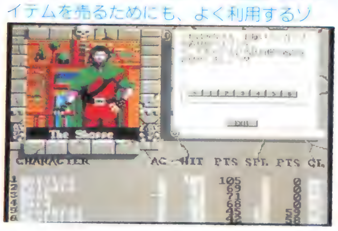




レビューボードはキャラクタのレベルアップや呪文の修得、クラス変更をする場所

寺院。回復や蘇生、特殊ダメージの治療などで、何かと世話になることも多いはず

スカラブレに一軒だけの武具屋。拾ったアイテムを売るためにも、よく利用するゾ



酒場は情報を得たり、酒を飲んだりする場所。でも、実はほかにも……

ゲームに登場するキャラクタたちの職業

『バーズテイル』の世界には、7種類の種族と10種類の職業が存在する。種族には人間やエルフ、ドワーフなどファンタジー世界ではおなじみの種族のほかにノーム、ホビット、ハーフエルフ、ちょっと変わったところではハーフオークなどもいる。職業は、キャラクタ・メイクで作成できるのは下記の8種類だけだが、上級クラスとして、この他にも、幻影を作り出すことのできるソーサラーと召還系の魔法を得意とするウィザードの2種類の職業もある。

ウォリアー

ほとんどの武器、防具を使いこなすことができる。もっとも一般的な戦士。

パラディン

いわゆる騎士である。ウォリアーよりも、魔法に対する抵抗力が強い。

ハンター

レベルが上がっても、攻撃回数は増えないが、クリティカルヒットを与えることができる。

モンク

鉄拳によって、相手を殴り殺す。その破壊力は剣と比べても見劣りするものではない。

バード

放浪の詩人。もとは戦士なので、戦闘力もそこそこにある。彼の詩には魔法的な力がある。

ローグ

盗賊のこと。物陰に隠れたり、罠をはずすことが得意。白兵戦能力も少しならある。

カンジュラー

肉体を治療したり、炎や光を発するなど、物質を顕在化させる魔法を使う。

マジシャン

武器を強化したり、迷宮の壁を消すなど、実体に影響を与える魔法を使う。

　ゲームの目的は、スカラブレを支配している悪の魔法使いマンガーを倒し、悪の手先どもからスカラブレを解放すること。したがって、スカラブレの街を中心に展開していく。そのほかにも街の中に隠されたダンジョン、塔、カタコンベなどがあり、なかなかたいへんなのだ。パーティは6人で、マップは街の中の画面を含めて、すべて3D表示となっている。『ウルティマ』のようなフィールド画面は存在しないのだ。全体的な雰囲気は、『ウィザードリィ』や『マイト&マジック』に近いといえばわかりやすいかな？

　戦闘システムは6人のキャラクタのうち前列の3人が白兵戦を行い、後列の3人が呪文などを唱えて援護するというものだが、6人のキャラクタたちのほか、スペシャルメンバーを1人加えることができるようになっている(味方にしてくれと言ってきたり、魅了の魔法で味方にしてしまったりなど)。また、パーティ同士で戦うことができるのだが、これはどんなときに使うんだろう？

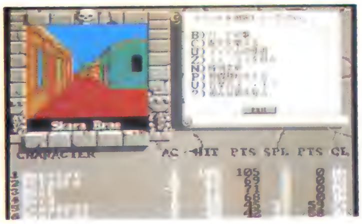
　魔法の種類もかなり豊富だ。カンジュラー系、マジシャン系、ソーサラー系、ウィザード系、と4系統もある。

　余談だが、4つの魔法系統をすべて7レベルまで習得した魔法使いはアークメイジと呼ばれ、この世界でもっとも強力なキャラとなる。

ここが、スカラブレの街を支配するマンガーの住む塔らしい

何やら怪しげな寺院。ストーリーに関わりがありそうな予感がする

モンスターとの戦闘画面。独特のデザインをしたサムライのグラフィックが何ともいえない



キャンプ中の画面。なぜか「仲間割れをする」というコマンドがある

1920 SERIES

藤堂龍之介探偵日記

黄金の羅針盤

翔洋丸桑港航路殺人事件

豪華客船の連続殺人事件に挑む!!

J.B.ハロルドシリーズと並ぶ、リバーヒルソフトの人気アドベンチャーゲーム、藤堂龍之介探偵日記シリーズの第2弾「黄金の羅針盤」がついに完成したぞ!! 前作以上に練り込まれたシナリオ、アールヌーヴォー調のグラフィックはキミを1920年代へタイムトリップさせてくれるに違いない。今回の事件は豪華客船上での連続殺人だ。さあ、キミの推理では誰が犯人かな?

PC-9801シリーズ	3.5・5HD	9800円

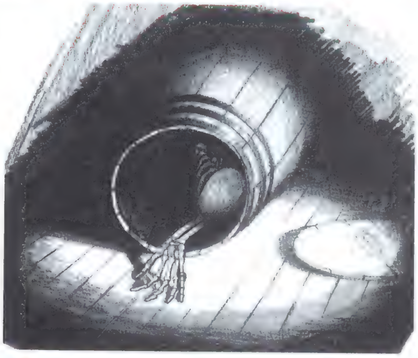
■発売元／リバーヒルソフト　■発売日／10月予定

すべては白骨死体から始まった

このシリーズを生み出したリバーヒルソフトには、J.B.ハロルドシリーズという、もうひとつの人気AVGシリーズがある。J.B.ハロルドシリーズとの大きな違いは、その舞台設定にある。現代と1920（大正時代）年代、アメリカと日本のほか、J.B.ハロルドシリーズではニューヨーク、ワシントンと、ひとつの都市が舞台となっているのに対し、このシリーズは限られた空間の中で事件が起こるのである（1作目は館、この2作目は豪華客船）。このあたりがポイントなのだ。

今回のストーリーはこんな感じ。

私立探偵、藤堂龍之介はアメリカでの半年間の外遊を終え、日本に帰国するために、豪華客船「翔洋丸」に乗船した。同じ一等に乗り合わせた麻生多加子と知り合い、その美貌に強く引かれるが、カルフォルニアで金鉱を掘りあてて巨富を築いた麻生伊作の妻であった。そして出航から2日目、女優の一条菊子とウェイターの尾崎康平とが、甲板で出会いがしらにぶつかったときに倒してしまった樽の中から、白骨と化した死体が出てきた。尾崎の知らせを受けた船長の鷹取重四郎と司厨長の赤松鏡太郎は、その場に偶然居合わせた写真家の青沢豊彦と妻のキリ子も含めた4人に、しばらく黙っていてもらうよう頼んだ。しかし、何かと龍之介に近づいてくる一条菊子が、龍之介の職業が探偵だと知ると、白骨死体のことを話してしまう。さらに、その死体に奇妙な指輪がはめられていたことを知った龍之介は指輪の絵を多加子に見せることにより、指輪の持ち主が麻生伊作であるということがわかった。多加子の話によると、伊作は半年前に旅立ったまま消息不明で、自分が戻らないときに開けるよう言い残して封筒を預けていた。その封筒の中には翔洋丸の乗船切符が入っていたのである。



⬆樽の中から白骨死体が出てきたシーンのイラストだ。その手には伊作の指輪が……

捜査を始めると、乗客と麻生伊作をつなぐ糸が次々と浮かびあがってきた。やがて、金鉱を掘りあてた謎、それに絡んだ人間関係、第2、第3の殺人事件が起こる……。藤堂龍之介の推理はいかに！

前回の事件は……

前作『琥珀色の遺言』での舞台は、琥珀館と呼ばれる西洋館。この屋敷の主、影谷恍太郎が毒殺された。その場の状況から、どうやら犯人は屋敷の者らしい。容疑者を絞っていくと、その人物が殺されたりと、二重三重の大ドンデン返し!! さて、犯人は？というお話。

⬆シリーズ1作目の『琥珀色の遺言』は、1988年の8月に発売された

⬆マニュアルがシステム手帳になっているというのも斬新だった

龍之介となって捜査開始!

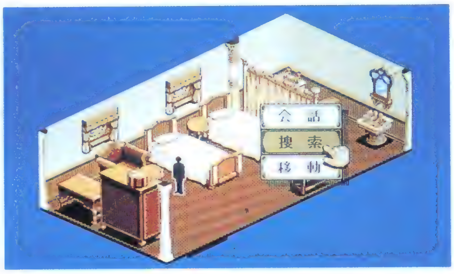
というわけで、プレイヤーは藤堂龍之介となって白骨死体の謎を捜査していく。J. B. ハロルドシリーズと違って、主人公のセリフも画面に表示されるから、龍之介の性格とかも読み取れるのだが、どうやらなかなかキザな男らしい。そういったセリフが似合ってしまうのだから、うらやましい(?)ったらありゃしない。

前作との大きな違い……というか、これまでのアドベンチャーゲームにもなかったと思うが、ここに掲載した画面写真を見てほしい。各船室を斜め上から見下ろしたグラフィックとなっているのだが、いやあ、なかなかどうして斬新な画面レイアウトではありませんか。各家具などもこれでもかというぐらい緻密に描かれており、いやおうなしに1920年代にトリップしてしまいそうだね。

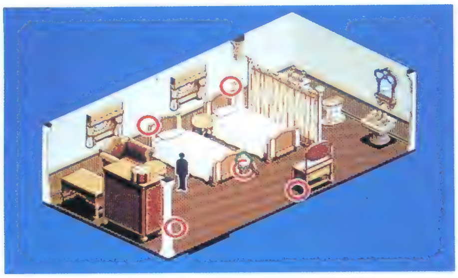
もちろん、登場人物も多彩だ。下に紹介した7人のほか、真蛇留教なる宗教の教祖、海軍軍人、翔洋丸を建造した亜細亜汽船の会長、楽団員など、総勢約30人!! みんな人を殺せそうな感じには見えないけど、この中に犯人がいるんだよなあ。うむむ、これだから世の中コワい!? また、操作性においても、いろんな新機軸を取り入れてあるそうだ。まだ、いろいろと変更点があるようなので詳しくはわからないが、本当に船内を捜査しているような感じに仕上がりそう。ここに紹介した写真を見ただけでも、いろんなシステムが組み込まれているって感じ。うーん、とっても楽しみ!! さらに、前作にはシステム手帳がついていたが、今回はトランプと当時の船旅のようすがよくわかる案内書なんていうものがついているのだ。これを読めば、キミも翔洋丸の乗客!?

◐キャラクタやメッセージはマルチウインドウっぽく表示される。ウインドウまでアールヌーヴォー?

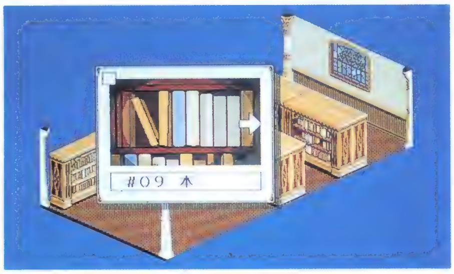
◐今回から、全身を見るということもできるようになった



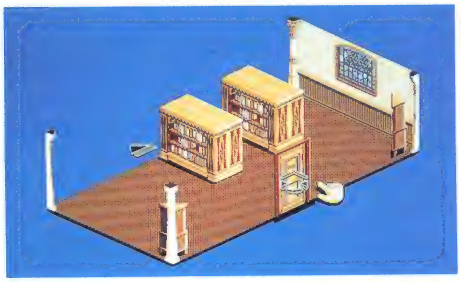
◐ある船室で捜査をしているシーンだ。真ん中に見える人影はいったい誰なんだ?



◐捜索コマンドを実行すると、見ることができる場所が赤い丸で表示されて、カーソルが天眼鏡になる



◐捜索コマンドで特定の場所を捜索すると、このようなグラフィックが表示されるのだ



◐大きな部屋はいくつかに分割されて表示される。この写真の場合、矢印の方向にも進める

個性豊かな登場人物たち

数多くの登場人物の中から、今回は7人だけ紹介しよう。最初からストーリーに絡んでくる重要なキャラクタばかりだぞ!?

赤松鏡太郎
食堂室担当。金持ちの客ばかりを特別扱いする傾向がある。

麻生多加子
失踪中の夫を捜している。どこか謎めいた女性である。

尾崎康平
一等室専任のボーイ。やる気はあるが、多少おっちょこちょい。

一条菊子
ハリウッドで勉強してきたという女優。龍之介に気がある。

青沢豊彦
写真家。船酔いがひどく、いつも薬を飲んでいる。

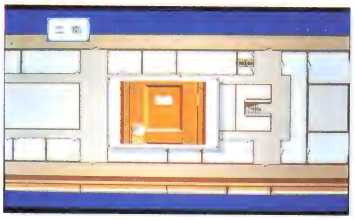
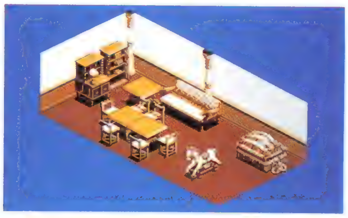
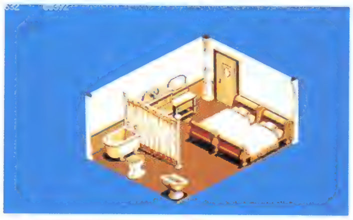
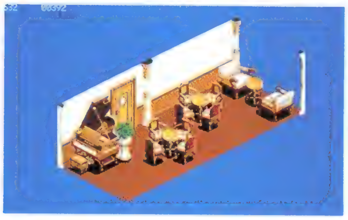
鷹取重四郎
翔洋丸2代目の船長。責任感があり、落ち着きのある人物だ。

青沢キリ子
旅行中に夫の豊彦とケンカする。よくヒステリー状態になる。

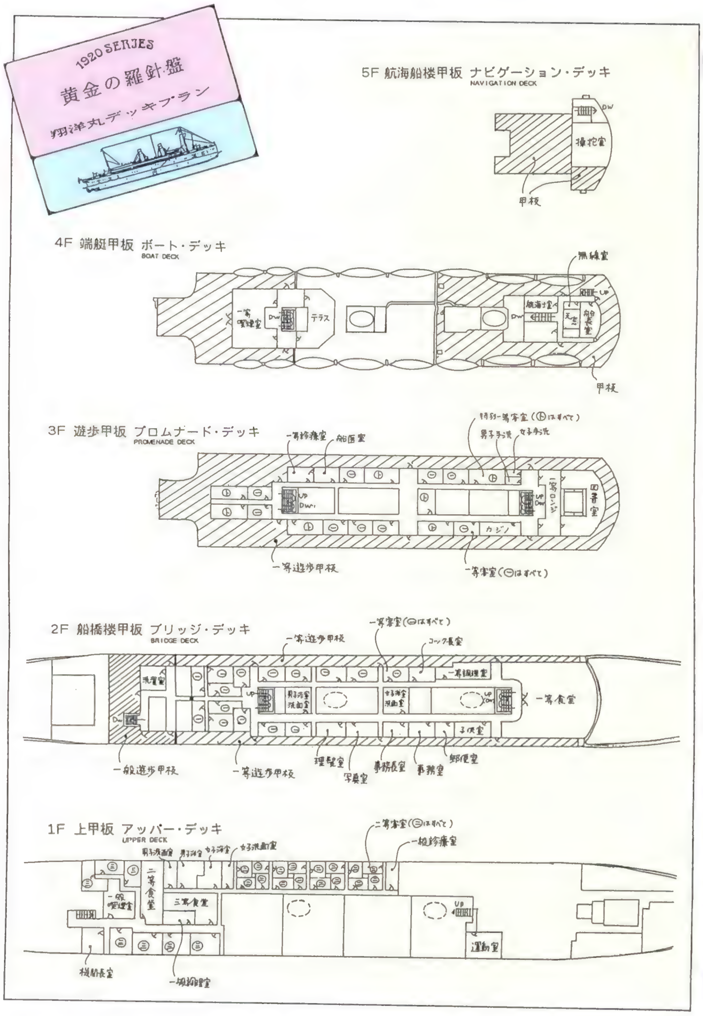
徹底した取材による舞台設定

この『黄金の羅針盤』の舞台となる豪華客船翔洋丸は、実在した天洋丸をモデルに設定されたものだ。前作でも長崎にある洋館を隅々まで取材して図面をおこしたというのだがらすごい。『黄金の〜』でも徹底的に取材し、翔洋丸の船内の内装や部屋割りは、天洋丸を参考に作成されているのだ。

船室数が91部屋あり、カジノ、図書室、理髪室など、当時の豪華客船を忠実に再現している。しかも、すべて統一スケールで描かれており、一定以上の広さを超える部屋（大食堂など）は、いくつかに分割され、画面を切り替えて表示するようになっているぞ。ここに紹介したほかにも、いろんな船室があるが、それは実際にゲームをプレイしてからのお楽しみってことにしておこう（楽しみはとっておかなきゃつまんないもんね）。心ゆくまで、このアールヌーヴォー様式の翔洋丸を歩き回ってくださいな。

船内のグラフィックをいくつか紹介しよう。どれもこれも細かく描かれているね



翔洋丸のモデルとなった 天洋丸とは……

天洋丸とは三菱重工が1908年に造った豪華客船。製作スタッフは三菱造船史料館を取材し、数多くの資料を元に、この翔洋丸をデザインした。

これが、翔洋丸のモデルとなった三菱重工の天洋丸だ

三菱造船資料館にある、当時の豪華客船の史料の数々。こうして天洋丸は生まれた

これは天洋丸の船内の写真。当時としては画期的な船だったのだ

新作ソフトをドーンとまとめてチェック!!

GAMING WORLD

ゲーミングワールド

イラスト・中沢数宣

猛暑といわれた夏も終わりをつげ、そろそろ秋の気配。今月は心なしか地味なRPGとSLGが多く、それこそ秋の夜長にぴったりって感じ。さて、今回の目玉は年末まで、続々と新作がラインナップされているエニックスから、近々発売予定の2本。ちなみにトビラは、『スペース・ローク』のイメージなのだ。

■発売元・ソフトハウス各社のご厚意により、今月紹介するゲームをモニタープレゼントします。応募方法は、P.56を見てください。

スペース・ローク……P.22
ブラック・レインボウ……P.24
ランダーの冒険III……P.25
機動戦士ガンダム クラシックオペレーション……P.26
栄冠は君に〜高校野球全国大会……P.27
FSS1 ペルセウスの冒険……
ディスクステーション9月号〈#15〉……P.2[illegible]
無敵刑事大打撃……P.29
AD魅由シリーズ 闇の血族[illegible]……P.30
パイピヤン……P.31
麻雀PLUS……P.31

●ただ今移植進行中!!……P.32
●開発中ゲーム情報……P.34
ワールドゴルフIII、手天童子
●Soft Flash……P.36
●[illegible]中NEWソフト掲示板……P.49
●[illegible]発売予定表……P.49
●ゲーム[illegible]売れ行きBEST 10……P.51

モニタープレゼント 2本

フライトシミュレーション+RPGなのだ

スペース・ローグ

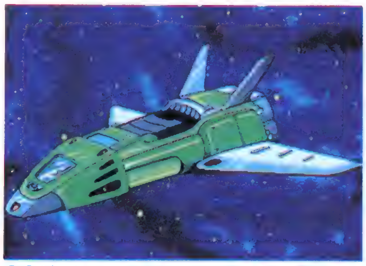
PC-9801シリーズ	3.5·5HD	9800円
X68000シリーズ	5HD	
FM TOWNS	CD-ROM	

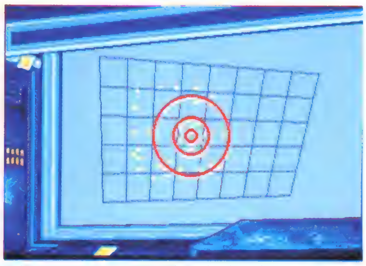
■発売元／ウェーブトレイン
■発売中(98版は9月22日、X68K版は11月発売予定)
※画面はTOWNS版のものです

この『スペース・ローグ』を作ったのは、あの『ウルティマ』シリーズを作ったオリジン社。去年、アメリカで大ヒットしたから、名前ぐらい知っているかな？ RPGっぽい雰囲気を漂わせながら、フライトシミュレーションしている（しかも宇宙船!!）という、なんとも変わったゲームなのだ！

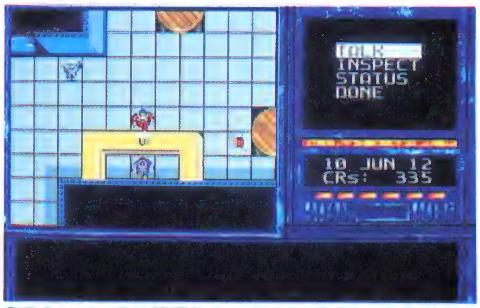
日本ではイマイチだが、アメリカでのフライトシミュレーション人気はかなりのものらしい。そんなお国柄のためか、この『スペース・ローグ』も、最初はＳＦフライトシミュレーションとして開発が進んでいた。ところが、それだけでは納得がいかず、いつのまにか壮大なスケールのRPGになってしまった。このフライトシミュレーションとRPG をくっつけたという、まるでご飯にマヨネーズをかけて食べるかのような組み合わせだが、これが意外とイケるのである（ご飯とマヨネーズもホント）。

さて、このゲームはファーアーム星群と呼ばれる星域が物語の舞台となっている。主人公は貨物艇プリンセス・ブルー号のクルー。あるとき、漂流中の偵察艇を発見し、これを探索することになったのだが、その偵察艇に乗り込んだ直後、プリンセス・ブルー号は異生物マンチーの攻撃を受け、あとかたもなく宇宙の塵となってしまう。残されたものは、漂流中の偵察艇ジョリー・ロジャー号だけ。これでは仲間の仇など討てるはずがない。貿易商人として、各星系にあるいろんな商品を売り歩くもよし、海賊となって貿易船を襲うもよし、その海賊を倒す賞金稼ぎでもよし、とにかく、お金を貯めてこの船をパワーアップさせながら、９つある星系内を飛び回って情報を仕入れていかなければ……。こうして、主人公の冒険が始まるのである。



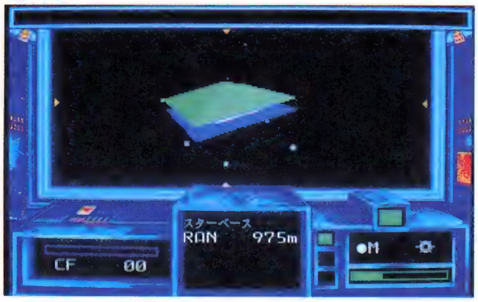


⬤⬤ジョリー・ロジャー号を調べている間に、仲間の船はマンチーにやられてしまった



⬤スターベースや補給ステーションに入ると、このようなRPGみたいなトップビューの画面になる

⬤スターベースに入るシーンだ。この滑らかな3D処理だけでも必見だぞ!!

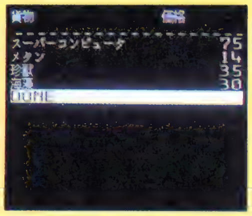


このゲームには、大きく分けて３つのモードがある。まず、ナビゲーション・モードといって、星系内を移動するときに使うモードだ。移動先さえ指定すれば、あとは自動的に移動してくれる。また、各基地や星の情報などもここで得られる。コクピット・モードは、これだけでゲームになる予定だったというフライトシミュレーションモードだ。ここでは、おもに戦闘やステーションとのドッキングを行うのだが、この３Ｄ処理は見事としかいいようがない。あらゆる方向に飛べて、あらゆる角度から他の物体を眺めることができるのだ。しかも速くて滑らか！ ステーションなどにドッキングして中に入ると

どんな生き方を選ぶか それが問題だ!!

ゲームが始まった時点では、最終目的とか何をしたらいいのかとか、いまひとつはっきりしていない。まあ、とりあえずこの宇宙で生き残るためには、お金を貯めてジョリー・ロジャー号をパワーアップさせなければ……。基本的な生き方は「貿易商人」「海賊」「賞金稼ぎ」の3種類。どれでもゴールに到着できるが、さて、キミならどうする？

貿易商人



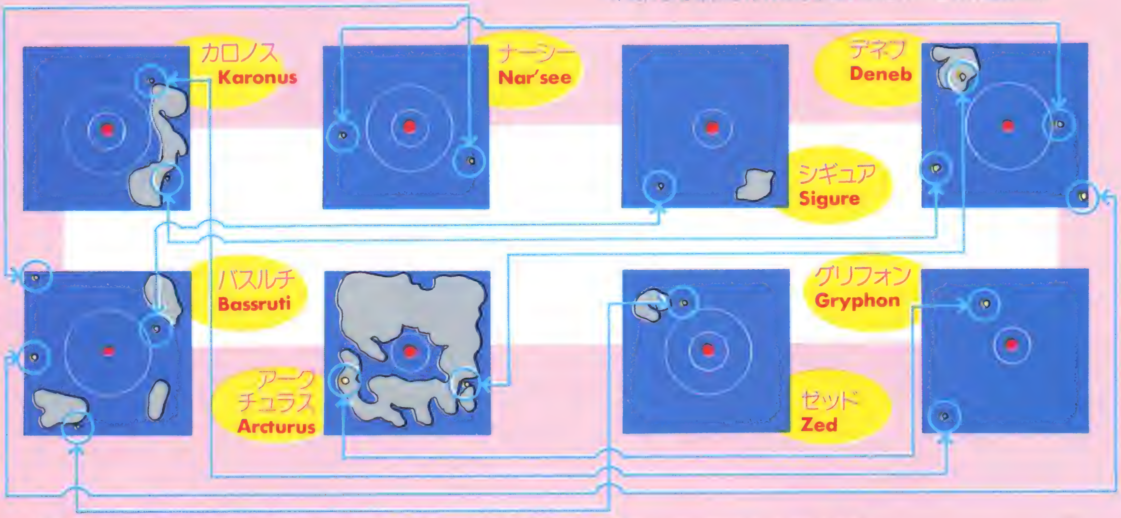
⬤とあるスターベースの売店。う〜ん、いい商品がないなあ

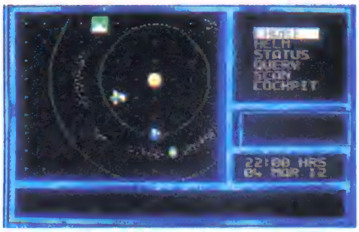
一番手っ取り早いのが、この「貿易して稼ぐ」っていう方法だ。安く商品を仕入れて高く売るという、地味ながらも確実に儲けられる仕事なのだ。いかに安い仕入れ先を見つけ、高く売れるところを見つけるかがポイント。各星系ごとに物価が違うので、この差額をうまく利用するのだ。腐敗しやすい商品は早めに運ばないとホントに腐っちゃうぞ。

ちょっと便利な
ファーアーム星群マップ

このゲームの舞台となるファーアーム星群は、8つの星系からなる。これらの星系を結ぶマリーゲート（星系間を短期間に移動できる、一種のワープ）のつながりを記したのが下のマップだ。これを参考に、宇宙を旅してくれ。

↑↑マリーゲートに入ると、虹色のようなトンネルに入る。うまく操作して抜けなければならないのだが、これが難しいゾ!!





↑宇宙空間への移動はナビゲーション画面で行う。移動先を決めれば、あとはスイスイなのだ

↓コクピットモードにはノーマル、シネマ、チェイスの3種類がある（写真はシネマモード）

↑各スターベースに置いてあるテレビゲーム「HIVE」だ

トップビューの画面になり、あちこち動き回れるようになる。この画面はいかにも『ウルティマ』っていう雰囲気だが、まさにそのとおり。情報集めや武器やシールドエネルギーの補充など、普通のRPGと同じような感覚なのだ。

最初のうちは何をしたらいいのか、まるでわからないかもしれないけれど、星系を飛び回って情報を整理していくと、数々の疑問がわいてくる。そういえば、なぜマンチーは貨物艇などを襲ったのだろうか。なぜこのジョリー・ロジャー号は無傷のまま漂流していたのだろうか。うーむ、続きが気になって、全然眠れないよう!!

ゲーマーの談話室

「マニュアルがジョリー・ロジャー号の取り扱い説明書みたいになってるのがユニーク」「ワームホールを抜けるのが超ムズい!!」「かるく30回はやり直したもんな」「『ウルティマ』にハマった人は絶対に買いだね」

優 優 優 優 優 優

海賊

→グググッと近づいて、相手が油断している間にやっつけてしまうのだ

貿易商人の船などを攻撃して、積み荷を奪う宇宙海賊になる！なんてのもいいかも。どんどん宇宙船を攻撃して、「宇宙海賊」として名を上げれば、敵も抵抗せずに降伏してくるようになるぞ。一番ラクなパターンのようにも思えるが、そうでもない。自分自身に「賞金」がかかり、賞金稼ぎの連中がキミを狙ってくるのである。

賞金稼ぎ

→相手によって、攻撃のパターンが違うぞ。確実にパターンを読め！

で、その海賊船を破壊し、帝国からお金をもらうのがこの仕事だ。相手が大物であれば、それだけ賞金の額も大きいぞ。シューティングが好きな人は、この道がいいんじゃないかな。ただ、非常に危険な仕事なので、それなりの覚悟が必要だろう。十分に自機をパワーアップさせてからにしたほうがいいぞ。

モニタープレゼント3本

誇り高き正統派RPG登場!

ブラック・レインボウ

PC-9801シリーズ | 3.5・5HD | 8800円

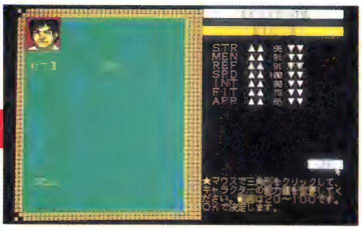
※MS-DOS Ver.2.1以上、アナログディスプレイが必要です

■発売元／ホビージャパン ■発売中

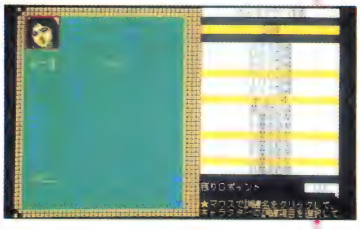
舞台となるのは、スカルゲルンという名の大陸。ここでは、人間をはじめエルフ、ドワーフがそれぞれ国家をつくって平和な生活を営んでいた。ところが、エスタスという島の軍事国家アトランが、隣国ネヴェルに侵攻したことから世界が乱れ、怪物たちが出没するようになった。そこでプレイヤーは、最大6人までのパーティを編成して、戦乱の大陸を旅することになるのだ。

自分好みのキャラクタを作る

このゲームでは、キャラクタに職業というものがない。その代わり、修行をすることによって技能が上がる。基本能力値は7種類あり、自分の好きな数値に設定することができるのだ。



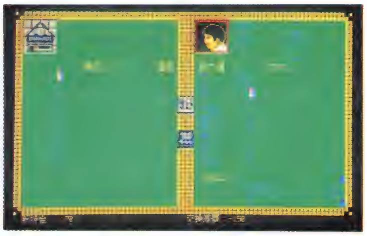
◐キャラクタの基本能力は自由に設定できる。全部最高値にすることも可能だが……



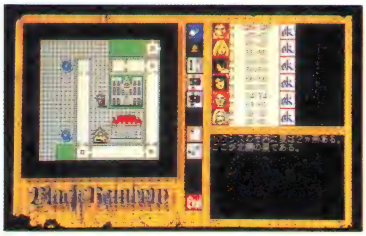
◐訓練をすることによって基本能力値を上昇させたり魔法を習得したりする

◐自分好みの顔を製作中。うーんもっと唇が赤いほうがいいかな

◐町の店でショッピング。欲しいものをクリックして自分の所に移して買うのだ



◐画面の左側にマップ、右側にキャラクタの顔と状態が表示される



ストーリーは、小さなクエストがいくつもつながって、壮大な物語を形成するタイプ。イベントは主に町中で起こるので、あちこちの町を行き来することになるのだ。戦闘はフィールドやダンジョンの中で敵に遭遇すると発生する。その際、パーティのメンバーは、スピード（敏捷性）の速い順に行動できるようになっている。弓などの遠距離武器もあるので、キャラクタの位置を考える必要もあるだろう。

一見地味だけれど、ゲーム自体はかなり本格的なので、並みのRPGでは満足できないという人向け。オーソドックスなシステムとフルマウスオペレーションを採用し、シナリオに没頭できるのがいいぞ。

◐戦闘シーン。魔法はエリアごとにかけるので、敵の逃亡を阻止することもできる

ゲーマーの談話室

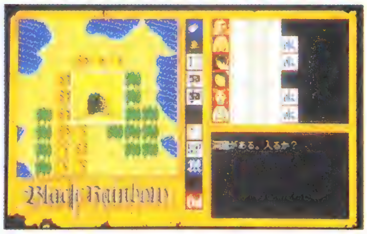
「見ためは非常に地味」「でも結構ハマるぞ」「やっぱり雰囲気がいいね」「あ～ホビージャパンって感じ」「世界設定が凝ってる」「綿密な設定があるからこそシナリオが引き立つんだろうね」「そう?」「そう!!」

優 優 優 優 優 優

軍事国家アトラン侵攻! 冒険者は立ちあがる!

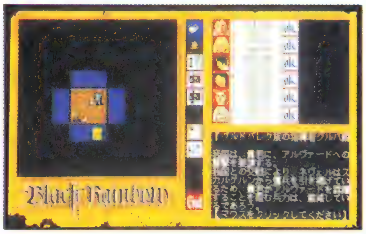
弱国でしかなかったアトランが突如として強国ネヴェルを攻め、これを打ち破ってしまった。アトランはさらにドワーフたちを攻撃し、スカルゲルン大陸をも狙っているらしい。冒険者たちは、退治したオークの洞くつでアトランの宮廷魔術師からの秘密文書を偶然に発見し、大陸の覇権をめぐる陰謀に巻き込まれてしまう。その後、王からの密命を受け、エルフの王国や北のオグルの洞くつへと旅することになるのだが、アトランの妨害にあう。はたして冒険者の運命は!?

◐王との謁見シーン。NPCと会うとグラフィックが表示される



◐初めに探検するオークの洞くつの入り口。中に入ったらランタンかライトの呪文を使おう

◐洞くつの奥の部屋でアトランからの密書を発見した。王に報告しなければ



◐森の奥深くにエルフの宮殿を見つけた。ここに来るのはかなり大変だ

モニタープレゼント 3本

魔界の帝王ヴァール復活!!

ランダーの冒険III

闇に魅せられた魔術師

MSX2	3.5DD	7800円

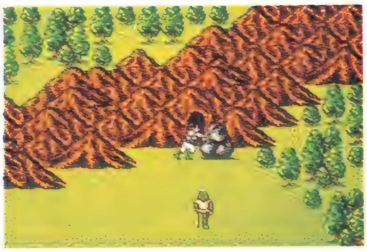
■発売元／コンパイル ■発売日／9月21日

コンパイルの名物キャラクタ「ランダー」シリーズのRPGも、これでもう３作目。今回は、いつものコンパイルのノリとは一味違って、ぐっとシリアスなゲームになっているぞ。

主人公はランダーではなく、アラン（好みの名前に変えることができる）という20歳の男だ！ 剣士として育てられたアランは、父親からキングオーク退治を命じられ、単身深い洞くつの中へ……。見事キングオークを倒すことができると、次は王様から、何者かに盗まれた５つの宝石を見つけ出してほしいと頼まれる。と、こんな具合にいろんなクエストをこなしていき、最後は、数百年の時を越え復活した魔界の帝王ヴァールと戦うことになる。

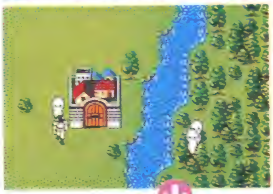
モンスターは、ハワイアンがフラダンスを踊っているようなユラユラ揺れるシルエットで画面上に現れ、それに触れると『ド◯クエ』タイプの戦闘画面に切り換わる。戦うかよけるかは指さばきしだいだから、ちょっぴりアクションゲームみたいな感覚も味わえるのだ。

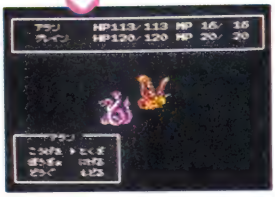
厳しい父親にやさしい母、という家庭で剣士として育てられたアラン20歳が今回の主人公

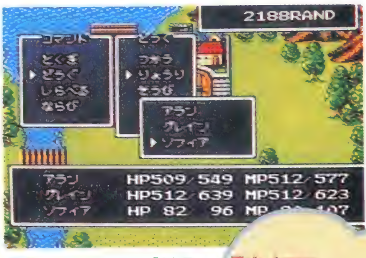

父に連れられキングオークの住む洞くつへ。ビシバシとアニメーションするぞ

そういえば、あのランダーちゃんはどこへ行ってしまったのかな？って思っていたら、最後のほうで伝説の勇者として登場するらしい。

敵にふれると戦闘に


モンスターは、ふだんマップ上では白いシルエットで表示されていて、それに触れると……


戦闘画面だ！ 始まるまでどんなモンスターが出るかわからないので、結構ドキドキするぞ

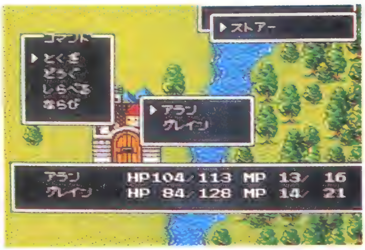


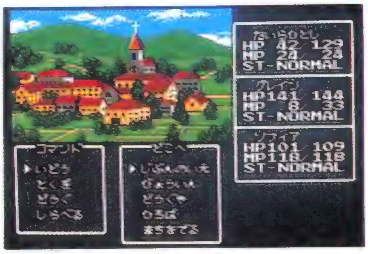
このゲームには「料理」コマンドがある。すぐに食べられる物がなくても材料さえあれば、それを使ってHPとMPを回復できる。だけど、料理の下手な人が作ると、マズくてあんまり回復しないところがミソ

「料理」コマンドでHPとMPを回復！

オークを倒すと今度は王様のお願いで５つの宝石探しだ！ 兵士のグレインが仲間になるぞ

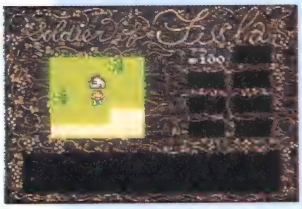
これが基本的なウインドゥ。特技というのはいわゆる魔法のこと




町の中はこんな感じで、「ひろば」に行くといろんな情報が得られる。セーブもできるぞ

業界初の NGディスク付きだ！

今回のおまけは、企画変更のため開発の途中でボツになったものをまとめた『NGディスク』（もちろん未完成）。普通なら日の目を見ないものだけに、ぜひほしいコレクターズ・アイテムだ！ 死んだ母親の生まれ変わりのクモを誤って殺してしまったアランは、その罪を償うため、冥界の女神フィスラの命により聖なる都シャナールに向かう。旅の途中、困っている人に親切にしないと、母親は地獄に落とされてしまうのだ——というストーリー。


これが通常の移動画面。[illegible]キャラだ。見くらべてみるとおもしろいぞ

建物の中に入るとこんな画面に。キャラクタの顔はあんまり変わってないみたいだな

ゲーマーの談話室

「操作性はまずまず。スクロールも滑らかだね」「だけどよくありがちで、いまいちおもしろくない。僕はコンパイルのいつもの妙なノリが好きだから」「そのぶんとっつきやすいけど」「ホントにシリアスものです」

優 優 優 優 優

モニタープレゼント 3本

君は生きのびることができるか!?

機動戦士ガンダム クラシックオペレーション

PC-9801シリーズ	3.5·5HD	8800円

■発売元／ファミリーソフト ■発売中

このゲームは、超人気アニメーション「機動戦士ガンダム」におけるモビルスーツ、艦船等の宇宙戦闘を扱ったシミュレーションゲームだ。プレイヤーは、連邦軍もしくはジオン（ネオ・ジオン）軍の指令官となり、敵軍を撃破して勝利することを目的としている。

兵器の生産ルールはないが、スペースコロニーを多く占領していると各ターンに増援ポイントが多くもらえる。そして、そのポイントを支払うことにより、モビルスーツ、艦船等のユニットを増援として出撃させることができるのだ。またスペースコロニーは艦船ユニットでしか占領できない。

シナリオは、UC0079（「機動戦士ガンダム」の時代）が6本、UC0093（「逆襲のシャア」の時代）が5本。それと、それぞれの時代のキャンペーンゲーム（連邦軍の指揮官として5つのシナリオを順にクリアしていく）が1本ずつ入っている。勝利条件は全シナリオとも規定されているターン数以内（およそ25〜80ターン）に敵の旗艦（艦隊司令部）を撃沈することだ。

↑このゲームのタイトル画面。年代、シナリオ、担当する軍をきめる。2人プレイで対戦もできるのだ

↑モビルスーツの戦闘画面。HPが0になると破壊されてしまうので艦に戻って回復させよう

戦闘を重ねていくとパイロットの能力が上昇していくというシステムや、作戦目的によってモビルスーツの武装を変更できるといった点が、ガンダムの世界の雰囲気をうまく出しているぞ。

「Zガンダム」や「ガンダムZZ」を再現できる補助システム、追加データも開発中らしいぞ。マニアはしばし待て！

↓ゲーム画面だ。増援ユニットは手持ちの増援ポイントを消費して希望ユニットを申請する

↑武器弾薬・燃料は、モビルスーツは艦船から、艦船は自軍のコロニーで補給することができる（修理もできる）

↑モビルスーツ・艦船等のユニットは、使用する武器によって射程距離が違うのだ

V 勝利！

→↓勝利したときに表示されるグラフィック。各軍によってグラフィックが違うぞ

登場するモビルスーツ・艦船

UC0079シナリオ

連邦軍

ジオン軍と比較すると見劣りしてしまう。RXシリーズ、マゼラン級を中心に増援だ。「ジオンに兵なし！」

ジオン軍

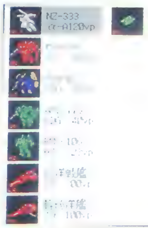
ジオン軍のユニットは強力なので（特にNT専用機）非常に有利なのだ。「圧倒的じゃないか、我が軍は……」

UC0093シナリオ

連邦軍

やはりネオジオン軍とくらべると不利。νガンダム、ラーカイラム級を増援させよう。「ガンダムをなめるな！」

ネオ・ジオン軍



NT専用機、レウルーラ級をメインに増援させよう。ファンネルの射程は長いのだ。「ジーク・ジオン!!」

ゲーマーの談話室

「ゲームの雰囲気は『大○略』みたいな感じだね」「Z、ZZのデータも最初から入れてほしかったな」「操作性と思考ルーチンがイマイチ」「初心者だと連邦軍で勝つのは辛いかも」「ふっ、ボウヤだからさ……」

優 優 優 優 優

歓声が球場に響きわたる

栄冠は君に
高校野球全国大会

PC-9801シリーズ	3.5・5HD	9500円
X68000シリーズ	5HD	

■発売元／アートディンク
■発売中（X68K版は12月7日発売予定）

夏の甲子園はもう終わってしまったけれど、このゲームがあれば一年中甲子園大会が楽しめるぞ。

プレイヤーは監督として選手を鍛え、全国制覇を目指すというシミュレーションゲーム。地区大会までの限られた40日を使って選手を育てるのが実に難しい。選手には能力の限界があり、練習をしてもそれ以上数値の上がらない選手もいれば、今現在の数値はたいしたことがないが、練習の成果が目に見えて表れる選手もいるのだ。監督業のつらさがよ～くわかるから、監督がアホやからなんて、もう２度と言えないぞ。

また、練習期間中、他チームが練習試合を申し込んでくる場合もある。申し込みを受けて、自分のチームの実力を知っておくのもいいぞ。試合では、監督は指示を出すことができるのだ。要所で的確な指示をすれば勝利は目前だ。そして、練習期間が終わると地区大会だ。ここからは負けるとゲームオーバーになってしまうので、采配ミスに注意しよう。地区大会に優勝すると、いよいよ甲子園が君を待っている。優勝して、栄冠を勝ち取るのだ！

よっ!! 千両役者

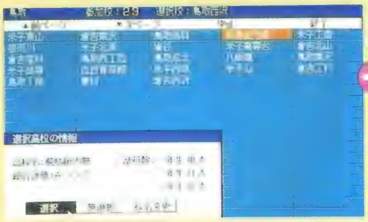
誰もいないグランドを、運動部員が走り去る。しかし犬よ、いったいどこから入ってきたんだ！

ゲーマーの談話室

「人がまるでアリみたい」「動きが妙にリアル」「試合中のエラーにはハラハラさせられる」「１試合の時間が長すぎる気が……」「選手のデータが細かくて覚えにくい」「監督さん今までバカ呼ばわりしてゴメンナサイ」

優 優 優 優 優

チームを選ぶ

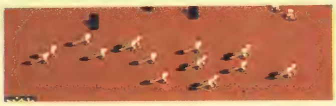


高校を選択する。好きな名前にもできるよ

ユニフォームを選ぼう。もっとハデなのないの？

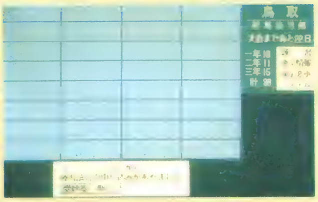
選手を鍛えろ！

どんなチームカラーにするかは練習しだいさ！

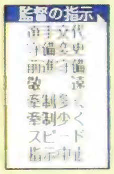


高校野球は機動力と守備力だ！（プレイヤーの偏見）

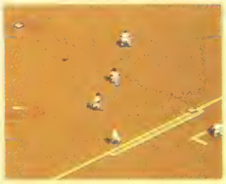
さあ試合だ!!



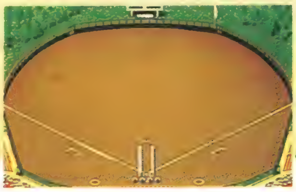
最高４回の練習試合の申し込みがあるぞ！



監督は選手に指示するだけ。指示しなくてもいいけれど、それじゃ負けちゃうぞ。的確な指示をしよう



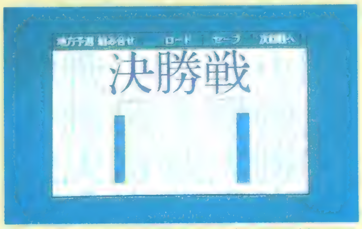
ああ、エラーしちゃった。しかし選手にあたってはいけない。指導した監督（私）の責任だ。でも悔しい！



試合開始だ。高校球児は見ていてすがすがしいね

地区大会へ突入

地区大会に突入だ。相手チームはどこだ？



決勝進出！ 甲子園はもうすぐそこだ

あ～っ念願の甲子園出場!!

甲子園だ～。やっぱり母校へ優勝旗を持って帰りたいね。絶対、采配ミスしないぞ！

モニタープレゼント2本

ストーリー重視のアクションRPG
ファンタジーサーガシステム 1
ペルセウスの冒険

X68000シリーズ | 5HD | 6800円
■発売元／ソフトベンダー武尊 ■発売中

後半では、いよいよ敵モンスターが登場。攻撃は、ぶつかるだけでできます

ファンタジーサーガシステム（F.S.S.）と銘打った、M.N.M Software制作のゲームシリーズ第Ｉ弾。システムがあれば、今後発売される（予定）シナリオを買うだけで、いろんなファンタジーRPGが楽しめるというお得なシリーズなのだ。

ゲームはアドベンチャー的要素の強いアクションRPG。勇者ペルセウスが国王の命により、蛇女メデューサの首を取りに行く、というストーリーだ。前半は、主に登場人物との会話によって進んでいく。そして後半になると、敵のモンスターが出てきて、

上様に、メデューサの首を持ち帰れ、と命令されるペルセウス。危険な仕事だが……

まさにアクションRPGって感じになるのだ。

全体を通して結構簡単で、アクション部分もそれほどキビシクないから、誰でも最後までいくことができるはず。後半の、二転三転するストーリー展開は、もうドキドキものだぞ。

かくして冒険は始まった。背景は美しい多重スクロールでズズッと動くぞ

登場人物との会話はとっても大切。こんなおじいさんだって相手にしちゃダメ

ヘビが空から降ってくる！ペルセウスの後ろにいるのは……ヒミツだよん

途中、いろいろなイベントが行く手を阻む。アドベンチャー的要素がかなり強いのだ

ゲーマーの談話室

「スクロールが滑らか!!」「7重スクロール当たり前／だし」「ただ前半は行ったり来たりの情報収集ばかりで面倒くさい気がするね」「でも後半のストーリーは盛り上がるぞ／」「これからのシナリオが楽しみだね」

モニタープレゼント3本

今月もおもしろコーナー満載！
ディスクステーション 9月号〈#16〉

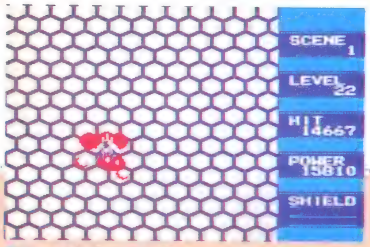
MSX2 | 3.5DD | 1940円
■発売元／コンパイル ■発売中

毎度おなじみ、毎月何が入っているのか楽しみな、ビックリ箱（と一部の人たちは呼んでいる？）ソフト『ディスクステーション９月号』だ。

まず、ちょっとだけ遊べるバージョンとしては、クイズゲーム『電脳学園』が、そして、見て楽しむバージョンとしては、コンパイル期待の新作『ランダーの冒険III』とソニーの『らくらくアニメ』のデモが収録されている。

さて、今月の目玉はなんといっても、来月に最終回をひかえた『ブラスターバーン#7』。みんなのデータディスクではかなりレベルアップしていると思うけど、今回は最終話の前編だけあって、敵はウジャウジャ出てくるし、メチャクチャ弾を撃ってくるしで大変／なんてもんじゃないのだ。

このほか、Ｍファン・Ｍマガ・ベーマガに掲載されたプログラムも充実していて楽しめるぞ。



あっ！やられてしまった。よし、もう一度

空戦バシバシ

ブラスターバーン#7

最終話前編。舞台は「惑星ガリアム」へと移り、いよいよ大詰めといった感じだ。来月にむけてレベルアップだ／

モニタープレゼント 2本

買うともれなくシーモンキーがついてくる

無敵刑事大打撃

史上最大の犯罪

PC-8801mkII SRシリーズ	5D	7800円
PC-9801シリーズ	3.5・5HD	

■発売元／ファミリーソフト
■発売中(98版は10月上旬発売予定)

テクノポリスに載った広告マンガで話題沸騰のこのゲーム。アンケートのおもしろかった記事の欄に、この広告マンガをあげた（記事じゃないんだけどね）はがきが編集部に届くくらい、一部の読者にすごく人気の高いAVGなのだ。

主人公は、文京区港町署捜査一課の大打撃巡査部長。パートナーの堂賀理沙巡査長とともに、プルトニウム密輸の犯人を捜し出し、逮捕することが目的だ。ゲームは、実際に大打撃が捜査を行うコマンド（アイコン）選択のアドベンチャー・シーンと、とにかくひたすらながめてストーリーを楽しむだけのビジュアル・シーン、そして、戦闘の必要な敵に会ったときに切り換わるバトル・シーンの３種類から構成されている。どのシーンも、大打撃のとにかくはちゃめちゃでパワフルな突拍子もない行動と、パートナーの理沙との会話で大いに笑えるぞ。付録のシーモンキーも育てよう！

ここがプルトニウムの受け渡しのされた場所だ。日常、こんな身近なところで核燃料が取引されようとは……

[illegible]を選ぶと移動場所のコマ[illegible]

[illegible]

大打撃の部屋にはシーモンキーがいっぱい。[illegible]も[illegible]!?

まるでRPGみたいな戦闘シーンだ！

敵と会ったらバトル・シーンだ。大打撃が100のダメージを受けたらゲームオーバーだ

のぞきが見つかってやむなく戦闘開始！

[illegible]

負けたらゲームオーバー

ゲーマーの談話室

「とにもかくにもウケねらい第一のゲームだね」「BGMが内容とあっていないのが面白かった（笑）」「セーブできるところが少ないのはつらい」「操作性もいまいち」「下ネタが多いので上品な人にはあわないかも」

優 優 優 優 優

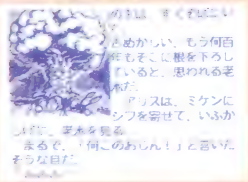
電脳学園

２択クイズが10問。全部正解すれば、君も立派なオ○クの仲間入り？

[illegible]タイ[illegible]だってとっても難しいんだもん！

「アリスは女の子」？

女のコであることを証明するため、魔女の城を目指して冒険するアリスが主人公の小説



アリスは元気な女のコ？　それとも男のコ？　さあ、どっち？

ランダーの冒険III

『ランダーの冒険III』のプレイ方法を楽しく紹介。これは笑えるぞ。

やっつけたモンスターをつ突いてるけど、大丈夫？

F BALL

マイコン・ベーシックマガジンから。2人でプレイすると超燃えのアクションゲームだ。

相手のゴールにボールをシュート！　点数の多いほうが[illegible]

らくらくアニメ

ソニーから発売されている『らくらくアニメ』を使ったデモンストレーション。

大快獣ジゴラ東京に現れる！　[illegible]はいかに！

ゲーマーの談話室

「あいかわらずいいノリしてる！」「先月号よりちょっと内容が寂しいかな」「『プラスターバーン』には本当にお世話になりました」「まるで楽しさの金太郎アメだね」「『電脳学園』がもう少しあったらな」「買えば」

優 優 優 優 優

モニタープレゼント3本

奇怪な連続殺人……ミステリアスAVG
アパレルデザイナー魅由シリーズ
闇の血族#1

X68000シリーズ	5HD	8800円
FM TOWNS	CD-ROM	

■発売元／システムサコム
■発売中（TOWNS版は10月下旬発売予定）
※画面はX68K版のものです

オープニングがカッコイイ!

主人公、伊澤魅由は19歳。高校を卒業と同時に上京し、都内のマンションに1人暮らしのアパレルデザイナーだ。現在、「スタジオYO」に所属し、一流デザイナーを目指して、充実した日々を送っている。そんなある日、魅由の親友であり、「YO」専属モデルのマリーが変死体で発見された。警察の話では全身の血が抜き取られ、全裸で公園に転がされていたという。その後、やはり「YO」のモデル、テレサ、唯が次々と同じような状況で殺された。真相解明に乗り出した魅由の前に現れたのは……。

というのがおおまかなストーリー。システムサコムおなじみ〝読む〟ノベルウェアシリーズだ。ただし今回は、いつもとちょっと趣が違う。まず、オープニングが超カッコイイ!! また、ゲーム中のアニメーションが、なかなか雰囲気いいぞ。地上からビル、夜空へと見上げるような目線の移動がうまく表現されている。まるで映画やドラマのワンシーンを観ているみたいだ。オープニングといい、ゲーム中のアニメーションシーンといい、今回はかなり映画的な描写を意識しているようだ。この作品は前編ということで、この後発売される後編で完結される。前編はほとんど問題提起で終わっているので、後編はクライマックスを期待したい。

○ゲーム画面。メッセージ速度は調節可能。コマンド選択などもすべてマウスに対応

奇怪な連続殺人!!

変死を遂げる「YO」のモデルたち。事件を調べていくうち、彼女たちは南米の血を引くハーフ、またはクォーターという共通点が……。

マリー富岡　高峯テレサ　山辺　唯

○容疑者とされたリーンは突如、姿を消した。彼女は邪悪神クムハラの分身なのか!?

○これはマヤの神々の熾烈な争い!? 脅える里沙

TO BE CONTINUED

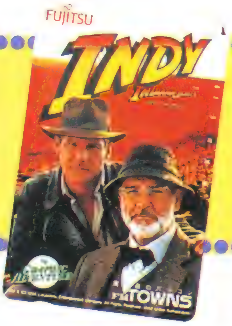
ゲーマーの談話室

「これで次回に続く、はヒドイ！」「容量オーバーらしい」「だったらメッセージのムダをなくせー!! 凝りすぎで逆効果」「アニメーションはイイぞ」「ノベルウェアシリーズが大好きなだけに悔しいぞ」

優 優 優 優 優

GAMING WORLD プレゼントコーナー

富士通さんのご厚意により、『Indiana Jones and the Last Crusade』のテレホンカードを3名の方にプレゼントします。ご希望の方は、はがきに郵便番号、住所、氏名、年齢を明記の上、次のあて先まで。〒105 東京都港区新橋 4-10-7 TIM テクノポリス編集部 10月号G.W.P.係。締め切りは10月8日（必着のこと）。発表は12月号で行います。



モニタープレゼント 2本

パイプがぐるぐるのアクションパズル

パイピヤン

X68000シリーズ | 5HD | 6200円

■発売元／ソフトベンダー武尊　■発売中

○データディスクを作れば記録を保存できる。トレースモードもついてるのだ

画面上にはたくさんのちょんぎれたパイプが転がっている。これを押したり、回したり、落としたりして、リング状につなげればOK。すべてのパイプを処理できたら面クリア、というアクションパズルだ。

とはいうものの、当然ながら簡単にはいかない。パイプは引っぱることができないから、ちょっと変なことをするとすぐ動かせなくなっちゃうぞ。制限時間もあるから、じっくり考えてるわけにもいかなくて、なかなかあせってしまう。パイプのつなげ方も、ただ丸くするだけじゃなくクネクネさせたりと、いろいろ悩んでしまうのだ。全64面、進むにつれて難しくなって、そのうち脳ミソもぐるぐる大回転だぞ。

こうして

○こんなふうにパイプを動かしてくっつけましょう

こうして

○さらにこうして、あとはあれを落とすだけね

ほらできた!!

○ほーら面クリア。これくらいなら簡単なんだけどねえ

○こんなイビツな形でも、ちゃんとつながっていれば大丈夫。得点も高いぞ

○ひえ〜っ、激ムズだぁ。どこから手をつければいいのやら……

ゲーマーの談話室

「こりゃ難しい」「制限時間が結構短いし」「ちょっと間違えるとすぐクリアできなくなっちゃう」「でもうまくつながったときは快感!!」「パズル好きの人にはオススメかな」「BGMもいっぱいあって楽しいよ」

優 優 優 優 優

純粋な4人打ち本格派麻雀だ!

麻雀PLUS（プラス）

PC-9801シリーズ | 3.5・5HD | 5800円

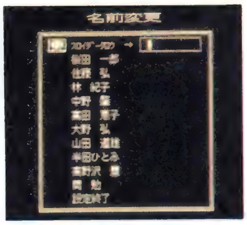
※3.5HD版はJ-3100シリーズにも対応

■発売元／デービーソフト　■発売中

○基本画面。東一局、起家は私です。このように理牌なしでもできるのだ

デービーソフトの麻雀ゲームというと、『今夜は朝までパワフルまあじゃん』シリーズを思い浮かべてしまうだろうけど、この『麻雀PLUS』はそれとは一味違う。本格派4人打ち麻雀なのだ。それぞれ打ち方の違う10人の相手から卓を囲む3人を選んで打つことができる。やはり麻雀は4人打ちがいいよね。また、ゲーム中にセーブができるのが便利! 麻雀ゲームは長丁場になりやすいけど、この機能さえあればいつでもどこでも中断できる。さらに総戦績を見ることもできるので励みにもなるのだ。

画面は単色設定しかできないけど、ノートタイプ、PI.EXEシリーズにも対応しているので、これはしかたないよね。だからといってゲームの面白さは損じていない。やりがいのある4人打ち麻雀だぞ。



○名前を変えることもできます。でも、スロイターって一体何なの?

○役牌・ドラ3で1600点なんてサキかな? 場の点棒もいただきだぜ!

○半荘終了。かろうじてトップはスロイタータロウが死守した。さあ、もう半荘で全員ハコシタだ!

○ルール設定もできる。なかなか細かいところまで決められてウレシイ

○四風牌連打なんて、初めて見たぞ! こいつは今日1日幸せ、かな?

ゲーマーの談話室

「まあ、普通に楽しめるよね」「相手もまずまずの強さだし」「ノートでできるのは嬉しいな。いつでもどこでもって感じ」「単色はちょっとさみしいけど」「これでエキサイト麻雀がついてれば、なんてね」

優 優 優 優 優

ただ今移植進行中!!

今月新しく発売が決まったものから紹介していこう。まず、98版はT&Eソフトから発売されている『ハイドライドIII SV』のX68K版が、ソフトベンダー武尊でのみ10月13日に発売されることになった。また、『AD&D®プール・オブ・レイディアンス』(ポニーキャニオン)の88MRII以降対応(5HD)版が10月21日、『機甲師団』(アートディンク)のTOWNS版が12月21日に、それぞれ発売されることになった。

それから、『クォース』(コナミ)の98版が9月21日、『大航海時代』(光栄)MSX2版

◐X68K版『…II AIR COMBAT』。ポリゴンを使い、グラフィックもパワーアップされた。…も、以前にもまして派手になった

◐◐TOWNS版『T・D・F』。システムは以前と同じ。マウス対応になり、グラフィックが一新された

X68000版

幻獣鬼

X68000シリーズ	5HD	7800円

■発売元/T&Eソフト
■発売日/9月14日

モニタープレゼント 3本

◐難易度はなかなか高い。弾の数もこんなに多いのに、少しもスピードが落ちるなんてことはない

オリジナルはMSX2版の縦スクロールアクション『アンデッドライン』。X68Kの持てる機能を生かして、それをさらにググッとパワーアップしたのがこの『幻獣鬼』だ。

ゲームは、戦士、魔法使い、忍者の3人から1人を選び、全8ステージ(MSX2版は6ステージ)を突破する、というもの。ゲーム中出てくるさまざまなパワーアップアイテムをうまく使って迫りくる敵をやっつけ、最後に出てくるボスキャラを倒せばステージクリアだ。

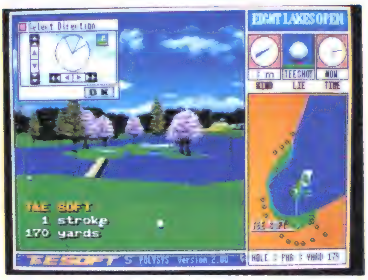
ステージクリア後には、ボーナスポイントを各能力に振り分けてレベルアップができるなど、RPG的要素も含まれている。アクションゲームの腕だけでなく、いかに効果的にレベルアップしていくか、といったところもクリアのポイントになってくるのだ。

◐選べるキャラクターはこの3人。それぞれ能力に特徴があるので、自分のタイプに合わせて使いやすい人を選ぼう

◐ステージ数はMSX版より2つ増えて全部で8。好きな面から始めることができる

◐美しいグラフィックはX68Kならでは。…

↓長らくお待たせしました88版『ティル・ナ・ノーグ』。基本的には98版の『II』と同じ。1本のシナリオ作成には20分少々かかる



↑TOWNS版『エイトレイクス・ゴルフ・クラブ』。『遥かなるオーガスタ』同様、背景は98版よりリアル

←→98版『クォース』。アーケード版からの移植だが、忠実に移植されたX68K版にくらべると、やはり見た目も少し違う

は、ROM版が9月11日、ディスク版が9月28日に発売日が決定した。

まだ発売日は決定していないものでは、『提督の決断』（光栄）の88版が10月ごろ、98版『水龍士・II』（ソフト屋しゃんばら）にのみ入っていた番外編『メディフローラの泉』の88版が、10〜11月に発売を目指して移植が進められている。

そのほか移植ではないが、すでに『大戦略III』を持っている人のために、『大戦略III』を『大戦略III'90』に改良することのできる『大戦略IIIパワーアップキット』が、『大戦略III'90』と同時に、この秋発売が予定されている。

↑武器の種類も増えた。こんなドカドカ大爆弾みたいなやつもあるのだ

↓画面左に見える妖精を取ると、ステージクリア後に得られる経験値が増える

↑しぇ〜、目もくらまんばかりの高さ。もちろんこういうところは二重スクロールするぞ

ボスキャラもこんなに変わった!

ステージの最後で待ち受けるボスキャラも、すべて新しくなった。攻撃も、より多彩なものになっているぞ。

MSX2版では、スクロールが粗いとか、敵がたくさん出てくると遅くなってしまうなどといったことがあったが、『幻獣鬼』ではこれらの問題を難なくクリアしている。いくら敵がドカドカッと出てきて弾がバラバラッとまかれてもスピードが落ちることはまったくない。スクロールもなめらかで、気持ちよくプレイできる。もちろんグラフィックだって美しく、敵キャラなんかはホントにオドロオドロしいぞ。アクションゲームはやっぱりX68K、と改めて感じることのできる1本だ。

開発中ゲーム情報！

ワールドゴルフIII

エニックスの名作ゴルフゲーム『ワールドゴルフ』シリーズの第3弾が、いよいよこの秋発売される。人気のあった前作のオイシイところをそのままに、一回りグレードアップしたって感じだ。今回は経験値によるレベルアップというシステムで世界の舞台を目指す。ちなみに音楽はあのすぎやまこういち氏。これは楽しみだ！

PC-8801mkII SRシリーズ｜5D｜価格未定
※アナログディスプレイが必要です

■発売元／エニックス
■発売日／10月下旬予定

ホール数は前作同様、4コース全72ホール。大会に出て経験を積み、世界のトッププロをめざすのだ。プレイヤーには経験値があり、大会に優勝したり、イーグルやバーディを取ることによって上がっていく。それが一定に達するとレベルアップして、次のより大きな大会に挑戦することができるのだ。もちろん進むにつれて難しいコースになっていくぞ。

変わったところといえば、まずグリーン上のズームアップが2段階になったこと。カップに寄るとさらにズームされて、より正確にパットできるようになった。操作性も向上。前作ではボールを打つパワー、打点の決定ともにタイミングよくキーを押さなければならなかったが、今回はパワーのみ。打点はアクション性なしで決めることができる。また、トレーニングモードでは、一打ごとに打ち直しができ、じっくり練習できるなど、うれしい心配りがいっぱいだ。

さらにデータベースもググッと充実。ドラコンやホールインワンの記録はもちろん、トーナメントの優勝回数やスコアのアベレージなどの個人データもバッチリ。登録できる人数は8人に増え、2人でコースを回ることもできるのだ。

このほかにも、スクロールでコースの全景を見られる機能や、ちょっと一息のコーヒーブレイクも健在。前作よりさらにパワーアップしたこの『III』は、かなり期待できそうだぞ。

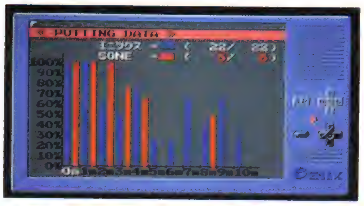
○グラフィックはアナログ対応でより美しくなった。前作同様、スクロールさせてホールの全景を見ることができる。今回は、ボールの弾道を表示できるようにもなった

○パー以上を取ると、スコア表示のときに女のコの絵が表示される

○心がなごむコーヒーブレイクも健在。これを励みにしてがんばろう

○ホールアウト後は成績発表。優勝しなくても上位に入れば経験値は得られる

○データベースも充実。これは距離別のパットの成績のグラフ。うーん、細かいゾ



2段階ズームが斬新！

○○グリーンに寄ると画面がズームアップ。カップの近くにいくとさらにズーム。より正確に狙うことができるようになったのだ。これは斬新!!

手天童子

PC-8801mkⅡSRシリーズ	5D	8800円
PC-9801シリーズ	3.5・5HD	

■発売元／エニックス
■発売日／10月下旬予定

このゲームは、永井豪原作のマンガ『手天童子』をもとに作られたRPGだ。とはいっても原作とまったく同じというわけでなく、ゲームの半分以上はオリジナルのもの。原作を知っている人はもちろん、知らない人も楽しめるようになっているのだ。ゲーム中のビジュアルは、すべて永井豪氏自ら監督をつとめるという力の入れよう!!

鬼の手により、ある夫婦に預けられた赤ん坊、それが主人公の手天童子郎だ。「15年たったら迎えにくる」という鬼の言葉どおり、15歳に成長した子郎は、鬼として目覚めようとしていた……。

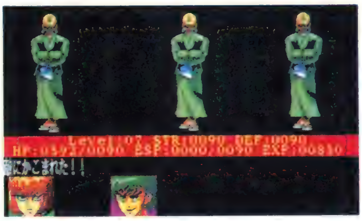
ゲームは神宮の町にある子郎の家からスタートする。子郎は、結盟党と名乗る不良たちに連れ去られた白鳥美雪を救い出すため、学校の北校舎に向かい、結盟党を裏で操るひょう鬼に出会う。そして、ひょう鬼との戦いに勝ち、美雪を無事助け出すが、北校舎は燃えてしまう……と、ここらへんまでがほぼ原作に忠実な部分。これ以降はオリジナルのイベントがどんどん登場するぞ。ゲームの最終目的は、暗黒邪神教団を倒し、彼らに捕らわれている美雪と自分の母親を助け出すことだ。

子郎の仲間としてパーティに加わるのは最終的に5人。彼らはそれぞれ自分の意志で行動する（あくまでも子郎を助けてくれる存在）ので、プレイヤーは子郎の行動のみ指示すればいいのだ。当然、仲間が死んでゲームオーバーということもない。といった具合に、操作の面でもできるだけシンプルにすることによって、プレイヤーは子郎として、よりゲームに感情移入できるってわけだ。

○子郎は自分の家に帰ることによって体力を回復することができる。途中から母親の様子が変に……

○美雪が亜空間に捕らわれている／　助けるためには子郎も亜空間にとびこまなければならない。実はこの美雪は……

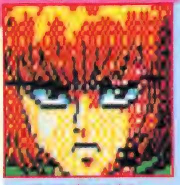
○ヒロイン白鳥美雪と、その兄勇介。暗黒邪神教団にさらわれてしまう美雪を助けるためには勇介の協力が必要



○戦闘シーン。子郎は力に目覚めるまでESPを使うことができないのだ

子郎とその仲間たち

これが最終的なパーティのメンバーたちだ。それぞれの得意な力で子郎をサポートしてくれる、なんとも心強い仲間たちなのだ。


手天童子郎

大山直次郎

白鳥勇介

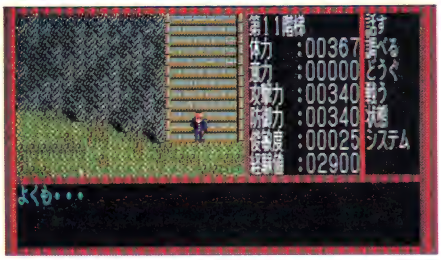
無双力

小椰子

梶工作

暗黒邪神教 四天王

○建物や山の高さを出すために、人物の大きさやグラフィックの立体感には気を使っている



※画面は98版のものです

新作ゲーム先取り！

Soft Flash

今月も新作満載！　そのあまりの数の多さに、スペースが足りなかったほど。最近は98版・X68K版が中心で、88版・MSX2版の新作がほとんどなくて残念だけれど、年末までには移植も含めていくつかラインナップされているので、来月に期待していてね。

※このコーナーで紹介している画面は開発中のものです

ダーク・レイスII
ダブル・パープル

PC-9801シリーズ	3.5・5HD	9800円

※MS-DOS Ver.2.1以上が必要です
■発売元／アーテック
■発売日／9月予定

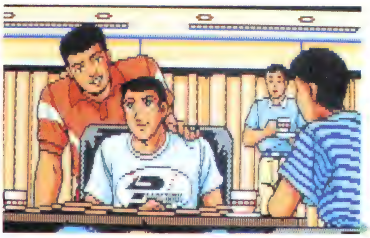
前作から300年後、勇者シオンたちホワイト・フォースが倒したはずのダーク・レイスが突然復活！　主人公アダン（シオンの子孫）は家族を皆殺しにされ、地下牢に囚われていた……と、いきなりダンジョン脱出から始まる3DRPG。ゲームシステムは前作とほぼ同じで、今回は戦闘で１人ずつ指示するごとに行動する形になった。町も４つになり、地上も歩き回れるようになった。また、ストーリーの本筋とは関係のないクエストが大幅に増え、前作とは少し違った楽しみかたができそう。

やじうま ペナントレース 2

PC-8801mkII SRシリーズ	5D	9800円
PC-9801シリーズ	3.5・5HD	価格未定

■発売元／ビクター音楽産業
■発売日／9月21日(98版は12月発売予定)

※画面は88版のものです

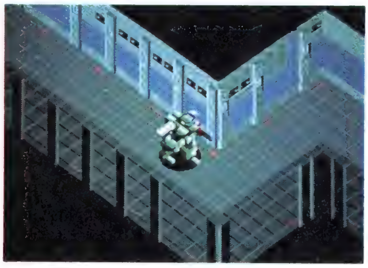


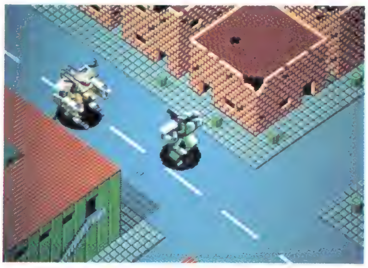
あの『やじペナ』が、よりパワーアップして帰ってきた！　前作の１選手を育てていく方針はそのまま、『2』ではドラフト会議がもうけられ、希望球団に簡単には入れないしくみになっている。また、全プロ野球選手の名前が実名で登場し、そのデータも'90年度の成績で楽しめるから、自分の好きなチームでのプレイにも気合が入ること請け合いだ。もちろん公式戦同様に、130試合をこなすことになる。驚くことに、その試合日程も'90年度のものとまったく同じなのだ。

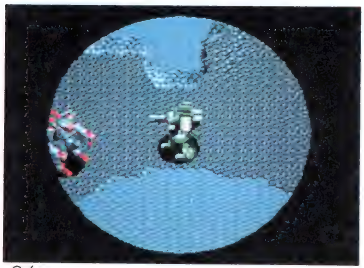
AXIS
～FZ戦記～

X68000シリーズ	5HD	8800円

■発売元／ウルフ・チーム
■発売日／9月上旬予定





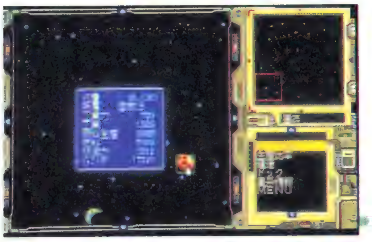


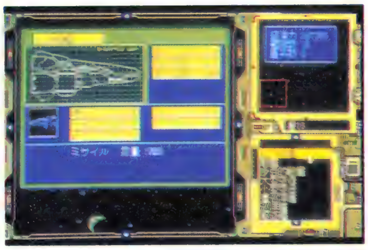
メガドライブでも発売予定のアクションシューティングだ。斜め上から見た画面がより立体的。プレイヤーが操るロボット兵器NAP(NEW AGE POWERED-SUITS)は、15個のユニット（攻撃用アイテム）を装着でき、その組み合わせによって対空型、前方集中型などオリジナルのものが作れるぞ。動きのパターンは、歩行、高速移動、殴る、撃つなど128種類。最終目的はブラッディ・アクシス基地破壊だ。

レジオナル・パワー

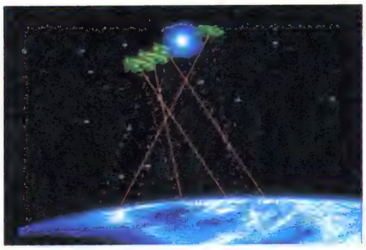
PC-9801シリーズ	3.5・5HD	9800円

■発売元／コスモス・コンピューター
■発売日／10月5日





コスモス・コンピューターの久しぶりの新作は、本格的戦略級SFウォーシミュレーションだ。プレイヤーはある星の指導者となり、外交を行いながら軍事力や工業力を上げて、宇宙空間に建造ドックや要塞などを設置、自国を防御するとともに艦隊を増やして他国を占領（戦闘はアニメーションで表示）していくのだ。自国の属する星域を支配することを目的とするシナリオのほかにもいくつか用意される予定。

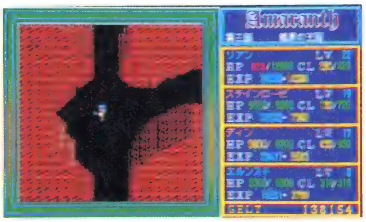


アマランス

PC-9801シリーズ	3.5・5HD	8800円

※アナログディスプレイが必要です
■発売元／風雅システム
■発売日／11月予定

中世ドイツをイメージしたファンタジーRPG。舞台となるシュテラール王国では、婚礼を目前にひかえた第一皇女ステインリーラが何者かにさらわれ、北の古塔の一室に捕らわれの身となっていた。そこで、第二皇女ステインローゼは、このゲームの主人公リアンとともに、姉を助けに行くことに……。ゲームは４部構成で、最後にはリアンの宿敵で全世界支配をたくらむベゼドゥフトとの戦いが待っているのだ。

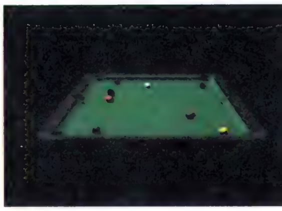


マジカル ショット3D

X68000シリーズ	5HD	価格未定

■発売元／M.N.M Software
■発売日／未定

ポリゴンを使った本格的な３Ｄビリヤードゲーム。最大の特徴はもちろんそのグラフィックで、手玉を中心に360°、どの方向からでも回転させて見ることができる。操作はマウスのみでOK。マウスを動かす速さによってパワーを調節できるあたりは、今までのゲームよりもより本物に近い感じだ。もちろん手玉を突く位置も細かく設定できるぞ。あらかじめ用意された対戦相手は８人。それぞれ個性のあるプレイをするぞ。



ザーク レジェンド スペシャル

PC-9801シリーズ	3.5・5HD	8200円
X68000シリーズ	5HD	8800円

※98版はMS-DOS Ver.2.1以上が必要です
■発売元／マキシマ
■発売日／10月中旬予定(X68K版は12月発売予定)

大魔王ザークの手から逃れ、聖なる湖の孤島にたどりついたアンドレア王子は、勇者アテナと賢者ヨハネルによって、きびしい鍛錬を受け成長した。そして15年後、アンドレア王子は、ザークの支配下となったオルグの国に平和を取り戻してザークの手から母親と姉たちを救い出すため、１人旅立った……。

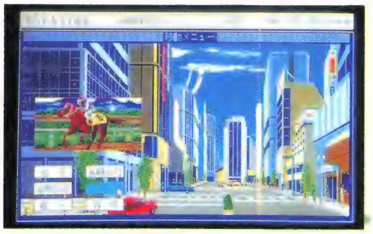
新しいソフトハウス、マキシマのデビュー第１作目。剣を武器（敵を倒すと違う武器も出てくる）に敵と戦いレベルアップしていくアクションRPGだ。ファミコン版の発売（違うメーカーから）も予定されている。

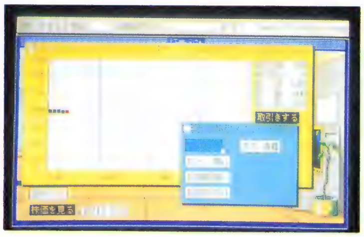
※画面は98版のものです

億万長者II

PC-9801シリーズ	3.5･5HD	9800円

■発売元／コスモス・コンピューター
■発売日／10月上旬予定



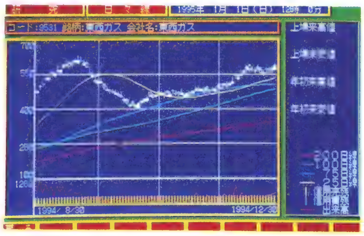


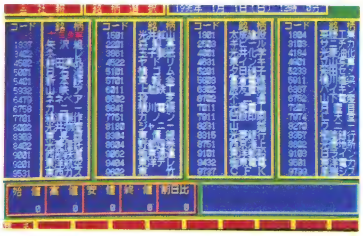
株式の専門用語や株の動く条件などを、遊びながら学べる株式シミュレーション。財テク時代といわれる現代で勝ち残るため、リアルタイムで変わるニュースや新聞の情報を分析し、証券レディーや株式の神様の知識やテクニックをもとに株を投資・売買して、億万長者を目指すのだ。お金に困ったときには競馬に挑戦、リッチなときには夜のネオン街でデート、なんてお楽しみもあるぞ。

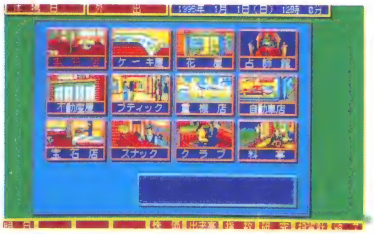
アクティー

PC-9801シリーズ	3.5･5HD	9800円

※アナログディスプレイが必要です
■発売元／風雅システム
■発売日／10月予定







ストーリー自動作成システム（S. A. M.）のついた株式投資SLG 。ゲームはアドベンチャー形式で進められ、期間を指定すると、S. A. M.によって株式相場やイベントが決定されるというしくみ。いろいろな場所で人と人との交流から情報を得たら（たまにウソをつく人もいる）、株式や不動産に投資して利益を得るのだ。そして、最終的に、株の帝王と呼ばれる株長者の位に付くのが目的だ。

ピンボール・ピンボール

PC-9801シリーズ	3.5･5HD	7800円
X68000シリーズ	5HD	

※アナログディスプレイが必要です
■発売元／日本ソフテック　■発売中

やはりピンボールゲームといえば、ボールの動きが命。この『ピンボール・ピンボール』の、みごとに物理的にシミュレートされたボールの動きは、かなり本物っぽい。美しいグラフィック、多彩で楽しい仕掛けのフィールドが３つあり、ゲーム中随時入れ替わる。マルチボールプレイも可能、さらには台を揺らすこと（もちろんTILTもある）だってできるぞ。

※画面は98版のものです

✪シャープから突然の新作『熱血高校ドッジボール部　サッカー編』だ

ゲーマーの 新作最前線

「今月は現在入手している年末新作情報を中心にお送りします」「まず『A列車で行こうIII』（98版）は12月７日、おなじみアートディンクから」「クレソフトは『川中島異聞録』を来年に延ばして『ファーストクィーンII』（98版）を出す予定」「お久し振りのヘルツはアーケードからの移植で『ダイナマイトデューク』（X68K版）だ」「それから、これもアーケードからの移植だけど、CSK 総合研究所の『ラストサバイバー』（TOWNS版）とか」「そうそう、ピングからは『イメージファイト』（TOWNS版）が出るぞ」「どうやらアイレムのX68K版より先に出ちゃうみたい」「ポニーキャニオンは、シリーズ3作目『AD&D® ヒルズファー』（98版）」「今度はアクションRPGなのだ」「う〜ん、新作っていっていいのかわかんないけど『ディスクステーション』の98版が出ますねえ」「『〜創刊準備号』ということで、まずは10月21日に第１弾！」「もちろんMSX2版とは内容が違います」「まだまだいっぱいあるんだけど、あ〜！もうスペースがな〜い!!」「続きは来月ね」

好評発売中

PC-9801シリーズ
(VM2、UV2以降)
●5"2HD ●3.5"2HD
各2枚組
12,800円(税別)

〈要メインRAM640KB、FM音源・バスマウス対応、要400ラインモニター〉
●PC-8801シリーズ、MSX2.2+開発進行中。

■3Dタッチの美しいグラフィックで描かれる多くのエピソード、イベントにより 天と地と のストーリーを楽しむことも可能。
■軍事は戦略行動と戦術行動があり、戦術行動(合戦)は「野戦」「城攻め」「砦攻め」の3種類。
■400名の武将が登場し、兵力は各武将の禄高に対応。最大24人までの武将からなる軍団単位で移動・戦闘をするシステム。
■軍事のほかに、内政・外交・軍備もシミュレート。
※謎を解くお守り「毘沙門天宝珠之袋」付。

●MSXはアスキーの商標です

コナミ株式会社
本社 〒101 東京都千代田区神田神保町3丁目25 大阪支店 〒561 大阪府豊中市庄内栄町4丁目23番18号 札幌営業所 〒060 札幌市中央区北1条西5丁目2番9号 福岡営業所 〒810 福岡市中央区天神2丁目8番30号
週刊テレホンサービス実施都市 【北海道地区】札幌011(241)4900 【東北地区】青森0177(22)5731 秋田0188(24)7000 【関東地区】東京03(262)9110 【北陸地区】新潟025(229)1141 【関西地区】大阪06(334)0399 【四国地区】[illegible]0899(33)3299 【九州地区】福岡092(715)8200 大牟田0944(55)4444 [illegible]0994(72)0606 鹿屋0994(44)3977 以上全11局開設しております

'90秋 RENTAL RELEASE

10/1

風の谷のナウシカ

カラー116分　モノラル　ビスタサイズ
VHS 148AH-3 14307円(税込)
βII 148AB-5003 14307円(税込)

天空の城ラピュタ

カラー124分　ステレオHiFi　ビスタサイズ
VHS 128GH-12 12381円(税込)
βII 128GB-5012 12381円(税込)

宮崎駿監督作品

© 二馬力・徳間書店・博報堂

11/21

TOKUMAアニメビデオえほん

はないちもんめ 全3巻

VHS カラー60分(2話収録) ステレオHiFi
各巻9800円(税抜)
初回限定 3巻セット 26400円(税抜)

本屋さんで大人気の

TOKUMAアニメビデオえほん

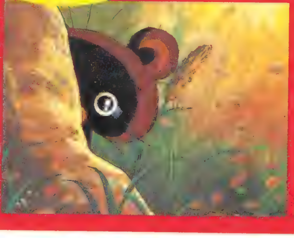
はないちもんめ

© 毎日新聞社・徳間書店

第1巻　のぼるとやまねこ☆草之丞の話

第2巻　さんまマーチ☆みえなくたってともだち

第3巻　峠についた赤い郵便受け☆五月はじめ、日曜の朝



製作・発売元／徳間書店 〒105-55 東京都港区新橋4-10-1
販売元／徳間コミュニケーションズ 〒105 東京都港区新橋1-18-21(第一日比谷ビル)☎03(591)9161

ゲームジョッキー
Game Jockey

HARAKIRI
ハラキリ

PC-8801mkⅡSRシリーズ	5D	8700円

■発売元／ゲームアーツ　■発売中

外国人が知っている日本語と言えば、スシ、サムライ、ハラキリ……。そんなノリ（?）を感じさせるのがこの『HARAKIRI』。一応、まともな戦国SLGなんだけど、何かが違う……。

by 矢野健太郎

SAMURAI の統領である SHOGUN が
毎年全国の有力 DAIMYO を呼び集めて
催す桜の鑑賞会 HANAMI ……

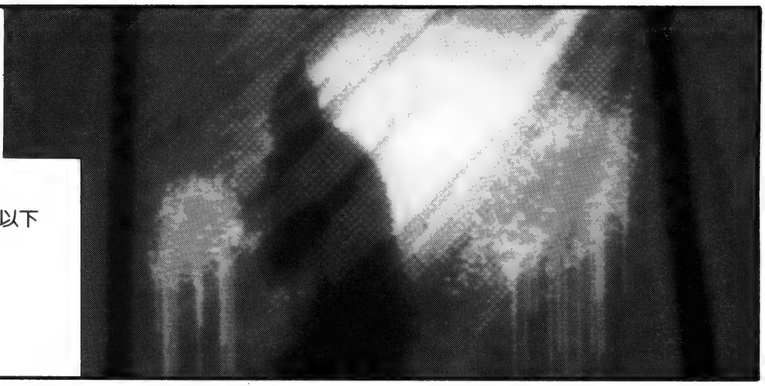
元禄十四年三月
日本で第二の実力者 ASONO は
MIKADO から預かった
CHANOYU の道具を持ち
HANAMI に参加するべく
YEDO の KINKAKUJI に
向かっていた

だが ASONO の失脚を狙う
SHOGUNの差し向けた
BLACK-BELT-NINJAによって
CHANOYUの道具を壊され

全国から集まったDAIMYOたちの前で
「CHANOYUの道具ひとつ預かることのできぬ
田舎マイナーDAIMYOめっ！」とののしられ
たため…

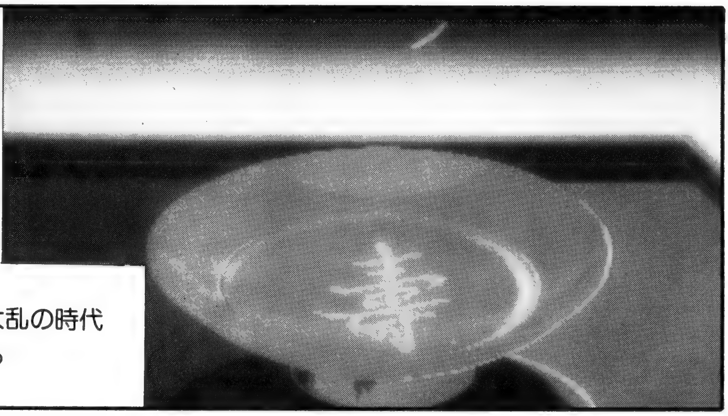
あまりの HAJI に堪えきれず
ASONO はその場で
HARAKIRI をして果てた

ASONOのKAROであるOH-ISI以下
復讐に燃えた47人の家来は
1年後SHOGUNを襲い
見事にARUJIの仇を討った



しかし 後継ぎがいないうちに
SHOGUN が死んだことは
SHOGUN の座を狙って
各 DAIMYO たちの
血で血を洗う争いの始まりを
意味していた

こうして日本全国に果てしない大乱の時代
戦国時代の幕が上がったのである



……という
ものすごくカンチガイした
アメリカ製 NINJA 映画的
日本史観で作られた
異色戦国ＳＬＧ
『HARAKIRI』です
平行次元版（ハラレルワールド）
『信○の野望』とゆーか
……
NAMELESS
CONAN
登場する武将も
時代がバラバラ
平清盛
武田信玄
大老井伊
etc…
中には「三船徳川」とか
「S・小杉」なんて
ヘンなのもまじって…
さらに突如として現れる
侵攻勢力として
ペリーの黒船艦隊
フビライの元寇
一向顕如の一揆
これは
ランダムに発生する
イベントである
ばかりか…
戦闘で勝つと
その国を占領し
他国への侵略も
開始するので
ヘタすると
日本が
アメリカに支配
されて終わる
なんてことも…
但馬
神戸
若狭
能登
越中
佐渡
岩代
越前
美濃
軽井沢
山梨
日光
大坂
京都
尾張
伊勢
紀州
三河
富士
伊豆
東京
CONAN
もちろん普通の（？）イベントも
たくさんあります
台風・日照り・豊作
暖冬・厳冬・花見
地震・疫病・津波
金山の発見・廃坑
海賊
しかし
何といっても一番
とんでもない
イベントと言えば…

「ハラキリ」！
これですね
BANZAI
これは内政の
「切腹を命ずる」コマンド
でも起きますが…
このゲームでは
「恥」というパラメータがあり
合戦で退却や籠城したり
一騎打ちに負けたり
合戦中に部隊が壊滅
したりすると
その武将は恥の値が
上がってしまい…
恥の値がある数値を
越えると
「これ以上の恥には
耐えられぬ」と言って
勝手に切腹してしまうのです！
う～む
さすが
日本武士道
そーかなー
どちらの場合でも
切腹した武将の配下の兵は
離散してしまい
兵力ダウンとなります
それは痛い
もうひとつ
けったいな
イベント

「帝への貢ぎ物」です
帝が貢ぎ物を求めています
帝が気まぐれに行う行事なので
いつ起こるかは決まっていませんが
全国の大名の中で
帝に一番多くの金を貢いだ者の
願いを聞いてもらえるというもので
ひとつは「官位」で
「鳥居守護」などの位を
もらえるわけですが……
なんと！ ほかに
「神風」と
「地震」があって
任意の敵国に
被害を与えることが
できるのです
んなアホな！
それから
忘れてならないのは
「忍者」！
各大名は
1～3人の忍者（上忍）を
かかえており
敵国も忍者を
かかえている
わけですから
これは当然…
敵国の混乱
悪いウワサを流す
敵に恥をかかせる
の三つの指令を
出せるのですが…

戦闘に
なるわけです
S.小杉方忍者 月光
体52 敏16 力43 忍3
北条氏康方忍者 カムイ
体72 敏20 力37 忍3
忍者刀
防御
忍術
逃げる
いかがいたす？
忍者刀
防御
忍術
逃げる
忍者戦は
『ドラクエ』風
コマンド戦闘で
魔法のかわりに
４種類の忍術が
あります
キン
まずひとつは
「変わり身の術」
ゴトッ
相手の行動
極楽仙人が、変わり身の術を使った！
今までの極楽仙人は、偽物であった！
…と ゆーわけで
それまで受けた
ダメージが
なかったことに
なっちゃうわけです
ズルいですね～
「分身の術」
体40
いかがいたす？
敵の攻撃からの
回避率が３倍に
なります
「猿飛びの術」
忍術以外のコマンドを
連続して数回
実行できるようになります

そして「微塵(みじん)隠れの術」は 敵に確実にダメージを与えます
この戦闘に勝たないと 使命は果たせません
…で かんじんの ゲーム全体の システムは？
それは ほとんど ……
『信○』といっしょ！
じっさい もっとハチャメチャな ゲームかと思ってたけど
みょーなイベントも プレイしてるうちに なれちゃうし
そーなると ふつーのSLGと 同じなわけで…
あとは
天下統一の野望に ひたすら燃えるのみ！
最大４人までプレイできるし
プレイヤーが選んだ大名は 自由に名前の変更ができる
みんなでハラを 切りまくろー！
あと かんけーないけど 付録の「忍者本」がケッサク！
著者（とゆーことになってる） J.S.スタインバーグって 何者なのだろーか？
今年の夏も とーとー泳ぎに いけんかったー
FM TOWNS
CONAM
NAMELESS

発売中!!

手作りパソコンゲームガイド!

▼市販ゲームにはないフレッシュなおもしろさを持つ同人ソフト特集の第3弾
▼特選54本の同人ソフトがアナタに迫る! ジャンル別構成で読みやすいノダ
▼ウフフ♡ムフフ♡エへへ♡で満載のページ～ぶっちぎり超過激グラフィック
▼同人ソフトサークルの裏側に迫るゾ『開発スタッフよもやまインタビュー』

同人ソフト大集合 Part3

定価700円(税込)

アソコンすうぱあスペシャル●9

〒160 東京都新宿区新宿5-18-20
☎03-208-6740(アソコン編集部)
辰巳出版

おまけ

発売中NEWソフト掲示板

※7月16日から8月15日の間に発売されたソフトです。
協力：J&P町田店

7月16日	●DE・JA（エルフ） PC-88SR／5D／6800円 ●ピンクソックス123 パック （ウェンディマガジン） MSX2／3.5DD／7800円 ●ピンクソックス3号 （ウェンディマガジン） MSX2／3.5DD／2800円 ●大戦略IIIマップデータ集 ～赤の逆襲～ （総合ビジネスアシスト） PC-9801／3.5・5HD／3600円
7月19日	●D-Again（データウエスト） X68000／5HD／8800円 ●栄冠は君に～高校野球全国大会 （アートディンク） PC-9801／3.5・5HD／9500円 ●提督の決断（光栄） X68000／5HD／1万4800円 ●提督の決断withサウンドウエア （光栄） X68000／5HD／1万7200円 ●魔導師ラルバ総集編（コンパイル） MSX2／3.5DD／3880円 ●ソリッドスネーク（コナミ） MSX2／3.5DD／7800円 ●プリンス・オブ・ペルシャ （ブロダーバンドジャパン） PC-9801／3.5・5HD／8800円 ●ワールドコート（SPS） X68000／5HD／8800円 ●ハラキリ（ゲームアーツ） PC-88SR／5D／8700円
7月20日	●キャンペーン版大戦略IIマップ コレクション（システムソフト） PC-88SR／5D／4500円 ●DOKI DOKI Card Reague （グレイト） MSX2／3.5DD／5800円 ●うろつき童子（フェアリーテール） MSX2／3.5DD／6800円 ●妖獣クラブ（ティー・オー） X68000／5HD／6800円 ●ウエディングラプソディー （クィーン ソフト） PC-88SR／5D／6800円 PC-9801／3.5・5HD／6800円 ●ジャック・ニクラウス・チャンピオン シップ・ゴルフ（ビクター音楽産業） MSX2／3.5DD／8800円
7月21日	●闇の血族＃1（システムサコム） X68000／5HD／8800円 ●ウルティマV（ポニーキャニオン） PC-88VA／5HD／9800円 PC-9801／3.5・5HD／9800円 X68000／5HD／9800円
7月22日	●宇宙翔けるビジネスマン（全流通） PC-9801／3.5・5HD／6800円
7月23日	●ランペルール（光栄） PC-88SR／5D／9800円 ●ランペルールwithサウンドウエア （光栄） PC-88SR／5D／1万2200円
7月24日	●Misty Vol.4(データウエスト) PC-88SR／5D／5000円 PC-9801／3.5・5HD／5000円 X68000／5HD／5000円 X1turbo／5D／5000円 FM77AV／3.5D／5000円 FM TOWNS／3.5HD／5000円 MSX2／3.5DD／5000円
7月26日	●無敵刑事大打撃（ファミリーソフト） PC-88SR／5D／7800円 ●大航海時代（光栄） PC-9801／3.5・5HD／9800円 ●大航海時代withサウンドウエア （光栄） PC-9801／3.5・5HD／1万2200円 ●エクスタリアン（ティー・オー） PC-88SR／5D／8800円 PC-9801／3.5・5HD／8800円 ●バルンバ（ナムコ） MSX2／3.5DD／6800円 ●ポピュラス（イマジニア） FM TOWNS/CD-ROM/1万2800円 ●世界でいちばん君がすき！ （カクテル・ソフト／ フェアリーテール） PC-88SR／5D／5800円
7月27日	●キャンペーン版大戦略IIマップ コレクション（システムソフト） PC-9801／3.5・5HD／4800円 ●うろつき童子（フェアリーテール） X68000／5HD／6800円 ●クリムゾンIII（クリスタルソフト） MSX2／3.5DD／8700円 ●ピーチアップ5号（もものきはうす） MSX2／3.5DD／3800円
7月28日	●スペース・ローグ （ウェーブトレイン） FM TOWNS／CD-ROM／9800円
7月30日	●エメラルド伝説 （システムハウスOH！） X68000／5HD／7800円
8月1日	●スクール・ウォーズ （クリームソフト） PC 88SR／5D／6800円 PC-9801／3.5・5HD／6800円
8月2日	●パズルトピア（システムソフト） PC-9801／3.5・5HD／7800円
8月3日	●セーラー服戦士フェリス （カクテル・ソフト／ フェアリーテール） MSX2／3.5DD／6800円 ●麻雀刺客（日本物産） MSX2／3.5DD／9700円
8月7日	●ドラゴンスレイヤーVI （日本ファルコム） MSX2／3.5DD／8700円
8月10日	●D～欧州蜃気楼～（ウルフ・チーム） PC-9801／3.5・5HD／1万2800円 ●DE・JA（エルフ） MSX2／3.5DD／6800円 ●ダンジョンバスター・エクスプローラーズ（グレイト） PC-88SR／5D／6800円 ●三國志II（光栄） X68000／5HD／1万4800円 ●三國志IIwithサウンドウエア （光栄） X68000／5HD／1万7200円 ●毎日がえっち（ハート電子産業） PC-9801／3.5・5HD／7200円 ●ピアス（パーティソフト） PC-88SR／5D／6800円 PC-9801／3.5・5HD／6800円
8月15日	●D・P・S SG（アリスソフト） PC-9801／3.5・5HD／6800円

ソフトベンダー武尊で発売中のソフト

7月13日	●セレクテッドソーサリアン5 PC 9801／5HD／2900円
7月14日	●機動戦士ガンダムプラスキット MSX2／3.5DD／3500円 ●プラスキット付 機動戦士ガンダム MSX2／3.5DD／6100円
7月17日	●愛をありがとう MSX2／3.5DD 5100円
7月20日	●うろつき童子 MSX2／3.5DD／5300円
7月25日	●Vessel X68000／5HD／5000円
7月26日	●セレクテッドソーサリアン5 PC 88SR／5D／2900円 PC 88VA／5DD／2900円
7月30日	●セレクテッドソーサリアン5 X1turbo／5D／2900円 ●うろつき童子 X68000／5HD 5300円

※ソフトベンダー武尊で発売中のソフトの価格はすべて消費税が含まれています。

●新作ソフト発売予定表

※8月22日現在の情報です

88SRシリーズ★はVAシリーズ◎はMC専用

9月上旬	●PURE MY DOLL （アグミックス） 5D：8800円 ★ランス2（アリスソフト） 5HD：6800円
9月15日	★D・P・S SG（アリスソフト） 5HD：6800円
9月20日	●メルヘンパラダイス（グレイト） 5D：6800円 ●イエスタディ （システムハウスOH！） 5D：7800円
9月中旬	●天使たちの午後III・番外編 （ジャスト）5D：8800円 ●REVIEW（オレンジハウス） 5D：7800円
9月21日	●MistyVol.5(データウエスト) 5D：5000円 ★バーズテイル（ポニーキャニオン） 5HD：9800円 ●サーク2（マイクロキャビン） 5D：8800円
9月下旬	●やじうまペナントレース2 （ビクター音楽産業）5D：9800円 ◎ミラーズ(ソフトスタジオWING) CD-ROM：9800円 ●METAL ORANGE （カスタム）5D：7800円
10月上旬	●星の砂物語（ティー・オー） 5D：6800円
10月17日	●レイ・ガン（エルフ） 5D：6800円
10月中旬	●ウォータースタッフ （スタークラフト） 5D：9800円 ●ファーラの時結界 （ハート電子産業）5D：8800円 ●キサナ（フェアリーテール） 5D：6800円
10月21日	★AD&D® プールオブレイディアンス （ポニーキャニオン）5HD：9800円
10月下旬	●ワールドゴルフIII（エニックス） 5D：価格未定 ●手天童子（エニックス） 5D：8800円 ●ポッキー2（ポニーテールソフト） 5D：7800円（予価）
10月未定	●提督の決断（光栄） 5D：1万4800円 ※withサウンドウエアは1万7200円 ●TOKYOアフターファイブ （ジャスト）5D：8800円 ●ピュア2（クィーンソフト） 5D：価格未定

98シリーズ

9月7日	●ぷりんぐあっぷ（ハート電子産業） 3.5・5HD：9800円
9月上旬	●ザ・スーパーラスベガスII （日本デクスタ） 3.5・5HD：1万2800円 ●ごくらく天国（真実プロ） 3.5・5HD：7800円
9月14日	●ファンタジーIV（スタークラフト） 3.5・5HD：9800円 ●マンガ日本経済入門（ツァイト） 3.5・5HD：1万2800円
9月19日	●レイ・ガン（エルフ） 3.5・5HD：6800円
9月20日	●イエスタディ （システムハウスOH！） 3.5・5HD：7800円 ●グランプリサーカス （ウエストサイド） 3.5・5HD：9800円
9月中旬	●天使たちの午後III・番外編 （ジャスト）3.5・5HD：8800円
9月21日	●フォース（コナミ） 3.5・5HD：6800円 ●MistyVol.5(データウエスト) 3.5・5HD：5000円 ●キサナ（フェアリーテール） 3.5・5HD：6800円 ●バーズテイル（ポニーキャニオン） 3.5・5HD：9800円
9月22日	●スペース・ローグ （ウェーブトレイン） 3.5・5HD：9800円
9月下旬	●カンプグルッペ(ビクター音楽産業) 3.5・5HD：9800円 ●煩悩予備校 （ソフトウェアハウスぱせり） 3.5・5HD：7800円 ●野球道II（ソフトベンダー武尊） 3.5・5HD：8800円
9月未定	●ダーク・レイスII（アーテック） 3.5・5HD：9800円 ●TOKYOアフターファイブ （ジャスト）3.5・5HD：8800円
10月5日	●レジオナルパワー （コスモス・コンピューター） 3.5・5HD：9800円 ●銀河英雄伝説II（ボーステック） 3.5・5HD：9800円 ●黄金の羅針盤（リバーヒルソフト） 3.5・5HD：9800円
10月上旬	●PURE MY DOLL （アグミックス） 3.5・5HD：8800円 ●ダンジョンバスター・エクスプローラーズ（グレイト） 3.5・5HD：6800円 ●億万長者II （コスモス・コンピューター） 3.5・5HD：9800円 ●プリ²キューピットブロッコリーな気持ち （ソフトウェアハウスぱせり）
	3.5・5HD：価格未定 ●無敵刑事大打撃（ファミリーソフト） 3.5・5HD：価格未定 ●星の砂物語（ティー・オー） 3.5・5HD：6800円
10月21日	●ディスクステーション創刊準備号 （コンパイル）3.5・5HD：2900円
10月下旬	●手天童子（エニックス） 3.5・5HD：8800円 ●ポッキー2（STUDIOオフサイド） 3.5・5HD：7800円（予価）
10月未定	●麻雀悟空〜天竺へのみち （アスキー）3.5・5HD：9800円 ●ランペルール（光栄） 3.5・5HD：9800円 ※withサウンドウェアは1万2200円 ●今日もキャンパス花乱満　体育祭・文化祭編（コンピューターブレイン） 3.5・5HD：7800円（予価） ●サーク2（マイクロキャビン） 3.5・5HD：8800円 ●ピュア2（クィーンソフト） 3.5・5HD：価格未定

X1turboシリーズ

9月14日	●ランペルール（光栄） 5D：9800円 ※withサウンドウェアは1万2200円
9月21日	●MistyVol.5(データウエスト) 5D：5000円

X68000シリーズ

9月10日	●DOKI DOKI Card League （グレイト）5HD：5800円 ●ルージュ（パーティソフト） 5HD：6800円
9月上旬	●AXIS〜FZ戦記(ウルフ・チーム) 5HD：8800円 ●ザ・スーパーラスベガスII 5HD：1万2800円 ●帰り道は危険がいっぱい （ティー・オー）5HD：6800円
9月11日	●ラグーン（ズーム） 5HD：8800円
9月14日	●幻獣鬼（T&Eソフト） 5HD：7800円
9月20日	●イエスタディ （システムハウスOH！） 5HD：7800円
9月21日	●Misty Vol.5 （データウエスト）5HD：5000円
9月中旬	●バルーサの復讐（ザイン・ソフト） 5HD：8800円
9月27日	●ストロベリー大戦略 （フェアリーテール）5HD：6800円

	●機甲師団（アートディンク） 5HD：9500円
9月28日	●DE・JA（エルフ） 5HD：6800円
9月下旬	●アルガーナ（ソフトベンダー武尊） 5HD：8800円 ●レインフォーサー（ザイン・ソフト） 5HD：8800円 ●アパレルデザイナー魅由シリーズ 闇の血族完結編（システムサコム） 5HD：8800円 ●遊撃王II AIR COMBAT （システムソフト）5HD：8800円
9月未定	●サイバリオン（シャープ） 5HD：価格未定
10月上旬	●星の砂物語（ティー・オー） 5HD：6800円
10月13日	●ハイドライドIII SV （ソフトベンダー武尊） 5HD：7200円
10月15日	●D・P・S SG（アリスソフト） 5HD：6800円
10月中旬	●TOKYOアフターファイブ （ジャスト） 5HD：8800円（予価） ●エクスタリアン（ティー・オー） 5HD：6800円
10月31日	●ドラゴンナイト（エルフ） 5HD：6800円
10月下旬	●世界でいちばん君がすき！ （カクテル・ソフト／フェアリーテール） 5HD：5800円 ●ジェミニウイング （システムサコム）5HD：8800円 ●リップスティック・アドベンチャー2（フェアリーテール） 5HD：6800円

FM TOWNS　★は77AVシリーズ

9月7日	●T・D・F（データウエスト） CD-ROM：9800円
9月15日	●D・P・S SG（アリスソフト） 3.5HD：6800円
9月中旬	●ルージュ（パーティソフト） 3.5HD：6800円
9月21日	★MistyVol.5(データウエスト) 3.5D：5000円 ●MistyVol.5(データウエスト) 3.5HD：5000円
9月28日	●バブルボブル（ビング） CD-ROM：9800円
9月下旬	●ウルティマトリロジー（富士通） CD-ROM：価格未定
10月下旬	●バルーサの復讐（ザイン・ソフト） CD-ROM：8800円 ●レインフォーサー(ザイン・ソフト) CD-ROM：8800円 ●アパレルデザイナー魅由シリーズ 闇の血族＃1（システムサコム） CD-ROM：8800円

	●ギャラクシーフォースII （ＣＳＫ総合研究所） ＣＤ－ＲＯＭ：9800円（予価）
10月未定	●ザック・マックラッケン ＣＤ－ＲＯＭ：価格未定

ＭＳＸ２	
9月7日	●ディスクステーション10月号〈＃17〉 （コンパイル）3.5ＤＤ：1940円
9月10日	●ルージュ（パーディソフト） 3.5ＤＤ：6800円
9月11日	●大航海時代（光栄） ＲＯＭ：１万1800円 ※ｗｉｔｈサウンドウエアは１万4200円
9月14日	●電脳学園II（ガイナックス／ゼネラルプロダクツ） 3.5ＤＤ：8800円
9月20日	●世界でいちばん君がすき！（カクテル・ソフト／フェアリーテール） 3.5ＤＤ：5800円 ●メルヘンパラダイス（グレイト） 3.5ＤＤ：6800円
9月中旬	●夜の天使たち（ジャスト） 3.5ＤＤ：8800円 ●スーパーピンクソックス（ウェンディマガジン） 3.5ＤＤ：4800円
9月21日	●ランダーの冒険III（コンパイル） 3.5ＤＤ：7800円 ●Ｍｉｓｔｙ Ｖｏｌ．5（データウエスト） 3.5ＤＤ：5000円
9月25日	●ピーチアップ6（もものきはうす） 3.5ＤＤ：3800円
9月28日	●大航海時代（光栄） 3.5ＤＤ：9800円 ※ｗｉｔｈサウンドウエアは１万2200円
9月下旬	●エクスタリアン（ディー・オー） 3.5ＤＤ：6800円
10月上旬	●星の砂物語（ディー・オー） 3.5ＤＤ：6800円
10月8日	●ディスクステーション11月号〈＃18〉 （コンパイル）3.5ＤＤ：1940円
10月中旬	●ＴＯＫＹＯアフターファイブ（ジャスト） 3.5ＤＤ：8800円（予価）
10月下旬	●野球道II（ソフトベンダー武尊） 3.5ＤＤ：8800円 ●ピアス（パーディソフト） 3.5ＤＤ：6800円

※ソフトベンダー武尊で発売されるソフトの価格はすべて消費税が含まれています。

ゲームソフト売れ行きBEST 10

今月も新作が多く、先月ランキングされていたソフトはほとんどない。なかでも『栄冠は君に〜』『プリンス・オブペルシャ』『サイレントメビウス』などの人気が高い。野球シミュレーション、アクション、アドベンチャーとジャンルもさまざまだ。移植ものでは『ドラスレVI』がＭＳＸ2版、『三國志II』がＸ68Ｋ版の発売で、またＢＥＳＴ10内に入ってきた。

■8月1日〜15日の集計

●東京 Ｊ＆Ｐ渋谷店 ☎03-496-4141

順位	ソフト名（機種名）	発売元
1位	★プリンス・オブ・ペルシャ（ＰＣ-9801）	ブロダーバンドジャパン
2位	★栄冠は君に〜高校野球全国大会（ＰＣ-9801）	アートディンク
3位	★サイレントメビウス（ＰＣ-9801）	ガイナックス／ゼネラルプロダクツ
4位	↗三國志II（ＰＣ-88ＳＲ、ＰＣ-9801、Ｘ68000、ＭＳＸ2）	光栄
5位	★クォータースタッフ（ＰＣ-9801）	スタークラフト
6位	↗ドラゴンスレーヤーVI（ＰＣ-88ＳＲ、ＰＣ-9801、ＦＭ ＴＯＷＮＳ、ＭＳＸ2）	日本ファルコム
7位	↗大航海時代（ＰＣ-88ＳＲ、ＰＣ-9801）	光栄
8位	★機動戦士ガンダム クラシックオペレーション（ＰＣ-9801）	ファミリーソフト
9位	★ハラキリ（ＰＣ-88ＳＲ）	ゲームアーツ
10位	★パズルトピア（ＰＣ-9801）	システムソフト

●大阪 マイコンショップＣＳＫ大阪 ☎06-345-3351

順位	ソフト名（機種名）	発売元
1位	↗ドラゴンスレイヤーVI（ＰＣ-88ＳＲ、ＰＣ-9801、ＦＭ ＴＯＷＮＳ、ＭＳＸ2）	日本ファルコム
2位	★Ｄ・Ｐ・Ｓ ＳＧ（ＰＣ-9801）	アリスソフト
3位	★サイレントメビウス（ＰＣ-9801）	ガイナックス／ゼネラルプロダクツ
4位	★Ｄ〜欧州蜃気楼〜（ＰＣ-9801）	ウルフ・チーム
5位	★ディスクステーション9月号〈＃16〉（ＭＳＸ2）	コンパイル
6位	→ＤＥ・ＪＡ（ＰＣ-88ＳＲ、ＰＣ-9801、ＭＳＸ2）	エルフ
7位	★クォータースタッフ（ＰＣ-9801）	スタークラフト
8位	★機動戦士ガンダム クラシックオペレーション（ＰＣ-9801）	ファミリーソフト
9位	★ピーチアップ5（ＭＳＸ2）	もものきはうす
10位	★麻雀刺客（ＭＳＸ2）	日本物産

●福岡 カホマイコンセンター福岡店 ☎092-714-5155

順位	ソフト名（機種名）	発売元
1位	★栄冠は君に〜高校野球全国大会（ＰＣ-9801）	アートディンク
2位	↗ドラゴンスレーヤーVI（ＰＣ-88ＳＲ、ＰＣ-9801、ＦＭ ＴＯＷＮＳ、ＭＳＸ2）	日本ファルコム
3位	★Ｄ〜欧州蜃気楼〜（ＰＣ-9801）	ウルフ・チーム
4位	★プリンス・オブ・ペルシャ（ＰＣ-9801）	ブロダーバンドジャパン
5位	★ＤＥ・ＪＡ（ＰＣ-88ＳＲ、ＰＣ-9801、ＭＳＸ2）	エルフ
6位	★サイレントメビウス（ＰＣ-9801）	ガイナックス／ゼネラルプロダクツ
7位	↗ポピュラス（ＰＣ-9801、Ｘ68000、ＦＭ ＴＯＷＮＳ）	イマジニア
8位	★ランペルール（ＰＣ-88ＳＲ）	光栄
9位	★うろつき童子（ＰＣ-88ＳＲ、ＰＣ-9801、Ｘ68000、ＭＳＸ2）	フェアリーテール／ソフトベンダー武尊
10位	↗三國志II（ＰＣ-88ＳＲ、ＰＣ-9801、Ｘ68000、ＭＳＸ2）	光栄

★は今月初登場のゲームです

強殖装甲
ガイバー
特報
映画化決定!!
in U.S.A
次号
ハリウッド
現地情報カラー大特集!
+
新章連載スタート!!
「粉味」改メちばこなみ先生が贈る
パワフルコメディ
[シュガー・マッスル](仮)
ちばこなみ
よみきり45ページ!!
POWER
[銀河英雄伝説]
田中芳樹+道原かつみ
鉄鋼無敵科學大魔號
唐沢なをき
夢幻紳士
高橋葉介
GIVE ME たまちゃん!
永野のりこ
逆境ナイン
島本和彦
[特捜サイコップ]
松本久志
オカルト♥バージン
大橋 薫
宇宙家族カールビンソン
あさりよしとお
銀河刑事ナサケナイン
宮原ナオ
幸福野球
大棚 湲
[エ ラ ン]
新谷かおる
スカルキラー邪鬼王
石川 賢
オタクの用心棒
山浦 章
月刊少年キャプテン
11月号
9月26日(水)発売!!
定価380円(税込)
徳間書店

No.1 SOFT SHOP アルフ

※本広告に掲載されている商品は、すべて新品です。広告に載っていないソフトは定価の15%引で販売しています。ビジネスソフトはさらに特価です。お問い合せ下さい。

アルフの販売価格は全て消費税込みです。

とても雑誌には のせられません ☎でご確認を!!

X68000

■ハード	販売価格
X68000 EXPERT II 603C	
X68000 EXPERT II HD 613C	
X68000 PRO II 653C	
X68000 PRO II HD 663C	
X68000 SUPER HD 623C	
0.39ディスプレイテレビ 605D	
0.31ディスプレイテレビ 613D	
0.31ディスプレイテレビ 612D	
0.39ディスプレイテレビ 602D	
0.31カラーディスプレイ 603D	
0.31カラーディスプレイ 604D	
21型カラーディスプレイ 21HD	
RGBシステムチューナ 6/8TU	26,100
MIDIボード 6BM1	21,600
CZ-8PC4 漢字プリンター	64,000
CZ6BE1B	22,800
CZ8NJ2 アナログジョイスティック	19,000
CZ-8NJ1 ジョイカード	1,450
X68000 PRO	187,000
X68000 EXPERT	208,000
I・O PIO-6BE1A	20,000

■ソフト	販売価格
レインフォーサー	7,100
イースII	6,400
クォータースタッフ	8,000
遊撃王II	7,300
Cコンパイラー Ver.2	31,000
D.P.S	4,600
エクスタリアン	5,400
アクシス～FZ戦記～	6,700
スペースローグ	7,900
ジェミニウイング	7,000
D-Again	7,100
ガールズパラダイス	6,200
幻獣鬼	6,300
ワールドコート	7,100
ピアス	5,300
ガンシップ	9,100
ロードス島戦記	8,100
エメラルド伝説	6,300
ランス1,2	各5,400
ポピュラス	7,800
SX-WINDOW	6,000
テンプルマスター	7,600
天使たちの午後II/番外編	各6,500
遙かなるオーガスタ	9,900
シュバルツシルト	9,800
銀河英雄伝説+Set	9,000
メルヘンパラダイス	5,400
やりたい放題2	5,600
パズニック	6,200
信長の野望戦国群雄伝	7,300
リップスティック・ADV 1,2	各5,200
三国志I/II	各11,000
ブレード・オブ・グレイト・エレメンツ	7,400
サーク	7,300
RYU ～哭きの竜より～	8,800
あかずきんちゃん	4,300
アリスの館	3,400
グラナダ	7,000
サイバーブロック	6,200
提督の決断	11,000
きゃんきゃんバニー	4,700
クオース	5,200
帰り道は危険がいっぱい	6,200
星の砂物語	5,400
バルーサの復讐	7,000
DE・JA	5,000
うろつき童子	5,600
闇の血族 上巻	7,600
ダンジョン・マスター	8,000
トンネルズ&トロールズ	8,000
シムシティー	7,200
きゃんきゃんバニー・スペリオール	5,200
はっちゃけあやよさん	3,400
ぴんきぃぽんきぃ I～3	各 4,700
ルージュ	5,300
サンダーブレード	8,000
ラグーン	6,800
DOKI DOKI Card League	4,800
トワイライトゾーンIII/IV	各6,200
D.P.S SG	5,400
夜の天使たち	7,200
スターコマンド	7,400
鉄獣クラブ	5,400
サイバリオン	7,500
ポピュラスプロミスランド	4,000
ハイパーワード	33,000
ネメシス'90	7,000
機甲師団	7,400

FM TOWNS

■ハード	販売価格
タウンズ2Fセット、本体+モニター セット価格 キーボート+システムソフト+ゲーム	358,000
タウンズ2セット、本体+モニター セット価格 キーボード+システムソフト+ゲーム	289,000

■ソフト	販売価格
テンプルマスター	7,600
ライザンバー	7,100
トンネルズ&トロールズ	7,900
D-Again	7,100
R-TYPE	8,200
Misty Vol.4/5	各4,500
信長の野望戦国群雄伝	9,500
キャンキャンコレクション	4,600
ギャラクシ・フォースII	8,400
ドラゴンスレイヤー VI	6,900
インディジョーンズ	7,100
シムシティ	7,100
T・D・F	7,100
レインフォーサー	7,100
遙かなるオーガスタ	10,400
ダンジョンマスター	7,300
オペレーションウルフ	7,900
ランス1,2	5,800
D.P.S SG	5,400
ルパン三世	7,900
ファイナルブロー	7,900
ガンシップ	9,500
ブライ	7,900
提督の決断	13,500
シューティングTOWNS	10,000
ザ・マンホール	7,400
ロケットレンジャー	8,500
TOWNS MS-DOS	14,000
TOWNS ペイント	29,500
AYA	7,200
D.P.S.	4,600
あぶないてんぐ伝説	4,600
三国志II	13,500
ポピュラス	10,500
スーパー大戦略	7,500
Lucid ASM & DEBUGGER	20,000
プロ野球ファミリースタジアム	6,700
ヒーローオブランス	8,500
パズニック	7,900
バブルボブル	7,900
MUSIC PRO-TOWNS	15,000
FM-OASYS	42,000
F-BASIC 386	20,500
バルーサの復讐	6,900
スペースローグ	8,000
Loom	7,500

AMIGA SEGA

■ハード	販売価格
AMIGA2000	218,000
AMIGA500	108,000
AMIGA用ビデオアダプター	7,200
AMIGA用モニター 1084D	74,000
メガドライブ用 21ピンモニター接続ケーブル	5,000

中古ソフト、どこよりも高く買い取ります

特に人気アダルトは高く買います。

PC-8801

■ハード	販売価格
PC8801 MA2	79,000
PC8801 MCモデル1	120,000
PC8801 MCモデル2	128,000
PC8801 FE	69,000
PC8801 FE2	79,000
PC-KD854N	47,000
マウス(98用、88用、MSX用)	各3,800
サウンドボードII	各30,500

■ソフト	販売価格
シュバルツシルトII	7,800
戦国群雄伝	7,300
銀河英雄伝説+Set	9,000
コスモスクラブ	6,500
ザ・バーズティル(VA)	9,000
ミラーズ	8,000
ルージュ	5,300
アークスII	6,900
ダンジョンバスターエクスプローラーズ	5,400
ソーサリアン	7,300
リップスティックアドベンチャ1/2	各5,300
黒衣の貴公子	6,800
夜の天使たち	7,200
ティルナノーグ	6,800
ピュア・マイ・ドール	6,700
ピアス	5,300
イミテーションは愛せない	5,500
あぶない天狗伝説	4,600
クォータースタッフ	8,000
クリスタルドリーム I/II	各5,200
イースII、III	各6,200
ラ・ル・フ	10,800
サーク I/II	各6,800
水滸伝	7,300
トリロジー	5,200
アリスの館	3,200
ペロンチョ身体検査	5,200
夢幻の心臓II	7,700
TOKYO アフターファイブ	6,900
RUNRUN狂走曲	6,200
晴れのち大さわぎ	4,600
クリムゾンIII	6,900
やりたい放題2	5,500
電脳学園 I・II・III	6,700
D.P.S SG(VA)	5,400
無敵刑事大打撃	6,200
BURAI(ブライ)上巻	6,900
きゃんきゃん★バニー	4,700
ぴんきぃ・ぽんきぃ(1～3)	各4,700
ポッキー1,2	各6,200
きゃんきゃんバニー・スペリオール	5,200
エフェラ アンド ジリオラ	6,800
D.P.S	4,600
FOXY	5,300
トンネルズ&トロールズ	8,000
ドラゴンナイト	5,300
セーラー服戦士フェリス	5,200
エメラルドドラゴン	7,000
メルヘンパラダイス	5,400
サイバーブロック	6,200
はっちゃけ あやよさん I/II	各3,400
スクール うおーず	5,200
トワイライトゾーンIII/IV	6,200
ランス1,2	各5,400
ドラゴンスレイヤーVI	6,600
星の砂物語	5,400
レイ・ガン	5,000
ガールズ・パラダイス	6,200
PURE(ピュア)	5,500
おとめ♡ぱーてぃ	4,900
やじうまペナントレース 2	8,000
スローブ	6,100
世界でいちばん君がすき!	4,800
DE・JA	5,000
ブラジエーター	6,000
キャンペーン版 大戦略II	7,000
三国志I/II	各11,000
天使たちの午後II/番外編	各6,500
破邪大星ダンガイオー	6,800
シェナンドラゴン	5,400
陽炎迷宮	6,900
ガンシップ	8,600
エメラルド伝説	6,300
デュエル	6,900
REVIEW	6,200
キサナ	5,400
大航海時代	7,300
ウィザードリィV	10,800
殺しのドレス2	5,800
夢幻戦士ヴァリスII	7,000
サイバーブロック	6,200
メルヘンパラダイス	5,400
雀ボーグすずめ	6,200
あかずきんちゃん	4,300
エクスタリアン	5,400
うろつき童子	5,600
ランペルール	7,500
帰り道は危険がいっぱい	6,200
斬 ～夜叉円舞曲～	7,400
ウルティマV(VA)	8,500
ウォーターフロントアドベンチャー	3,400
AYUMI-アユミー	5,800
フォーミュラコンピューターミュージックシステム	8,600
タッグ・オブ・ウォー	5,700
DOKI DOKI Card League	4,800

PC-9801

■ハード	販売価格
PC-9801 RA21	327,000
PC-286BOOK	205,000
PC-9801RX21	220,000
PC-386M	250,000
PC-9801-26K/サウンドオーケストラL	各19,500
PC-9801 UV11	184,000
MS-DOS(NEC・エプソン)	14,500
SEN リトルオーケストラ	16,200

■ソフト	販売価格
インペリアルフォース	7,000
イースII	6,200
大戦略III、III'90	各8,100
プレスオブペルシャ	6,900
ザ・バーズティル	8,600
バトルチェス	8,300
デイスミックス	3,200
D ～欧州蜃気楼～	9,300
FOXY	5,300
大航海時代	特価 6,800
クォーター・スタッフ	8,000
REVIEW	6,200
ソーサリアン	8,700
クリスタルドリーム I/II	各6,200
サークII	6,800
リップスティックアドベンチャー1/2	各5,300
エクスタリアン	5,400
グラムキャッツ	6,100
ドラゴンスレイヤーVI	6,600
銀河英雄伝説+Set	9,000
雀ボーグすずめ	6,200
世界でいちばん君がすき	4,800
ファンタジーIV	8,000
三国志I/II	各11,000
ミスティ・ブルー	8,000
遙かなるオーガスタ	9,900
アリスの館	3,200
きゃんきゃんバニー・スペリオール	5,200
ダンジョンマスター	8,000
ウルティマ V	8,500
シムシティー	7,200
アナザージェネシス	3,400
トンネルズ&トロールズ	8,000
スクールうおーず	5,200
ストロベリー大戦略	5,400
ペロンチョ身体検査	5,200
やりたい放題2	5,500
トワイライトゾーン III/IV	6,200
PURE(ピュア)	5,500
ポピュラス	7,800
グランプリサーカス	7,500
電脳学園 I・II・III	各6,700
セーラー服戦士フェリス	5,200
スペースローグ	8,000
スロープ	6,100
レジオナルパワー	7,700
黄金の羅針盤	7,600
栄冠は君に	7,500
聖戦士ダンバイン	7,000
RYU ～哭きの竜より～	8,800
機動戦士ガンダム ～クラシックオペレーション～	7,000
ピンクソックス 1・2・3セット	6,100
星の砂物語	5,400
ぴんきぃ・ぽんきぃ(1～3)	各4,700
提督の決断	11,000
ランス1/2	各5,400
ドラゴンナイト	5,300
サーク	7,300
ウィザードリィV	10,800
トリロジー	5,200
RUNRUN狂走曲	6,200
ガールズ・パラダイス	6,200
信長の野望戦国群雄伝	7,300
晴れのち大さわぎ	4,600
水滸伝	7,300
天使たちの午後II/番外編	各6,500
ピュア・マイ・ドール	6,700
D.P.S	4,600
殺しのドレス2	5,800
はっちゃけあやよさん I/II	各3,400
ウォーターフロントアドベンチャー	3,400
あかずきんちゃん	4,300
サイバーブロック	6,200
ピアス	5,300
D-Again	7,100
エメラルドドラゴン	7,000
エメラルド伝説	6,300
レイ・ガン	5,000
ブラックレインボー	7,100
ポッキー1,2	各6,200
今日もキャンパス花乱満	5,700
キサナ	5,400
メルヘンパラダイス	5,400
ルージュ	5,300
帰り道は危険がいっぱい	6,200
DE・JA	5,000
夜の天使たち	7,200
D.P.S SG	5,400
きゃんきゃん★バニー	4,700
ポピュラスプロミスランド	4,000
サイレントメビウス	10,400
うろつき童子	5,600
TOKYO アフターファイブ	6,900
DOKI DOKI Card League	4,800
天と地と	10,000
パズニック	6,700

MSX2

■ハード	販売価格
WAVY 70FD	44,500
FS-PC1	48,000
WAVY 70FD2	60,000
エレコム連射ジョイカード	1,500

■ソフト	販売価格
大航海時代DISK版(ROM は10000円)	7,300
夜の天使たち	7,200
イミテーションは愛せない	5,500
ピンクソックス	各2,600
ディスクステーション	各1,900
サークI/II	各6,800
コスモス・クラブ	7,500
イースIII	6,300
天使たちの午後II/番外編	各6,500
クォース	4,800
信長の野望 戦国群雄伝	7,300
ルーンマスターII	3,400
麻雀刺客	7,700
星の砂物語	5,400
トリロジー	5,200
ペロンチョ身体検査	5,200
きゃんきゃんバニー・スペリオール	5,200
FOXY	5,300
ピンクソックス 123パック	6,100
ピアス	5,300
水滸伝	7,300
レイ・ガン	5,000
ドラゴンナイト	5,300
ドラゴンスレイヤVI 英雄伝説	6,600
電脳学園 I～3	各6,700
三国志II(DISKのみ)	11,000
雀ボーグすずめ	6,200
と・き・め・きSESIL	6,700
シンセサウルス Ver2.0	6,300
アレスタ2	5,400
グラフサウルス	7,800
やりたい放題2	5,500
スーパーピンクソックス	4,000
セーラー服戦士フェリス	5,200
エクスタリアン	5,400
トワイライトゾーンIII/IV	各6,300
殺しのドレス2	5,600
クリムゾンIII	6,900
銀河英雄伝説+Set	9,000
SDスナッチャー	7,800
DE.JA	5,000
ガールズ・パラダイス	6,200
ロードス島戦記	8,100
ピーチアップ	各3,500
ブライ(上巻)	7,200
グラムキャッツ	6,100
メルヘンパラダイス	5,400
ジャック・ニクラウス・チャンピオンシップ・ゴルフ	7,500
あかずきんちゃん	4,300
REVIEW	6,200
シュヴァルツシルトI/II	各7,800
メタルギアII ーソリッドスネークー	6,500
ポッキー	5,800
デリンジャー	7,500
Misty Vol.4	4,500
魔導物語1-2-3	7,100
ファミクルパロディック2	6,800
ルージュ	5,300
D.P.S.	4,600
黒衣の貴公子	6,800
FOXY	5,300
うろつき童子	5,600
SDガンダム ガチャポン戦士	7,000
きゃんきゃん★バニー	4,700
MIDIサウルス	15,500
バルンバ	5,700
ディスクステーションデラックス号	3,600
世界でいちばん君がすき!	4,800
ティルナノーグ	6,800
ぴんきぃ・ぽんきぃ(1～3)	各4,700
はっちゃけあやよさん	3,400
シェナンドラゴン	5,400
陽炎迷宮	6,900
魔導師ラルバ総集編	3,600
ランス1,2	各5,400
DOKI DOKI Card League	4,800
晴れのちおおさわぎ	4,600

注文方法

①代金は注文書を添えて郵便局で現金書留か小為替にてお送り下さい。申し込み書はコピーでも結構です。(未発売品は予約扱いです。)

②金額の多い場合は銀行から振り込んで下さい。同時に申し込み書を郵送して下さい。(近畿銀行日本橋支店普通344846アルフ)

③ソフトの送料は1つ400円、2つ700円、3つ以上は900円です。

④ハードの送料は1台につき北海道1200円、東北・九州1000円、その他の地域は700円、離島は別料金です。まとめて送れる場合は差額をお返しします。

⑤代金引換での注文は郵便でお申し込み下さい。(手数料800円プラス)

⑥ハードやソフトを高価買取っています。ソフトの場合は直接送って下さい。また広告以外のソフトやハードも取り扱っています。

※注文商品のキャンセル、変更は、原則としてできません。

送り先　〒556 大阪市浪速区日本橋4丁目15-23　アルフ Tel.06-644-5954 10:00～6:00(日祝はTEL休み)

申し込み書

	商品名	利用機種/インチ	販売価格
フリガナ お名前			
ご住所			
Tel - -			
メディア 5インチ・3.5インチ・ROM 代引希望(○で囲んで下さい。)			

送料　円+販売価格合計　円=合計代金　円

ビジネスソフト・用品類も大特価

比べて下さい、早さ・便利さ・確実さ・安さ日本一
代金後払・特急・指定日・夜間配達も可

新品ゲームソフト定価の20%引き(消費税不用)

新作&名作コーナー／全品定価の2割引き+α(送付手数料等)リストに無いソフトも扱います。発売予定日・定価は変更になることがあります。

PC98シリーズ

ソフト名	発売予定日	定価
芦ヶ原伸之のハズルトピア	発売中	7,800
ウィザードリィ5	発売中	12,800
ウルティマ5	発売中	9,800
栄冠は君に 高校野球全国大会	発売中	9,500
陽炎迷宮	発売中	8,800
ガンダム クラシック オペレーション	発売中	8,800
機甲師団	発売中	9,500
クォータースタッフ	発売中	9,800
サイレントメビウス	発売中	14,800
大航海時代	発売中	9,800
提督の決断	発売中	14,800
天と地と	発売中	12,800
D〜欧州蜃気楼〜	発売中	12,800
D-Again 第4のユニット5	発売中	8,800
ドラゴンスレイヤー6	発売中	8,700
バトル	発売中	12,800
ジャパンパズニック	発売中	7,800
ブライ上巻	発売中	8,800
プリンス・オブ・ペルシャ	発売中	8,800
プロミストランド	発売中	4,800
ポピュラス	発売中	9,800
46億年物語	発売中	9,200
RYU〜哭きの竜より〜	発売中	11,600
ロンメル	発売中	8,800
ピンクソックス創刊号	08/21	2,800
ブラックレインボウ	08/23	8,800
イエスタディ	08/中	7,800
ごくらく天国 おめみえの巻	08/末	7,800
シムシティ	09/07	9,800
ぷりんぐあっぷ	09/07	9,800
MUSIUM4 DATA4	09/07	5,800
ファンタジー4 英雄の血脈	09/14	9,800
グランプリサーカス	09/20	9,800
スペースローグ	09/20	9,800
カンプグルッペ	09/21	9,800
X・na(キサナ)	09/21	6,800
クォース	09/21	6,800
バーズテール	09/21	9,800
MUSIUM4 PLAY	09/21	7,800
メルヘンパラダイス	09/21	6,800
MISTY5	09/25	5,000
手天童子	09/28	8,800
麻雀悟空 天竺への道	09/30	9,800
サイバーブロックMETAL ORANGE	09/上	7,800
無敵刑事 大打撃	09/中	7,800
ピンクソックス2	09/中	2,800
レイ・ガン	09/中	6,800
ポッキー2	09/下	7,800
新 ユーティリティ デジタル版	09/末	4,800
ピンクソックス3	09/末	2,800
ダーク・レイス2	09/末	9,600
バルバトウスの魔女	09/末	7,800
大戦略3 90	09/?	9,800
天使たちの午後3 番外編	09/?	8,800
黄金の羅針盤	10/05	9,800
銀河英雄伝説2	10/05	8,800
ディスクステーション98 創刊準備号	10/19	2,980
F-15ストライクイーグル2	10/上	10,800
億万長者2	10/上	9,800
星の砂物語	10/上	6,800
レジオナル・パワー	10/上	9,800
ジョシュア	10/下	9,800
大戦略3パワーアップキット	10/下	5,000
ダンジョンバスター	10/下	6,800
サーク2	10/?	8,800
情報将校	10/?	14,000
デ・ジャブ1	11/21	8,800
MISTY6	11/25	5,000
デ・ジャブ2	12/21	8,800
ディスクステーション98 創刊号	12/中	4,800

X68000

ソフト名	発売予定日	定価
イース3	発売中	8,700
維新の嵐	発売中	9,800
ウルティマ5	発売中	9,800
A列車で行こう2	発売中	12,800
キューブランナー	発売中	7,800
ギャラガ88	発売中	8,200
銀河英雄伝説+SET	発売中	11,600
クオース	発売中	6,800
三国志2	発売中	14,800
サンダーブレード	発売中	9,800
斬	発売中	9,800
ジェノサイド	発売中	8,800
スーパー大戦略68K	発売中	8,800
スライミャー	発売中	7,500
大海令	発売中	12,800
ダブルイーグル	発売中	9,500
提督の決断	発売中	14,800
D-Again 第4のユニット5	発売中	8,800
ディオス	発売中	9,800
南海の死闘	発売中	8,800
バブルボブル	発売中	7,200
パズニック	発売中	7,800
FAR SIDEMOON	発売中	9,500
ファーストクイーン	発売中	8,800
フラッピー2	発売中	8,800
プロテニス・ワールドコート	発売中	8,800
プロミストランド	発売中	4,800
ポピュラス	発売中	9,800
MISTY4	発売中	5,000
メタルサイト	発売中	8,800
闇の血族 上巻	発売中	8,800
ルーンワース	発売中	8,800
宇宙翔けるビジネスマン	08/21	6,800
雀豪2	08/24	9,800
ピアス	08/25	6,800
FZ戦記 AXIS	08/下	8,800
帰り道は危険がいっぱい	08/下	7,800
キャンキャンバニー スペリオール	08/下	6,800
ザ・スーパーラスベガス2	08/下	12,800
イエスタディ	08/?	7,800
ROUGE 真夏の口紅	08/?	6,800
シムシティ	09/07	9,800
ラグーン	09/12	8,800
アンデッドライン 幻獣鬼	09/14	7,800
エアーコンバット 遊撃王2	09/21	8,800
X・na(キサナ)	09/21	6,800
MISTY5	09/25	5,000
機甲師団	09/28	9,500
エクスタリアン	09/上	6,800
ガンシップ	09/上	11,800
遥かなるオーガスタ	09/上	12,800
ストロベリー大戦略	09/中	6,800
レインフォーサー	09/中	8,800
バルーサの復讐	09/下	8,800
RYU〜哭きの竜〜	09/下	8,800
ドキドキカードリーグ	09/?	5,800
闇の血族 下巻	09/?	8,800
リップスティックアドベンチャー2	09/?	6,800
メルヘンパラダイス	10/21	6,800
星の砂物語	10/上	6,800
ワールドスタジアム	10/上	8,800
銀河英雄伝説2	10/下	8,800
ジョシュア	10/下	9,800
天使たちの午後3 番外編	10/?	8,800
麻雀悟空 天竺への道	10/?	9,800
MISTY6	11/25	5,000
スペースローグ	11/下	9,800
リングマスター2	12/上	8,800
クォータースタッフ	12/?	9,800
サイバーブロック METAL ORANGE	12/?	7,800

MSX・MSX2・MSX2+

ソフト名	発売予定日	定価
イース3	発売中	8,700
維新の嵐	発売中	9,800
SDスナッチャー	発売中	9,800
怨霊戦記	発売中	9,800
帰ってきた探偵団X	発売中	5,800
陽炎迷宮	発売中	8,800
ガンシップ	発売中	9,800
銀河英雄伝説+SET	発売中	11,600
クオース	発売中	5,800
クリムゾン3	発売中	8,700
激突ペナントレース2	発売中	6,300
サーク	発売中	8,800
三国志2	発売中	14,800
シュヴァルツシルト2	発売中	9,800
紫禁城	発売中	6,800
ジャックニクラウス チャンピオンシップゴルフ	発売中	8,800
スーパー大戦略	発売中	8,800
水滸伝	発売中	9,800
スペースマンボウ	発売中	6,800
ソリッドスネイク(メタルギア2) ROM	発売中	7,800
ダ・ビンチ	発売中	7,300
ディスクステーション 魔導師ラルバ総集編	発売中	3,880
ディスクステーション15号 8月号	発売中	1,940
ディスクステーション16号 9月号	発売中	1,940
ドラゴン航海記 ナビチューン	発売中	8,800
ドラゴンスレイヤー6	発売中	8,700
バルンバ	発売中	6,800
ブライ 上巻	発売中	8,800
魔導物語1-2-3	発売中	8,800
MISTY4	発売中	5,000
妖魔降臨	発売中	7,800
ラ・ヴァルー	発売中	8,800
ルーンマスター2	発売中	3,800
ルーンワース	発売中	8,800
ロードス島戦記 福神漬	発売中	3,800
ROUGE 真夏の口紅	08/20	6,800
宇宙翔けるビジネスマン	08/21	6,800
ファミクルパロディック2	08/22	6,800
ナイスミディパック MIDIRA・A	08/25	47,500
ナイスミディパック MIDIRA・B	08/25	38,000
ナイスミディパック MIDIRA・C	08/25	88,800
ピアス	08/25	6,800
MIDIサウルス V1.00 ST	08/31	19,800
雀ボーグすずめ	08/中	7,800
ピバラスベガス	08/中	6,800
世界でいちばん君が好き	08/下	5,800
ガチャポン戦士2・カプセル戦記(再販)	08/末	8,600
私鉄沿線殺人事件 夜の天使達	08/末	8,800
スーパーピンクソックス	08/末	4,800
晴れのちおおさわぎ	08/末	5,800
ディスクステーション17号 10月号	09/07	1,940
ランダーの冒険3	09/20	7,800
MISTY5	09/21	5,000
ピーチアップ6号	09/26	3,800
エクスタリアン	09/上	6,800
大航海時代 ROM	09/上	11,800
大航海時代 ROM+CD	09/上	14,200
大航海時代 DISK	09/下	9,800
大航海時代 DISK+CD	09/下	12,200
ポッキー2	09/下	7,800
麻雀悟空 天竺への道	09/?	9,800
星の砂物語	10/上	6,800
レイ・ガン	10/中	6,800
銀河英雄伝説2	10/下	8,800
メルヘンパラダイス	10/末	6,800
天使たちの午後3 番外編	10/?	8,800
聖戦士ダンバイン	11/上	8,800
クォータースタッフ	11/?	9,800
シンセ&グラフサウルス用データ集2	未定	3,400
ティルナノーグ	未定	8,800

PC88シリーズ

ソフト名	発売予定日	定価
ウィザードリィ5	発売中	12,800
ウルティマ5 VA	発売中	9,800
陽炎迷宮	発売中	8,800
ガンシップ	発売中	10,800
銀河英雄伝説+SET	発売中	11,600
クリムゾン3	発売中	8,700
サーク	発売中	8,800
三国志2	発売中	14,800
ゼロ 第4のユニット4	発売中	8,800
大航海時代	発売中	9,800
ダンガイオー	発売中	8,800
提督の決断	発売中	14,800
ディストラクション 下巻	発売中	6,800
ドラゴン航海記 ナビチューン	発売中	8,800
ドラゴンスレイヤー6	発売中	8,700
ハラキリ	発売中	8,700
バトル	発売中	12,800
バルバトウスの魔女	発売中	7,800
ヒーローオブランス	発売中	7,500
ブライ 上巻	発売中	8,800
プールオブレイディアンス	発売中	9,800
無敵刑事 大打撃	発売中	7,800
ランペルール	発売中	9,800
ルーンワース	発売中	8,800
斬 夜叉円舞曲	08/24	9,800
世界でいちばん君が好き	08/24	5,800
ティルナノーグ	08/24	8,800
グラムキャッツ	08/25	7,800
イエスタディ	08/中	7,800
REVIEW	08/中	7,800
宇宙翔けるビジネスマン	08/下	6,800
ダンジョンバスター	08/下	6,800
サーク2	09/21	8,800
バーズテール VA	09/21	9,800
メルヘンパラダイス	09/21	6,800
やじ馬ペナントレース2	09/21	9,800
MISTY5	09/25	5,000
手天童子	09/28	8,800
ポッキー2	09/下	7,800
天使たちの午後3 番外編	09/?	8,800
ファーラの時結界	10/上	8,200
星の砂物語	10/上	6,800
レイ・ガン	10/中	6,800
銀河英雄伝説2	10/下	8,800
クォータースタッフ	10/?	9,800
MISTY6	11/25	5,000
サイバーブロック METAL ORANGE	12/?	7,800

FM TOWNS

ソフト名	発売予定日	定価
AYA	発売中	8,800
三国志2	発売中	16,800
スペースローグ	発売中	9,800
ドラゴンスレイヤー6	発売中	8,700
日本の歴史 古代編	発売中	7,800
パズニック	発売中	9,800
ポピュラス	発売中	12,800
ルパン三世 香港の魔手	発売中	9,800
エイトレイクスゴルフクラブ	08/31	5,800
宇宙翔けるビジネスマン	08/下	6,800
ガンシップ	08/下	11,800
ザ・マンホール	08/末	8,800
T.D.F	09/07	8,800
MISTY5	09/21	5,000
バブルボブル	09/28	9,800
バルーサの復讐	09/上	8,800
Ultima Trilogy1-2-3	09/中	12,800
麻雀悟空 天竺への道	09/末	9,800
トンネルズ&トロールズ	09/?	9,800
ギャラクシーフォース2	10/末	9,800

アダルトコーナー／全品定価の2割引き+α(送付手数料等) ☆は発売中、数字は発売予定日

ソフト名	定価	98	88	X68	MSX	TOWN
アソコの幸福	12,800	☆				
あぶない天狗伝説	6,800	☆	☆	☆	☆	
AYUMI	7,800		☆			
アリスたちの午後	7,800	☆	☆	☆		
アリスたちの午後2	7,800	☆	☆	☆		
アリスの館	6,800	☆		☆		
イエスタディ	7,800	08/中	08/中	08/?		
いだてんいかせ男3	6,800	☆				
イミテーションは愛せない	6,800	☆	☆	☆	☆	
イントウルーダ	6,800				☆	
ウォーターフロントアドベンチャー	3,800	☆	☆			
宇宙翔けるビジネスマン	6,800	☆	08/下	08/21	08/21	08/21
うろつき童子	6,800	☆	☆	☆	☆	
エクスタリアン	6,800	☆	☆	09/上	09/上	
エメラルド伝説	7,800	☆	☆	☆		
おとめ・ぱーてぃ	7,800	☆	☆			
オレンジ色の微笑2	6,800	☆		☆		
帰り道は危険がいっぱい	7,800	☆	未定	08-下		
カオスエンジェルズ	7,800	☆				
ガールズパラダイス	7,800	☆	☆	☆		
キャンキャンバニー	5,800	☆	☆	☆		
キャンキャンバニー スペリオール	6,800	☆	☆	08-下	☆	
きょうこ・くみこ・のりこ	各7,800	☆	☆	☆	☆	
X・na(キサナ)	6,800	09/21				
気分はパステルたっち	7,800	☆	☆	☆	☆	
クリスタルドリーム	7,800	☆				
クリスタルドリーム2 魔王の幻影	7,800	☆	☆			
クレセントムーンがある	5,800	☆		☆	☆	
グラムキャッツ	7,800	☆	08-25		☆	
殺しのドレス2	6,800	☆	☆		☆	
ごくらく天国	7,800		☆			
ごくらく天国おめみえの巻	7,800	08-末				
GOLFきゃぴきゃぴるん	7,800		☆			
サイバーブロック METAL ORANGE	7,800	09/上	12/?	12/?		
シェナン・ドラゴン	6,800		☆			
少女伝説2	6,800	☆		☆		
私鉄沿線殺人事件 夜の天使達	8,800	☆	☆	☆	08-末	

ソフト名	定価	98	88	X68	MSX	TOWN
雀ボーグすずめ	7,800	☆	☆		08-中	
自己中心派麻雀パズル	4,800		☆			
スーパーピンクソックス	4,800				08/末	
スクールうぉーず	6,800	☆	未定			
スターシップランデブー	7,800	☆	☆	☆	☆	
ストロベリー大戦略	6,800	☆		09-中		
スロープ	7,800	☆				
セーラー服戦士フェリス	6,800	☆	☆		☆	
世界でいちばん君が好き	5,800	☆	08-24		08-下	
せまってみたい	6,800	☆	☆		☆	
せろり	7,800	☆				
ダンジョンバスター	6,800	10/中	08/中			
超番外制服図鑑プラス	7,800	☆	☆	☆		
つくねちゃんの大冒険	7,800	☆				
テレホンクラブストーリー	7,800	☆				
テレホンクラブストーリーSP	7,800				☆	
天使たちの午後2 美奈子	7,800	☆	☆		☆	
天使たちの午後3	8,800	☆	☆	☆		
天使たちの午後3 番外編	8,800	09-?	09-?	10-?	10-?	
D.P.S	5,800	☆	☆	☆		
D.P.S SG	6,800	☆	09-13	未定	未定	09-13
DE・JA	6,800	☆	☆		☆	
電脳学園2	8,800	☆	☆			
電脳学園3	8,800	☆	未定			
ときめきSESIL	7,800		☆			
ときめきチェリーボックス	6,800			☆		
トリロジー	6,800	☆	☆	☆	☆	
トワイライトゾーン4	7,800	☆	☆	☆	☆	
ドキドキカードリーグ	5,800	☆	☆	09-?	☆	
ドラグーンアーマー	5,800	☆	☆			
ドラゴンナイト	6,800	☆	☆		☆	
長くて甘い夜	7,800	☆	☆	☆		
鳴門巻秘帖	6,800	☆	☆	☆	☆	
はっちゃけあやよさん	3,800	☆	☆	☆	☆	
はっちゃけあやよさん2	3,800	未定	未定			
晴れのちおおさわぎ	5,800	☆	☆		08-末	
バーミリオン	6,800	☆	☆			

ソフト名	定価	98	88	X68	MSX	TOWN
パペットショー	4,000	☆	☆	☆	☆	
ピアス	6,800	☆	☆	08-25	08-25	
ピンキーポンキー1〜3	各5,800	☆	☆		☆	
ピンクソックス創刊号	2,800	08-21			☆	
ピンクソックス2	2,800	09-中			☆	
ピンクソックス3	2,800	09-末			☆	
ファンデーション	6,800	☆	☆			
フォクシー	6,800	☆	☆		☆	
フルーツカクテル1・2	各3,800		☆			
ブルーウインド	7,800	☆	☆	☆	☆	
ブルームーンストーリー	6,800	☆	☆			
プリンセスはストリートガール	6,800	☆	☆	☆	☆	
ペロンチョ身体検査	6,800	☆	☆	☆	☆	
星の砂物語	6,800	10-上	10-上	10-上	10-上	
ポッキー	6,800	☆	☆		☆	
ポッキー2	7,800	09-下	09-下		09-下	
麻雀刺客	9,700				☆	
毎日がえっち	7,200	☆				
まじゃべんちゃー2	7,800		☆			
ミスティ・ブルー	8,800	☆				
メルヘンパラダイス	6,800	09-21	09-21	10-21	10-末	
やりたい放題2	6,800	☆	☆	☆	☆	
やりたい放題3	6,800	未定	未定	未定	未定	未定
妖獣クラブ	6,800			☆		
ライム	7,800	☆				
楽園の招待状	6,800	☆				
ウエディングラプソディー	6,800	☆	☆		☆	
ランス	6,800	☆	☆	☆	☆	
ランス2	6,800	☆	☆	☆	未定	☆
RUNRUN狂走曲	7,800		☆			
猟奇王	12,800	未定				
リップスティックアドベンチャー	6,800	☆	☆			
リップスティックアドベンチャー2	6,800	☆		09-?		
リヴィード	6,800			☆		
ROUGE 真夏の口紅	6,800	☆	☆	08-?	08-20	
レイ・ガン	6,800	09-中	10-中		10-中	
REVIEW	7,800		08-中			

新品ゲームソフトの送付手数料

定価5,001円以上の商品1本につき	500円
定価5,000円以下の商品1本につき	800円
北海道・沖縄及び離島への送付1本につき	800円

予約割引

発売日より10日以上前にご注文していただくと、予約商品1本につき100円商品合計額より割引きます。

後払手数料

料金着払い手数料1本につき	500円
夜間・配達日指定料1回につき	500円
特急手配扱い料1回につき	800円

中古ソフトコーナー

下記以外にも在庫5,000本以上あります。売価は送料・消費税・後払手数料を含む代金後払価格です、電話での注文のみ受付けます。

● MSXよりどり3本セット¥4,600 ●
うる星やつら、ドラゴンスレイヤー4、激突ペナントレース、キングコング2、虚空の牙城、スーパートリトーン、めぞん一刻

● PC88よりどり3本セット¥4,600 ●
アドヴァンスド・ファンタジアン、ヴァクソル、エグザイル、上海、ゼリアード、ディーヴァ、ハイドライド3、覇者の封印

● MSX²ディスクステーションセット ●

89年創 2 3 4 5 5本セット	¥5,000
89年 2 3 4 5 6 5本セット	¥5,000
89年 創準 創 2 3 4 5 6 7 8本セット	¥8,000
89年特別号 5本セット	¥9,000
90年1・2・3・4・5月号 5本セット	¥6,500
ピーチアップ1・2・3号 3本セット	¥5,000

● PC88アダルトセット ●

セーラー服美少女図鑑 1〜6セット	¥12,000
東京女子高制服図鑑 1〜3セット	¥10,000
禁じられた遊びシリーズ別売データ集 1〜10セット	¥8,800

● PC98 ●

大戦略IIマップ・エディター・データ 3本セット	¥6,000
大戦略II	¥5,000

買いたい方に(販売方法)

必要なソフトがお決まりであれば、まずお電話ください。中古ソフトは代金引換のみ受付けます。売価には消費税・手数料・送料を含んでおります。また、中古ソフト在庫リストをご希望の方は、お持ちの機種・メディア名をお書きの上、62円切手を同封して小社にお送りください。

売りたい方に(買い取り方法)

あなたのお持ちのソフトを中古係までまずお送りください。着き次第買い取り値を査定して連絡いたします。査定額が気に入らなければすぐにお返しする安心システムです。

本紙広告有効期限1990年10月8日まで

アーク通販なら……

- 安全 全て配達は郵便小包又は宅急便を使用し全国ネット販売。
- 便利 休みなしで応対。平日朝10時〜夜8時。土・日・祝 午後1時〜7時。
- 早い 大手パソコンショップ・流通会社・メーカとタイアップ 在庫50万本以上。
- 正確 顧客住所・製品情報をコンピューターでリアルタイム処理。
- 安い 後払いでも合計額に1商品につき500円をプラスするだけ。
- サービス 消費税・配達料は不要。電話で簡単に注文OK。

お好みの方法でお求め下さい。

(注文方法・およその納期・割増料金)

前払

1. 安全確実に
   現金書留 ● 注文内容を同封 ● 6〜8日
2. 安く・早く
   銀行振込 ● 電話・ハガキ・FAX ● 4〜6日
3. とにかく安く
   郵便振替 ● 通信らんに記入 ● 10〜12日

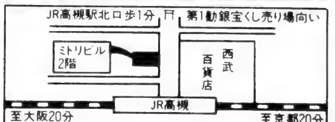
後払

4. かんたんに注文
   普通代金引換 ● 電話・ハガキ・FAX ● 4〜6日 ● (500円)
5. 新作を発表後すぐに
   予約代金引換 ● 電話・ハガキ・FAX ● 発売日発送 ● (500円)
6. とにかく早く
   特急代金引換 ● 電話 ● 約2〜3日 ● (500円)+800円
   午前中に注文いただければ翌日に出荷いたします。
7. 指定日に配達
   指定日代金引換 ● 電話 ● 指定日に配達 ● (500円)+500円
8. 夜間に配達
   夜間配達代金引換 ● 電話・ハガキ・FAX ● 午後6〜8時に配達 ● (500円)+500円

- 住所・氏名・電話番号・商品名・機種・メディアの別を詳しくお知らせください。
- 発売予定及び在庫切れの商品は入荷次第お送りします。又発送が10日以上おくれる時は、電話又はハガキにてお知らせいたします。
- 納期遅れ及び初期不良については商品の取替え又は返金以外の責任はもちません。
- 注文商品のキャンセルは原則としてお受けできませんが発売遅れの場合発送前ならお受けいたします。
- 18才未満の方の後払注文は保護者の承諾を受けてください。
- 後払の方は割引価格に後払割増料(500円)をプラスしてお支払い下さい。

中古ソフト3,000本・ゲームソフト全品2割引き。
用品類も特価もしくは全品2割引き。ご来店下さい。

(店内写真)



営業時間:PM1:00〜PM7:00 年中無休

- 現金書留 下記住所 アーク(株)通販部 テクポリ係
- 郵便振替 大阪0-103169 アーク株式会社
- 銀行振込 第一勧業銀行高槻支店(普)1147114

ARK
アーク株式会社
通販部
〒569 大阪府高槻市芥川町1丁目14番27号(ミドリビル2F)
☎0726-81-0471
FAX.0726-81-0486

X68000の魅力を120%引き出した初めての愛蔵本！

これでX68000のすべてを知ることができるぞ!!

新X68000の企画部隊が考えていることとは？

フロッピーディスクの約500倍の容量をもつ光磁気ディスクとは？

X68000にかかせないフリーウェア(無料ソフト)21本を徹底紹介

▲サイバリオン

▲エメラルド・ドラゴン

トクマ・インターメディア・ムック

X68000 COMPLETE BOOK

ゲーム、ユーティリティほか全ソフトカタログ

〈掲載ソフト一覧〉エメラルド・ドラゴン／サイバリオン／幻獣鬼／シムシティ／イメージ・ファイト／ギャラガ'88／ブレード・オブ・エレメンツ／ワールドコート／ラグーン／トンネル・アンド・トロールズ／ポピュラス・プロミストランド／維新の嵐／アフターバーナー／ナイトアームズ／スーパーハングオン／メタルサイト／グラディウス／サンダーフォースII／ドラゴンスピリット／ジェミニウィング／グラナダ／源平討魔伝／WINGS／パワーリーグ／イースIII／スタークルーザー／ダンジョン・マスター／ファーストクィーン／スーパー大戦略／天下統一／銀河英雄伝説／麻雀悟空／ソフトでハードな物語2／マーダークラブDX／クォース／キューブランナー／スターシップランデブー／リップスティックADV／ドラゴンナイト／チェリーボックス／ワールドコート／ロードス島戦記／ザ・リターン・オブ・イシター／DOME／上海／38万キロの虚空／メタルサイト／ザ・マン・アイ・ラブ／倉庫版パーフェクト／ツインビー／第4のユニット／今夜も朝までパワフルまあじゃん2／ウルティマIV／サバッシュ／ガンシップ／ハイパーワード／FIXER Ver.4.0／ステーショナリーPRO／C-TRACE／サイクロン／Z's STAFF／デジタルクラフト／た〜みのる2／SOUND PRO／Music PRO／Mu-1／X-Basic／Cコンパイラ／CARD-PRO／DATAPRO／ザ・ファイル・プロセッサー／OS-9／日本語ワードプロセッサ／X1エミュレータ／SX-WINDOW ver.1.0／CP/M-68Kエミュレータ…ほか全2314種完全掲載

お求めはお近くの本屋さんへ

好評発売中・定価1200円(税込)・A4版変形

徳間書店

全64本 10月号モニタープレゼント

10月号モニタープレゼントに応募する方は、このページのきまりをよく読んで、アンケートハガキを送ってください。抽選で希望するソフトをプレゼントします。

これらのソフトは、ソフトハウス各社のご厚意によりいただいたソフトなので、当選した方にはモニターとしての感想をお願いします。よろしくネ。

応募のきまり

★応募は必ず右のとじこみはがきで送ってください。アンケートにも答えてくださいね。
★希望するソフトの番号・機種名を、はがき表の記入欄に書いてください。また、対応機種および媒体が2種類以上ある場合も、忘れずに明記してください。
★"希望機種(媒体)"、"各機種(媒体)"と表記されているものについては、記事掲載ページを参照して、機種(媒体)をよく確認してください。
★締め切りは10月8日必着、当選者の発表は11月8日発売のテクノポリス12月号で行います。

今月のおすすめゲーム

❶D～欧州蜃気楼～ 98用希望媒体3本……P62
❷クォータースタッフ 98用5HD2本……P65

ゲーミングワールド

❸スペース・ローグ TOWNS用2本……P22
❹ブラック・レインボウ 98用希望媒体3本……P24
❺ランダーの冒険III MSX2用3本……P25
❻機動戦士ガンダム クラシックオペレーション 98用希望媒体3本……P26
❼FSSシリーズ1 ペルセウスの冒険 X68000用2本……P28
❽ディスクステーション9月号〈#16〉 MSX2用3本……P28
❾無敵刑事大打撃 88SR用2本……P29
❿闇の血族#1 X68000用3本……P30
⓫パイピヤン X68000用2本……P31
⓬幻獣鬼 X68000用3本……P32

レモンちっくWORLD

⓭ストロベリー大戦略 98用希望媒体3本……P80
⓮レイ・ガン 希望機種媒体3本……P82
⓯エクスタリアン 希望機種媒体3本……P84
⓰ダンジョンバスター・エクスプローラーズ 希望機種媒体3本……P85
⓱毎日がえっち 98用5HD6本、3.5HD4本、合計10本……P86
⓲宇宙翔けるビジネスマン 希望機種媒体3本……P87
⓳ウエディング ラプソディー 希望機種媒体3本……P88
⓴REVIEW 88SR用5本……P89

アンケート

1 現在使用しているパソコンの機種名を記入してください。
2 パソコンを使ってやっていることを記入してください(いくつでも)。例:ゲーム、プログラミング、パソコン通信、ワープロ、ミュージック、グラフィックなど……。
3 これからパソコンを使ってやりたいと思っていることを記入してください(いくつでも)。
4 テクノポリス10月号の記事のなかでおもしろかったもの(付録も含む)を、順に3つ記入してください。
5 同じくつまらなかった記事を1つ記入してください。
6 今後テクノポリスでとりあげてほしいゲームソフトを記入してください(いくつでも)。
7 現在いちばん気に入っているゲームソフトと、その機種名を記入してください。
8 テクノポリスを定期購読していますか? つぎの3つから1つ選んで○をつけてください。
1. 定期購読している 2. ときどき買う 3. はじめて買った
9 テクノポリス以外でよく読むパソコン誌を1冊記入してください。
10 パソコン誌以外でよく読む雑誌を記入してください。
11 パソコン関連以外で興味のあること、趣味などを記入してください。

テクノポリス編集部へのメッセージもお忘れなく……。

8月号モニタープレゼント当選者発表!(敬称略)

●プロミストランド
阿部直樹(新潟県)深津鎮男(愛知県)北野龍治(山口県)
●RYU～哭きの竜より～
神明前兼一(青森県)柴田早苗(神奈川県)海野秋人(広島県)
●インペリアル・フォース
岡田俊平(茨城県)池田好昭(群馬県)池俊助(高知県)
●戦略空軍
佐藤美男(埼玉県)吉岡保(大阪府)三好信賢(徳島県)
●魔導物語1-2-3
大西麻美(大阪府)中村真起雄(鳥取県)仲佐和幸(島根県)
●ブルトン・レイ シナリオエディタ
中根洋行(愛知県)松田正之(奈良県)山本修(広島県)
●ギャラガ'88
小林和弘(東京都)山田秀治(石川県)松岡京城(大阪府)
●ワールドコート
吉田里志(宮城県)大熊清一(埼玉県)西谷勇樹(大阪府)
●Indiana Jones and the Last Crusade
喜安嘉彦(千葉県)高牟禮一秀(大阪府)鈴木宏明(鳥取県)
●エストランド物語
三浦朝博(秋田県)大武康晴(栃木県)緒形宗弘(東京都)
●つくねちゃんの大冒険
弓削田豪(東京都)村瀬伸吾(愛知県)灰塚秀明(佐賀県)
●ディスクステーション7月号〈#14〉
平井秀憲(栃木県)梅澤雅俊(三重県)忠田泰昇(京都府)
●PAL
小口義一(東京都)弘海原郁美(愛媛県)
●フラッピーPLUS
志田良史(山形県)山口昌彦(千葉県)高橋美栄(山梨県)
●陽炎迷宮
鈴木良將(北海道)小野孝臣(秋田県)斉藤広二(大阪府)福田真啓(山口県)
●きゃんきゃんバニー・スペリオール
高砂吉郎(北海道)高橋亮(千葉県)藤原貴志(兵庫県)
●AYUMIーアユミー
清公俊(東京都)竹上裕希(滋賀県)渡辺直敏(宮崎県)
●エメラルド伝説
冨田晃(新潟県)兵頭直人(大阪府)川口元(和歌山県)
●クロッキー
佐藤伸哉(福島県)松岡英樹(大阪府)麻生将裕(福岡県)

※公正取引委員会の公示及び雑誌業における景品類の提供の制限に関する公正競争規約の定めにより、この懸賞に当選された方は、この号の他の懸賞に入選できない場合があります。

多次元に渦巻く光と闇。

本誌'89年1月号から'90年2月号まで連載されていた人気コミックが3冊にまとまった!

3冊合わせて
230ページ以上
も加筆!!

インジュカーシス
新総集編全3巻

好評発売中!

各巻
580円(税込み)
徳間書店

原案/浜矢 智
作/矢野健太郎

攻略おすすめゲーム

選挙に勝たずに市長になれる夢のSLG!

SimCity

シムシティ

未だかつてこんなに奥の深いゲームがあったであろうか！ あったかもしれない！ しかし、この「シムシティ」がすんごく面白いのは誰もが認める事実だ。そう、やめられない止まらない。あなたはもう「シムシティ」のト・リ・コ。98版と68版の発売により、また中毒患者が増えるに違いない。今回はそれを記念して、ちょっとかたよった攻略をしちゃうぞっ！

PC-9801シリーズ	3.5・5HD	9800円
X68000シリーズ	5HD	
FM TOWNS	CD-ROM	8800円

■発売元／イマジニア（TOWNS版は富士通）
■発売中

第1章 なにがなんでも原発だ！

発電所

◯火力発電所。公害は出るわ、発電量が低いわ、もういいとこなし。でも煙突に風情が

◯原子力発電所。発電量は火力の3倍で、しかもクリーン。なんといってもかっこいいぞ

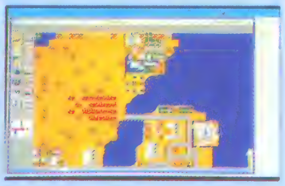
悪いことは言わない。発電所は原子力発電所にしなさい。ぜぇーったいにそのほうがいいんだから。ホントだぞ。火力発電所なんて公害の元だし電力は低いし、ろくなことはない。安物買いの銭失いとは、まったくもってこのことなのである。メルトダウンなんてめったに起こるもんじゃないし、ウワサされるほどのものではないぞ。こらっ、ひとの話はキチンと聞きなさい！

◯原発の唯一の欠点、炉心溶解（メルトダウン）。これが起こると土地が開発できなくなるぞ

◯見てのとおり、火力発電所1つでこんなにも公害が出るのです。使えないなぁ

メルトダウンは恐くない！

◯メルトダウンが起こったぞ。そうそう起きないので始めて見たときは感動ものだ！



◯被害の及ぶ範囲は、中心から約7区画分

メトロポリスを目前にしてメルトダウン発生。あきらめて新しく街を造り直す……、なんてことはよくあるお話だ。だが早まってはいけない。放射能に侵されようとも、街はまだ生きているのだ！ ことが起こったらとりあえずポーズして、原発の周りに空き地を作り、火災が広がるのを防ぐ。そして、ほかところから電線を引き、停電を直す。そうすれば、公害が少し起こるだけで、とくに問題はないはずだ。ちなみにメルトダウンで放射性物質がひろがる範囲は原発を中心に、住宅地区約7つ分。画面の一番端に置けば、その4分の1ですむぞ。まあ、めったに起こるものではないが、3回ほど立て続けに起こったこともあるので、用心しておくに越したことはない。

◯メルトダウンの被害にあった土地は開発できなくなるのでその前に開発しておこう

◯前もって対メルトダウン用に街を造るのだ

どうしても火力発電にするという いこじなあなたへ…

どうしても火電がいい？ あんたみたいにガンコでいこじな人は初めてだ。とりあえず火力発電所は住宅街から離せ。

◯これだけ離せば公害もとどかないだろう

◯しつこいようだが火力だと、こんなに公害が起きるんだぞ。それでもいいのか？ 後悔しないな？ よーし、いいだろう

第2章 なにがなんでも鉄道だ！

道路・線路

○線路。設置費維持費と道路に比べると高めだが、公害も出ないし渋滞もないぞ。

○道路。公害、渋滞など問題は多いが、プレイヤーには圧倒的支持を得ている

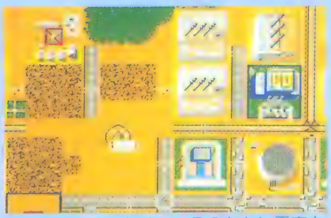
道路なんて作る必要はない。だまされたと思って鉄道だけにしなさい。確かに維持費は道路よりかかるが、公害は減るし渋滞は起きないし、いいことずくめなのである。なにぶん、市民からの不満が完全にひとつ消滅するわけだから、多少高くついても絶対に鉄道だけの街にするべきだ。べつにわたしが車の免許を持っていないからではないぞ。信じてくれ！

○道路の渋滞に市民の不満が大爆発。こうなったら道路を2斜線にするか、鉄道で緩和しなければ……

○道路の場合こんなに公害がでるぞ。公害の広がる範囲はだいたい一区画半くらい

鉄道だとこんなに遊べる！

鉄道は無公害で渋滞が起きないだけではなく、いろいろと遊べるぞ。たとえば、電車が海底トンネルを通ってるときに陸地に面する部分をけずってとじこめたり、線路であみだを作ってみたり……。



○線路を円くつなげて、そのなかに電車をとじこめる。同じところをくるくる回る

○まず時間をとめてから電車の前後の線路をきると、なんとつながっていないはずの左側の線路にワープするぞ

どうしても道路をひくという いこじなあなたへ…

やはりあなたはガンコでいこじだ。どうしても道路をひくと言うのなら、なるべく2車線で十字路を少なめにしなさい。

○複雑な道路や十字路は渋滞になりやすいので改善すべし

第3章 超治安シティーのススメ

警察署

○警察署。一件につきひと月100$も維持費がかかるが犯罪の発生を防ぐ最も効果的な方法。無駄なく建てるのがコツ

やっぱり治安のしっかりしたところに住みたいよね。警察の行動範囲は上下左右に2区画分でほぼ十字型に広がるので、それをうまく『テ〇リス』のブロックみたいな感じでかみ合わせていくと、隙間のない警察の包囲網ができあがる。うまくいくと犯罪の発生がゼロになり、またひとつ市民の不満が消えるぞ。そして、完全無欠の市長にまた一歩近づくのだ。

○うまくいくとこのように警察の赤い包囲網ができあがる。すると犯罪の発生がほとんどなくなる

○警察署の行動範囲は上下左右に十字型に広がる

○警察署の行動範囲がムダなくかみあうように注意しながら建てていこう

警察は苦手という人のために…

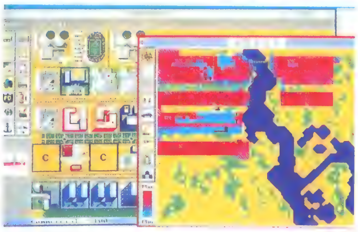
後ろめたいことがあって警察を建てるのがつらいあなた。そんなあなたに朗報が……。犯罪が集中してるところを壊して公園にすると犯罪が少しへるぞ。

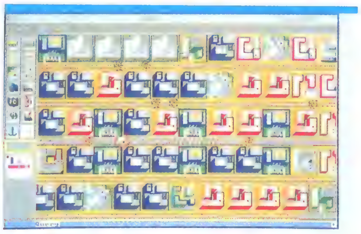
○公園の緑は地価を上げ、犯罪を減少させる働きがある

第4章 財テクのススメ

スタート時の税金は7パーセント。必要に応じて20パーセントまで上げられるが、市民の怒りが……

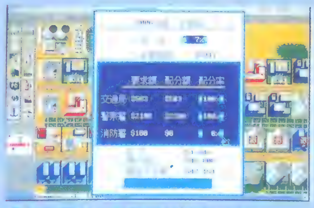
とにかく困るのが開発費の調達。市民の要求にあわせてポンポン建てていくと、アッという間に資金がゼロになってしまい、そんなときに限ってスタジアムを建てろだの電力がたりないだのと不満ブーブー。そんなときはとりあえず税金を9パーセントまで上げよう。これで少しはラクになるはずだ。これ以上だと間違いなく市民は怒って街を出ていってしまうので、10パーセント以上にはしないこと。それでもまだ苦しい場合は、消防署の予算をゼロにする。警察の予算をけずると犯罪が増えるし、交通局の予算を下げると道路や鉄道が維持できなくなって交通網が崩壊する。災害さえ起こらなければ消防署の出番はないので予算をまわす必要もないわけだ。予算ゼロの間は、災害が起こらないことを神に祈ろう。


警察署の予算を削ったら犯罪がうなぎのぼりに増えてしまった


交通局の予算を削ったら道路と鉄道が壊れてきた

予算削減は消防署から

とりあえず問題のない消防署の予算から削ろう。火災が起きたら、予算を組み直せばいいのだ。


消防署が一番予算を削りやすい

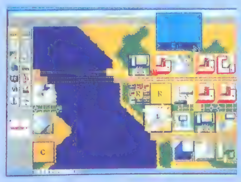
いっそのこと、開き直って20年くらいほっておくというのもひとつのてだ。結構たまるぞ

第5章 災害対策だ!

火災は災害の基本だ。すなわち火災を制するものは災害を制するということだ

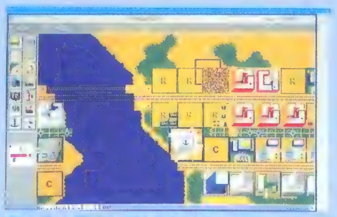
地震が起ころうが竜巻が来ようが原発が爆発しようが、災害が起これば結果的には火災になる。火災が広がらないようにすることと消すことを押さえておけば、いかなる災害でも恐れるにたりない。一番簡単なのは消防署をこまめに建てることだが、経費を考えるとイマイチ。そこで、火災が起こったら、まずはポーズで時間を止め火災の周りの建物をブルトーザーで壊し、空き地で囲むのが確実で安あがり。普段からすぐに時間を止められるよう、マウスに慣れておこう。毎日、マウスで素振り1000本だ!

とにかく火を消せ!


火災が起こったらまずスピード設定を停止にして火災が広がるのを止める

ブルトーザーのアイコンを選び火のまわりの建物を自らぶち壊し、空き地を作ろう

消防署がない場合、またはなかなか火が消えない場合は、火元の周りの建物を豪快に壊して空き地にすれば、被害を最小限に食い止められるぞ。


すると周りに燃える物がないので、自然に消える。そしたら修復しよう

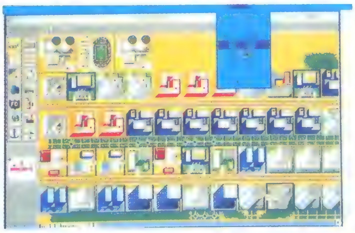
災害なんてキライという人のために…

災害なんて大キライだ!! あんなもん起きなくていいわい! なんていう人もたくさんいるだろうね。そんな人のために「災害なし」というコマンドもあるぞ。

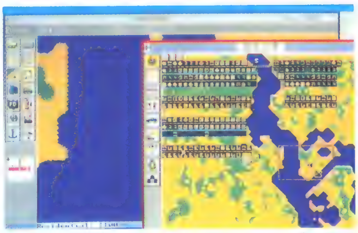
思いのままでどうにでもなるぞ。目を離したすきに怪獣を呼ばれたりする

第6章 災害で遊ぼう！

確かに、このゲームは終了の条件というものは基本的に存在しない。しかし、開発できる土地には限度というものがあるし、予算がなくなったり、どうしようもなくなることも多々ある。そんなときのために、このゲームには災害を起こすコマンドというビッグな機能がついている。人間の心のうちに潜む残酷なまでの破壊欲をいま解放するときが、ついにやってきたのだ。逃げまどうシムたちを思い浮かべながら、手塩にかけて発展させた街を破壊するというのも、これもまた一興だ。どうせ壊すなら、少なくてもメトロポリスぐらいデカくないと面白くないぞ！　さあ、壊せ壊せ～!!



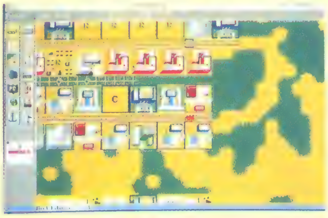
○呼べる災害は全部で6つの選り取り見取り。ここは景気よくパーっといくか



○全体マップで周りの状況をかくにんしておこう。龍巻はTのところにある

○単純にブルトーザでガガガガと壊していくのも、なかなか味があるぞ

火　災



○でも、こちらが期待しているときに限ってあっさり消えちゃったりするよね

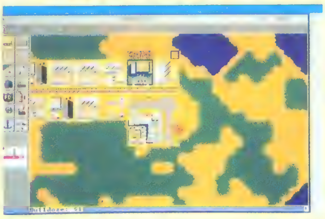
とにかく、これが災害の基本だ！　なんといっても災害は火災に始まって火災に終わるってなくらいだもんな。真っ赤に燃える炎の中に、そこはかとなくながれる男の美学を感じるといったら言い過ぎでしょうか（言い過ぎだ）。

洪　水

○本当にこれは役にたたない。街を破壊するにはパワーが足りんよ

これはなんだか地味ですね。たいした被害もでないみたいだし……。街を破壊する決定打にはなかなかならないけど、見てる分には結構おもしろいかも。沿岸を整地しておくと、被害は少なくすむらしい。

飛行機事故



○たとえ飛行場がなくてもコマンドで選べば飛行機は落ちてくる

これは面白いぞ！　なんといっても、空港がなくてもこれを選ぶと飛行機が落ちるんだから。落ちた場所で火災が起こる。これも火災に関連する災害だ。運が悪い（？）と、たまに何もないところに落ちることも……。

竜　巻

○竜巻は破壊力は抜群なんだが、呼んでから来るまでがえらく時間がかかる

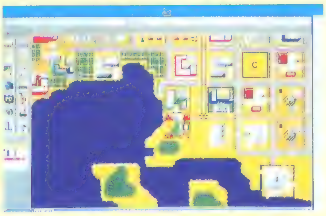
これの破壊力は結構スゴいぞ。日本ではあまりないけど、外国ではよく発生して多大な被害をもたらすらしい。街に突入しそうになると、いきなり別方向にそれたり、けっこう気まぐれなところもある。

地　震

○呼ぶとすぐにきてくれるのでうれしいぞ。ついつい何十回も呼んじゃうぞ

上の写真を上下に振ってみよう。ほら地震だ（笑）。こいつはかなりの広範囲にわたって街を破壊し火災をも起こす。自分の街が何回の大地震にたえられるか挑戦してみよう。これもまたいいもんだぞ。

怪　獣



○やっぱり怪獣はいい！　でもたまに街を目前に引き返したりするぞ！

災害のなかでもこれが一番人気が高いに違いない。町の中で暴れまわる姿は思わずなまつばゴックンの大迫力だ。でも呼んでからきてくれるまで時間がかかる。ウ〇トラ（マル）警備隊にいたっては、いつまでたっても現れないぞ！

先取りおすすめゲーム

アドルフは欧州を制覇できるか?

今まで取り上げられることの少なかった、第2次世界大戦のヨーロッパ戦線を扱った『D〜欧州蜃気楼〜』。スケールの大きさと緻密なデータはまさに戦略級SLGの名に恥じない。今回はシナリオの紹介と数々のデータを中心に、戦略的な見地から攻略してみよう。

PC-9801シリーズ	3.5・5HD	1万2800円
X68000シリーズ	5HD	

■発売元/ウルフ・チーム　■発売中(X68K版は12月10日発売予定)
※アナログディスプレイが必要です

優れた戦略が勝利への第一歩だ

『D』をプレイするにあたって、一番注意しておくべき要素は外交関係だ。戦術級SLGのように、ただ敵と戦うだけでは勝てない。外交交渉コマンドをいかに有効に使っていくかが重要なポイント。例えばドイツでプレイしている場合、本来ならば宣戦布告すべきアメリカと同盟を結んでしまい、交戦国をイギリスだけに絞る。ドイツが優勢になるとアメリカは同盟を破棄してしまうが、その間にこちらの戦力を整えることができる。

それから、十分に戦略を考えてから行動すること。最終的にどの国を攻撃するのか決めて、そのための手順を一手一手慎重に考えていくのだ。例えばドイツでプレイしている場合、フランスを攻めようと思ったら、独仏国境に集中するフランス軍主力を避け、オランダとベルギーを通ってパリを目指したほうがいいのでは……といった回答が導きだせるはずだ。

○チャーチル登場!

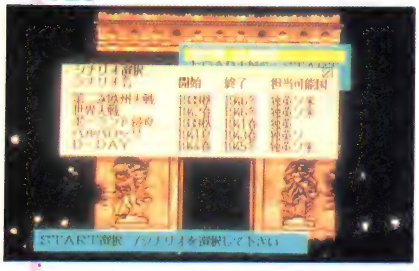
○各国の情報をつねに確かめながらプレイする

○ソビエトがドイツに宣戦した。2方面作戦になるとかなり苦しいのだ

5つのシナリオがキミの挑戦を待つ!!

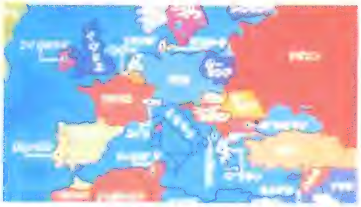
シナリオは全部で5本あり、ゲーム開始時に選択できるようになっている。選べる国はドイツ、イギリス、ソビエト、アメリカの4国で、シナリオによってプレイできる国数が違う。似たようなシナリオもあるが、条件などが微妙に異なっている。

○シナリオ選択画面。5つもあるとどれにしようか悩む



第二次世界大戦
1939年秋〜1946年冬
プレイ可能国●独英ソ米

キャンペーンシナリオといえるのがこれ。ドイツのポーランド侵攻から、ドイツの降伏までを扱っている。ただ、期間が史実よりも1年以上長くプレイ可能になっている。4人でプレイできるので、大勢でやるのもいいかも。



○アメリカとソビエトは、はじめはあまり行動できないのでヒマかも

世界大戦
1942年春〜1946年冬
プレイ可能国●独英ソ米

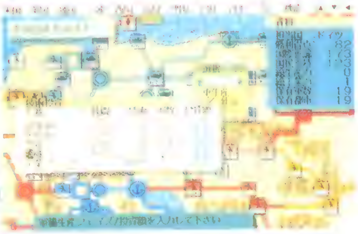
パリ占領によりフランスが降伏したあとのシナリオ。ドーバー海峡ぞいにルフトバッフェ(ドイツ空軍)が配置されており、イギリスと激しい空中戦が繰り広げられる。ドイツはソビエト領にも侵攻しているので二方面作戦になり苦しいだろう。

○ソビエトとの戦いをどれだけはやく終わらせるかがポイントなのだ

戦うために部隊（ユニット）を生産する

　このゲームでは、生産できる部隊の総数が決まっている。国によって違いがあり、ソビエトやドイツのような大陸国は陸軍が、イギリス、アメリカは海軍が多く作れるようになっている。

　また、戦闘力が低いといくら多くの部隊があっても勝つことは難しいという点にも注意。戦闘力を上昇させるには、技術投資コマンドで生産力に投資すればいい。歩兵軍や装甲軍など兵科別に投資しなければいけないが、これには確実にお金をかけていこう。ちなみに、同じ兵科の部隊でも、国により戦闘力に差がある。イタリアの機甲軍とドイツ装甲軍が同じ戦闘力では誰でも怒るだろう。



○技術投資をするところ。工業プラントに投資すると工業力が上がるのだ

○戦略爆撃機の攻撃アニメーション画面。爆発するのがリアルだ

○冬将軍がくると枢軸国の補給が減ってしまう。ソビエトにとっては反撃のチャンスだ

どの部隊をつくるか？

部隊は軍備生産フェイズに生産できる。生産には生産力と工業力の両方が必要で、工業力は工場などをシンボル化したものだ。

名称	最大	保有	戦闘	移動	生産	工業
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
装甲軍	7	7	66	4	99	99
歩兵軍	20	20	41	3	78	52
空軍	6	6	71	[illegible]	100	150
艦隊	3	1	62	1	120	200
[illegible]	[illegible]	[illegible]			4	6
[illegible]	[illegible]	[illegible]			4	[illegible]

ドイツ　歩兵軍に注目しよう

SS装甲軍と装甲軍という2種類の装甲軍を生産できる。また、歩兵軍の生産できる上限も高く、バランスがとれている。

名称	最大	保有	戦闘	移動	生産	工業
機甲軍	[illegible]	1	64	4	99	99
歩兵軍	[illegible]	1	42	4	78	52
空軍	[illegible]	[illegible]	71	[illegible]	100	150
艦隊	[illegible]	[illegible]	71	1	120	200
戦略空軍	[illegible]	[illegible]			6	9

アメリカ　空軍を大切に

空軍の戦闘力が初期から高く、他の軍も相対的に高い。ただ、生産できる都市が1つしかないのだ。

名称	最大	保有	戦闘	移動	生産	工業
親衛戦車軍	[illegible]	0	66	4	99	88
機甲軍	[illegible]	[illegible]	55	4	88	77
親衛歩兵軍	[illegible]	[illegible]	41	3	78	39
歩兵軍	[illegible]	[illegible]	28	3	65	26
空軍	[illegible]	1	12	[illegible]	90	120
艦隊	[illegible]	1	10	1	120	200

ソビエト　親衛軍を中心に

親衛軍が生産でき、陸軍の総数ならばドイツ軍よりも多い。個々の戦闘力は低いが、生産するのに忙しく技術投資できない。

名称	最大	保有	戦闘	移動	生産	工業
機甲軍	[illegible]	[illegible]	[illegible]	4	99	99
歩兵軍	[illegible]	1	11	3	78	52
守備軍	[illegible]	[illegible]	11	3	25	20
空軍	[illegible]	[illegible]	10	[illegible]	100	150
艦隊	[illegible]	[illegible]	10	1	120	200
戦略空軍	[illegible]	[illegible]			4	6
護衛艦隊	[illegible]	[illegible]			4	6

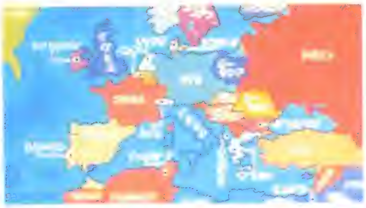
イギリス　戦略空軍こそ命

戦略空軍はドイツの生産力、工業力を低下させることができる。護衛艦隊はUボートの攻撃を避けることができる。

ポーランド侵攻

1939年秋～1941年春
プレイ可能国●独英

初期配置は“第二次世界大戦”シナリオと同じだが、期間が短いのとプレイ可能国がドイツとイギリスだけなのが違う。ドイツは楽にプレイできるが、イギリスはどこに上陸するかがポイントになるだろう。初心者向けのシナリオだ。



○イギリスを選ぶとドイツの空爆くらいしかできることがないぞ

バルバロッサ

1941年夏～1943年春
プレイ可能国●独英ソ

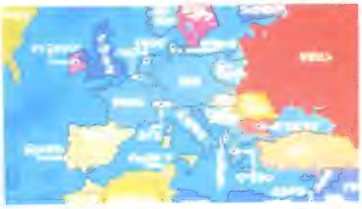
その名のとおり、ドイツ・ソビエト戦がテーマ。ドイツ軍の配備が完了しているので、ソビエトは奇襲に近い損害を受けるだろう。ドイツは史実どうりスモレンスクまでは簡単に進めるが、冬になると補給が減るのでそれより奥に行けなくなってしまう。

○イタリアをはじめブルガリア、ルーマニアなど全枢軸国が参戦するのだ

D-DAY

1944年夏～1945年冬
プレイ可能国●独英ソ米

有名な“史上最大の作戦”からはじまるシナリオ。ドイツは3方から攻められているので非常に苦しいが、東部戦線で耐えしのげれば、アメリカとイギリスの上陸部隊を追い落とすことも可能だ。ただし戦略爆撃により国力が次第に低下していく。



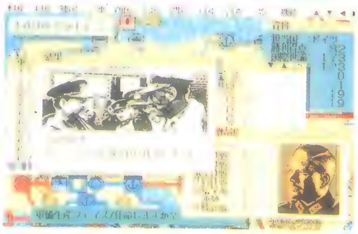
○連合軍がイタリアに上陸している。間もなくノルマンディにも上陸してくるぞ

作戦をたてる。将軍(ジェネラル)の気分に浸る

この『D』は、ボードSLGを意識した部分があり、通常のコンピュータSLGとは違ったところがある。例えば、移動フェイズと戦闘フェイズが別々になっていたり、機甲軍(装甲軍)だけはもう一回移動・戦闘できるなど、ユニークな点が多い。

また、外交と同じぐらい重要なのが補給。補給物資はどの部隊でも最高200まで持てるが、移動したり攻撃すると減少する。100を切ると戦闘力が低下するので、つねに100以上は保つことが大切だ。

この補給はパイプラインを使って行われるので、切断されたりすると前線の部隊に補給がいかなくなる。これを利用し、部隊を敵戦線の後方に送りこみ、敵の補給路を遮断するという戦法もかなり有効だ。また、戦闘での被害が回復するには数ターンかかるので、無理な攻撃は避けるべきだろう。



○将軍が軍司令官になると部隊の戦闘力が上昇

敵国首都を陥落させる

敵国の首都を陥落させると、その国の軍隊は解散してしまう。だから無意味な戦闘は避け、首都を狙うようにしよう。写真はパリに独軍が迫るところだ。

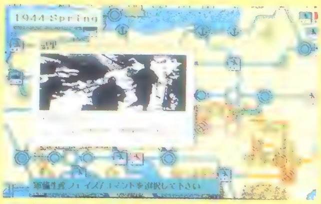
POINT 1

敵部隊に隣接すると停止しなければならないのだが、1ヘクスは進むことはできる。だから、開いている場所から突破されないように、部隊を1列に並べ戦線をつくり防衛するのだ。

○キレイに引かれた戦線。これならば敵に後ろにまわられることはない

POINT 2

占領した国には必ずといっていいほど、パルチザンが発生する。発生することを妨げることはできないが、都市に優先的に出るので、首都や主要都市に歩兵軍などの弱い部隊を配置しておこう。



○パルチザン発生/ パルチザンは自国から出ることはできない

●将軍能力一覧表

国名	名前	攻撃作戦	防御作戦	電撃作戦	共同作戦	勇猛作戦	運勢	登場ターン
ドイツ	ロンメル	A	D	C	B	B	D	1940年冬
	パウルス	C	C	E	B	C	E	
	マンシュタイン	B	A	A	B	C	B	
	グデーリアン	B	C	A	C	B	B	
	クライスト	D	C	D	D	D	C	
	ボック	C	C	C	C	C	D	
	ルントシュタット	B	B	B	B	C	C	
	クルーゲ	D	B	E	C	D	C	
	モーゲル	B	C	C	D	B	B	1941年秋
	ホト	C	D	C	C	C	C	
	ディートリヒ	D	B	D	D	D	A	1944年夏
	マントイフェル	B	C	B	D	C	C	1944年秋
イギリス	モントゴメリー	B	C	C	D	D	B	
	オーキンレック	D	D	D	C	D	D	
	リッチー	D	D	C	D	D	D	
	オコンナー	C	D	C	D	C	D	1943年冬
	ウェーベル	D	D	E	D	E	E	
	アレクサンダー	E	C	D	C	C	C	
ソビエト	ポポフ	C	D	C	D	C	C	1943年秋
	ゴリコフ	D	C	D	C	D	C	
	ジューコフ	B	A	C	B	C	A	
	バツーシン	D	C	B	C	D	D	
	エレメチコ	C	C	C	D	C	D	1941年夏
	ロコソフスキー	D	C	D	C	D	D	1941年秋
	コーネフ	B	B	C	C	B	B	
	マリノフスキー	C	B	D	D	C	C	
	ティモシェンコ	C	B	D	B	D	C	
アメリカ	アイゼンハワー	C	C	D	A	D	B	
	パットン	B	C	B	E	A	A	
	ブラッドレー	C	C	C	C	C	D	
	ホッジス	C	C	D	D	D	D	
	シンプソン	C	C	D	C	D	C	
フランス	ガムラン	D	E	E	D	D	E	
	ド・ゴール	C	E	C	D	B	C	
	ウェイガン	D	E	E	D	D	E	
イタリア	グラチアーニ	E	D	E	D	E	E	
	メッセ	D	D	E	E	D	C	
ユーゴスラビアパルチザン	チトー	B	A	E	A	B	A	

能力値はAが最高でEが最低。経験を積むと能力値が上昇する

攻略 おすすめゲーム

LEVEL1を歩き回ってみました

クォータースタッフ

QUARTERSTAFF
THE TOMB OF SETMOTH

モニタープレゼント 2本

先月のおすすめ先取りで紹介したこの『クォータースタッフ』。冒険は順調に進んでいるかな? なかなか広い「木のドルイド」の洞くつのうち、今回はそのLEVEL 1をくまなく歩き回ってみた。最初から不思議だらけでドキドキワクワクの連続だぞ。まだ冒険に出てない人は、これを読んですぐさま出発するのだ!!

PC9801シリーズ	3.5・5HD	9800円
PC-8801mkⅡSRシリーズ	5D	
MSX2	3.5DD	
X68000シリーズ	5HD	

■発売元/スタークラフト
■発売中(88SR版、MSX2版、X68K版は10月以降)

入口にはいきなり白骨死体

冒険の始まりは、「木のドルイド」の廃墟にある、洞くつの入口から。そこには、まるでこれから起こる危険の象徴であるかのような、白骨死体が転がっている。よく見てみると、これはちょっと前に旅立ったまま行方不明だったジャローじゃないか! なんかヤバイ雰囲気だなぁ……。一緒のはずのブルーノとエオレーヌはどうしたのだろう。しかし考えていてもしかたない。勇気を出して踏み込むのみだ!

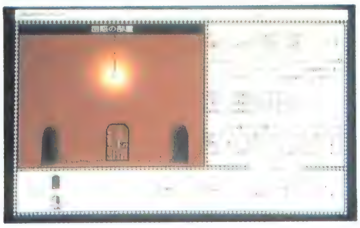
入口から通路を南へ下ると、そこにはカギのかかったドアがあった。しかしこれをはずすためのカギなんて持っていない。うーん困った、いきなり行き止まりか……なんてことはない。別にドアが開かなかったらブチ壊してしまったっていいじゃないか。こんなところは、自由な行動が取れる『クォータースタッフ』ならではって感じ。とはいっても、普通はどこかでカギが手に入るんだけどね。

さて、どうにかドアを開けると、そこに広がっていたのはちょっと開けた円い空間だった。困惑の部屋というところらしい。このゲーム全体に共通していえることだけど、新しい部屋や通路などに入ったら、まずはまわりを良く見てみよう。その場所の特徴とともに、落ちている物や、そこにいる人のことがわかるぞ。ここには、部屋全体を照らすことのできる大きなランタンの他には、特にたいしたものはない。四方には通路があるが、その先は暗くて良く見えない。おっと、でも誰かがいるぞ。はたして敵か味方か——ブルーノだ!! 生きていたのか、良かったなぁ。でもエオレーヌはどこに……。いずれにせよ、力強い味方を得たことになる。ブルーノとパーティを組んで、さらに奥へと進もう。

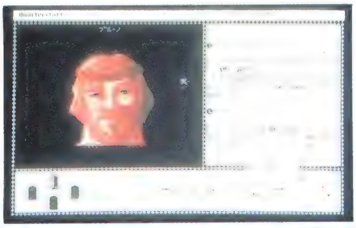
○洞くつを入ってすぐのレベル1のマップ。こんなふうにオートマッピングしてくれるのは便利だね。右上にはつながっていない部屋があるけど、どうやって行くのかな?

○洞くつの入口に横たわる白骨死体。この先に待つことを暗示しているかのようだ……

○ドアが開かないときは、壊したっていい。火を使えば燃やしてしまうことだってできる



○困惑の部屋の中にはめぼしい物は何もない。ただ、人が一人いる……



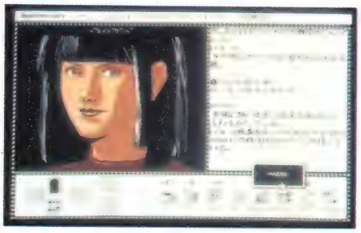
○そこにいたのはブルーノだった!! 仲間にすればメチャクチャ心強いぞ

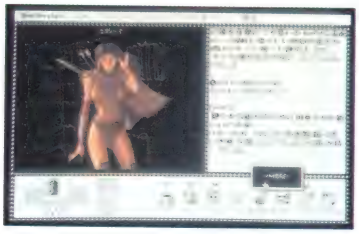
捕らわれのエオレーヌを発見！

さて、困惑の部屋から伸びる通路のうち、まずは南へ行ってみる。と、そこには娯楽室があった。だが、部屋の中を見回してみると、いろいろな拷問道具が並べられている。これじゃ、娯楽室というよりは拷問部屋だ。ドルイド教では、拷問は一切禁止されているはずなのに……。などと思っているうちに、いきなり何者かに攻撃された。部屋には、ドルイドガードと拷問の長がいたのだ。ここは一戦交えるのみ！とばかりに戦闘に突入。敵は手強く、なかなか苦戦したが、ブルーノの力に助けられ、どうにか勝つことができた。拷問の長は、鉄のカギを身につけている。これはこの部屋の南側のドアを開けるカギに違いないな。ドアの向こうには何があるのだろう。

◆娯楽室の中にはいろいろな拷問道具が。うーん、なかなかショッキング

◆そこにはドルイドガードと拷問の長がいた／ちなみにこの人は男の人です

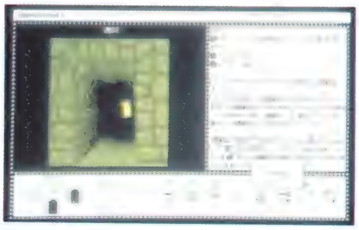




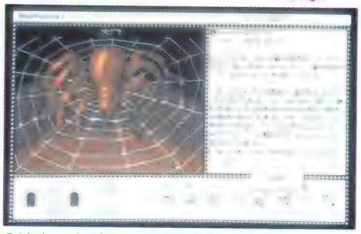
◆エオレーヌに会うことができた。色っぽいみかけによらず、強いんだこれが

拷問の長からカギを奪ってドアを開けると、目に飛び込んできたのはエオレーヌの姿だった。そうか、こんなところに捕らわれていたのか。エオレーヌは弓の名手。また頼もしい味方が見つかり、なかなか立派なパーティになってきたぞ。

娯楽室を出て、途中、大グモに襲われたが難なく倒し、メインルームにたどり着いた。その北に続いている宴会広間を見ると、なかなか豪華なテーブルセットがある。と、何かが隅の方で動いたぞ！　振り向くと、そこには一人のドルイドがいた。巨大な刀を構えるその顔には、どこか狂っている、と感じさせる表情が浮かんでいる。この刀は、手にした者を狂わせてしまうという、狂戦士の刀らしいのだ。このドルイド自身が悪いわけではないのだが、戦うしかない。こちらは3人いるのだから、圧倒的に有利だ。しかし殺しはせず、気絶させるのみにとどめておいた。



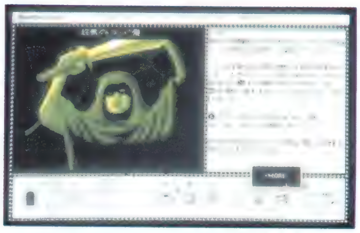
◆まわりをグルッととりまく通路には何もないらしい。やっぱりグラフィックはキレイ



◆途中、大グモと遭遇。毒の攻撃を受けないように注意しよう

◆メインルームはかなり広いが、大した物はない。何か隠されているのかな？

◆広間の隅には、狂気のドルイド僧が。一目で危ないヤツとわかるぞ

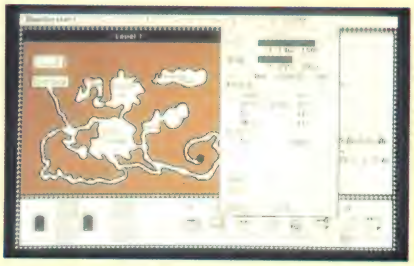


●飲む寝る食べるについて

いたるところに現実味を帯びているこのゲーム。であるからして、もちろんキャラクタたちはお腹もすくし眠くもなる。そんなときは、ちゃんとそれに合った行動を取らないとダメなのだ。例えば「○○は喉が渇いた」などと画面に出たのに水を飲まないでいると、そのうちに疲労からくるダメージを受けてしまう。また、しっかり熟睡すれば体力も完全に回復するが、眠くないときに寝てみても、そうはいかなかったりするのだ。

◆こんなメッセージが出たら注意。ほっとくと、疲れて体力が減ってしまうぞ

◆眠くなったら素直に寝よう。そうすれば体力だってバッチリ回復するのだ



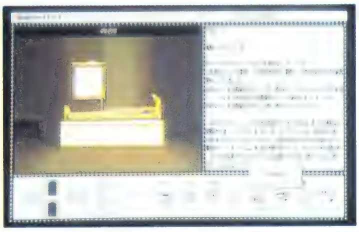
隠された部屋には何があるのか……

気絶しているドルイドは放っておいて、改めてまわりをぐるっと見回してみた。部屋の中にはイス、テーブル、タペストリなどがあるが、特に変わった物は見当たらない。行き止まりかな……と思いながらタペストリを動かすと、部屋の西側からカチッという音がした。見ると、何もなかったはずの壁に、いつのまにかドアが現れている。タペストリは、このドアを出現させるスイッチになっていたのだ。

このゲームでは、隠しドアや秘密の通路などがたくさん存在する。たいがいの場合、連動するスイッチがあって、それを動かせば発見できるような仕組みになっている。だから、一見行き止まりのように見える場所でも、まわりにある物をいろいろといじってみよう。意外と新たな道が開けるかもしれないぞ。

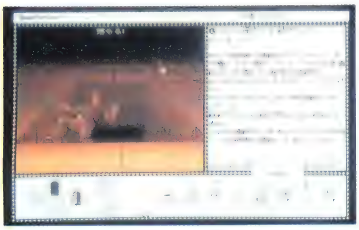
隠しドアを開けて奥へ進むと、そこには狂った魔法使いが待ち受けていた。老いぼれてだが見かけによらずなかなかタフで、三人がかりでも苦戦したが、どうにか倒すことができた。見返りはなかなか大きく、かなりの数のアイテムが手に入った。その中の古い巻物を読んだとたん、自分の体がフッと宙に浮いたような気がして、目の前がグルグル回り始めた。

ハッと気がつくとそこはまったく別の場所だった。二人の仲間の姿は見えない。どうやらこの巻物には、読んだ者をテレポートさせる能力があるらしい。ここは、本来は宝物室のようだ。しかし今となってはそれは名ばかりのようで、部屋の真ん中に一つの鉄帯の箱があるにすぎない。カギをはずし、鉄帯の箱を開けてみた。するとそこには……。

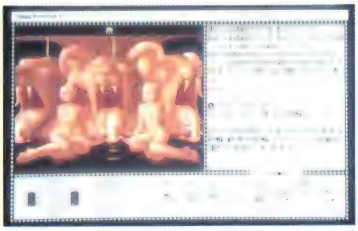


寺院の中には光り輝く棺おけがあった。誰か偉い人が入っているのかな？

右下のぐるぐるの先が、LEVEL 2へつながっている。ここには重要なアイテムが……



さびたレバーを動かすと、床にポッカリと穴が開いた。しまった、ワナだった！



寺院の奥に広がる泉。水は澄んでいるが、怪しげな雰囲気が漂っている

狂った魔法使いが現れた！　魔法使いのくせにやたらと体力があって、苦戦するぞ

泉の中には指輪やダイヤモンドが落ちている。どうしてこんな物が？

そしてLEVEL 2へ……

そしてやってきたLEVEL2。今までとは違い、整然と部屋が並んでいる

●キーワードと識別の杖について

ゲームを買うとついてくる、古文書とドルイドのコイン。一体これは何かな？　実はこれ、ゲーム中に必要なキーワードを得るためのアイテムなのだ。識別の杖（これはどこかで手に入れよう）を持ってキーワードを唱えると、カギ、杖、薬、巻物の識別ができるようになる。怪しい薬を拾っても、それが何の薬かわかるようになる、というわけ。この古文書とコインが、いかにもそれらしい雰囲気が出ていてなかなかいいんだな。

「キーワード」のアイコンをクリックすると、こんな画面に。間違えないように入力しよう

その後、識別したいアイテムをクリックすれば、それがどんな物かわかるのだ。これは便利！

攻略 おすすめゲーム

天才、大陸を駆ける!!

L'EMPEREUR ランペルール

PC-8801mkIISRシリーズ	5D	9800円
PC-9801シリーズ	3.5・5HD	
X1turboシリーズ	5D	
MSX2	3.5DD、ROM	
X68000シリーズ	5HD	
FM TOWNS	CD-ROM+3.5HD	

■発売元／光栄
■発売中
（X1turbo版は9月14日、98版は10月、TOWNS版は年末、X68K版、MSX2版は未定）

さあ、今月も元気にいってみようか。もう、クリアしてしまった人もいるだろうけど、今回は、戦略を中心に攻略していくぞっ!!

目指すは最高司令官!!

最高司令官を目指すには、まずイタリア半島を狙おう。ミラノを落とし、フィレンツェ、ローマと攻略していく。3つの都市を占領し、最高司令官になったら、すぐにナポリを攻める。とにかく、最初はイタリア半島に攻め込んでいくのだ。ヴェネツィアは、フランス本国の他の軍団が攻略してくれる可能性が高いため、放っておいても大丈夫。それでも一応は抑えの戦力を残しておくようにしよう。

主力となる軍人は、下の写真の3人。彼らに戦力の集中配備をしておけば、最小の被害で最大の戦果を得ることができる。その中でもナポレオンの砲兵軍団は、『ランペルール』で最大の能力を誇る。彼の活躍に期待しよう。

だが、政府が交戦国と休戦してしまうことがある。こういう場合は、素直にリセットしてしまったほうがいいだろう。このままプレイしても、数年間がムダになってしまうからだ。こうならないためにも、物資が不足して大変だと思うが、早めに遠征していこう。

✪何はともあれイタリア遠征。政府が休戦してしまうこともある。それだけはやめてくれ!!

この都市を占領せよ!

以下の都市はチェックしておこう。都市を3つ占領して最高司令官になったら、ナポリを攻め込もう!!

●ミラノ

●ヴェネツィア

●フィレンツェ

●ローマ

●ナポリ

頼りになるヤツ

★ナポレオン★

言わずと知れた主人公。彼には砲兵軍団を指揮させよう。砲兵能力Aは伊達ではないぞ!

★マッセナ★

彼の歩兵は優秀。兵士をたくさん集めて戦いの主力にしよう。他の能力はそこそこかな。

★ミュラ★

突撃に重宝する騎兵軍団は、彼に率いさせるべきだろう。だが、他の能力が、うーむ……なのだ。

さあ、次は第一執政だ！

最高司令官になり、ナポリを占領したら、バイエルンを叩くため、パリ方面に軍団を戻そう。ナポリ王国を滅亡させると、バイエルンは間違いなく宣戦布告をしてくる。それこそ、飛んで火にいる夏の虫！　手厚く葬ってあげよう。ヴェネツィアから一気にウィーン方面へ遠征する方法もあるが、すぐにパリに戻れるという利点の生きるバイエルンを目指したほうがいい。パリには、悪の（？）総裁バラスがおり、ナポレオンをパリに入れてくれないので、リヨンからミュンヘンに遠征していくルートのほうが得策といえる。

バイエルンは弱小国なので、すぐにミュンヘンを占領できるはず。占領したら、次の月に急いでパリに戻ろう。パリに着くと、ナポレオンは軍人たちの説得をうけて、クーデターを起こすことになる。元老院と500人会議を掌握すれば、ナポレオンは総裁バラスを追放し、第一執政に就くことができる。この500人会議で説得に失敗すると、パリに内乱が起こり、兵士の数と人口がガタガタに減ってしまうので、演説はタレイランか、フーシェに任せるのが無難だ。

第一執政になると、外交ができるようになるので、交戦国を絞って貿易停止や宣戦布告をしよう。先月号ではプロイセン、ロシア方面に遠征していったが、スペインあたりを滅亡させてから、遠征していっても面白いし、そのままプロイセンに宣戦布告をしてもいい。自分にあった戦略を見つけて、皇帝を目指してくれ。

皇帝の冠は目の前だ！

↑弱小バイエルンが次の目標だ。弱小のくせに、オランダを滅亡に追い込むときもある

頼りになるヤツ

★タレイラン★

彼は外交および内政の天才だ。彼なくしてヨーロッパ統一はありえないぞ。ただし、忠誠度が低いので注意が必要。

★フーシェ★

彼も外交の天才だが、タレイランがいるのでそれほど目立たない。彼も忠誠度が低い。こまめに恩賞を与えよう。

★ベシエール★

騎兵軍団の能力はA!!　ミュラ同様、突撃で一気に勝負をつけるときなどに、欠かせない戦力となるのだ！

★スルト★

彼はプロイセン戦ごろから活躍することになるだろう。歩兵軍団の他にも、砲兵軍団を率いさせてもいいかもしれない。

★ダヴー★

彼もスルトと同様、活躍はプロイセン戦からとなるだろう。彼らはかなりの戦力となってくれるに違いない。

この都市を占領せよ！

最高司令官になると前線から移動できるようになるぞ。ここは一気にリヨンまで戻ってバイエルンを攻めよう。ヴェネツィアからオーストリアを攻めるのもいいが、この際バイエルンを落としちゃえ!!

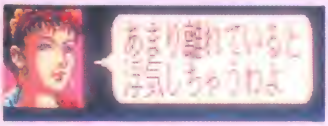
●アムステルダム

●ミュンヘン

●フランクフルト

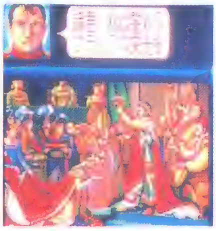
余談ですが……

このゲームには、楽しい工夫があるぞ。例えば、下の写真のように、ナポレオンの奥様がいろいろなことを言ってきたり、休養を選択すると舞踏会を開いたりして、見ているほうもなかなか退屈しないぞ。まだ他にもいろいろありそうなので、ぜひみんなも探してみて。



◐ジョセフィーヌよ、今度は何だい？

オーストリアを滅亡させ、ついに皇帝になれた。しかし、まだゲームも中盤、気を引き締めて大陸制覇を目指せ！



やったぜ!!

GAME MUSIC WORLD

今月は取材に飛び回っちゃったもんで、レコーディング情報あり、インタビューありで久々の増ページ!! このコーナーに対する希望があれば、おたよりちょうだいね〜。

新譜 PERFECT COLLECTION YSII

『Ys』に引き続き、『YsII』のパーフェクト・コレクションが発売される。

DISC 1はゲーム収録の25曲を全てスペシャルアレンジ。編曲は、ついに「笑っていいとも!」のテレホンショッキングに登場した米光亮氏。小泉今日子の「キスを止めないで」荻野目洋子の「ストレンジャー トゥナイッ」で連続No.1シングルの実績を持つアレンジャーだ。

そしてDISC 2はイースシリーズ・ランダム・セレクト。アレンジャーには「君たちキウイ・パパイヤ・マンゴーだね」(中原めい子)「デカメロン伝説」(少年隊)「君は1000%」(1986オメガトライブ)などの作品で知られる新川博氏や、「泣かないで」以降、館ひろしの全アルバムの編曲を手がけている神林早人氏、角松敏生のBAND、テレサテン、増田未亜、佐野量子らの編曲を手がけた林有三氏など、豪華な顔ぶれが並ぶ。また、NEW AGE MUSICアレンジはクラシック界最後の鬼才、映画音楽「四季・奈津子」「ザ・レイプ」「セカンド・ラブ」の編曲、O.A.V「イース」第1〜3巻の音楽を担当など、幅広い活動をしている藤澤道雄氏が担当。加えて、J.D.Kバンドのアレンジバージョンも収録。ボーカルバージョンには「うる星やつら」「What's マイケル」の南翔子さんが熱唱。「Ys」同様、初回プレスのみカラーピクチャーディスクの特典付!! もうとにかく盛り沢山、イースファン必携の作品だ!

■発売元/キングレコード
■発売日/9月5日
■メディア・価格/
CD KICA-1014〜1015
3800円(税込)

新譜 システムソフト スーパーシュミレーション・サウンド 大戦略/天下統一

■発売元/メルダック
■発売日/6月21日
■メディア・価格/
CD MECD-28006
2800円(税込)

あの大ヒットゲーム『大戦略』『天下統一』のアルバムが出た!! クオリティの高いサウンド作りに力を置き、新しい発想と斬新な構成で新しいミュージックシーンの確立を計るべく誕生したM's LABOシリーズで登場。重厚なオーケストラ風アレンジ、演奏はゲームサウンドトラック・シーンで注目のプロデュース集団O'bits Project!!

さて、メルダックさんのご厚意により、この「大戦略/天下統一」を5名にプレゼント!! 希望者はハガキに住所、氏名、年齢、電話番号を明記のうえ下記まで。締め切りは10月8日必着、発表は12月号です。

あて先
〒105 東京都港区新橋4−10−7
TIMテクノポリス編集部
「システムソフトCDプレゼント」係

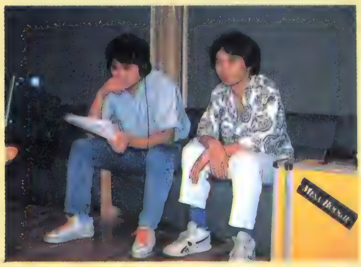
REPORT 「グラナダ」「アクシス」レコーディング

ウルフ・チームのゲームサウンドが2枚発売になる。去る7月18日、都内スタジオにてそのレコーディングが行われた。

まずはメガドライブ版に続き、近々X68K版の発売が予定されている『アクシス』。メドレー2曲を含む全6曲で11月発売予定。それからX68Kのシューティングでは最高の完成度と言われる『グラナダ』。こちらはゲーム本体にもMT-32データを走らせており、もうすでにプレイした人は満足できる音源を耳にしていると思うが、CDはさらにスーパーアレンジ・バージョンのサウンドというから期待大!! メドレー2曲を含む全4曲収録、12月発売予定だ。

以上が取材で得たてのホヤホヤ情報。また何かわかったらお知らせするね。

◯♯&bの鈴木孝二氏にサックス、フルート、編曲を学ぶ。ヤマハ・サックス・スクールの講師を務めるかたわら、数々のセッション等にて活躍中



◯『アクシス』のリアレンジを担当した榎本英彦氏(左)。CM製作、VIDEO音楽等の製作など幅広く活躍中の新進作家だ

◯ギタリスト、鈴木徹夫氏。10代後半よりLive、バックミュージシャン、スタジオワークで活躍。ミュージカル「アニー」の公演等に参加

◯金井聡氏。映画「東京Pop」にギタリストで出演。初代イカ天キングを経て、現在UB40のギタリスト、ジミー・グラハムとセッション中

RE-PORT CDノベルス

「ドラゴンナイト」レコーディング

美少女ゲーム界に旋風を巻き起こした、あの『ドラゴンナイト』がCDになるぞ!!

これは「CDノベルズ」というイメージアルバムで、ゲームのシナリオを声優さんたちが放送劇ふうに聞かせてくれるというものだ。また『ドラゴンナイト』のイメージに合わせ、挿入曲、エンディングと２曲の作品が収録されている。

勇者ヤマト・タケルとともにドラゴンナイト総統を倒すため冒険に出るヒロイン・ルナ（ストロベリーフィールズ王国の尼僧の娘）の声は御存知、水谷優子さん。現在、「ちびまる子ちゃん」のお姉さん役で活躍中だ。また、このアルバムの中ではエンディングに流れる曲「Shooting lover」も歌ってくれるぞ。透明感があり、よく伸びる声はさすが！　この「Shooting lover」という曲は〝恋の戦士〟をイメージした明るいアップ・テンポの曲。水谷優子さんがさわやかにはつらつと歌いあげている。

これら挿入歌、エンディング曲は、ともにセンスが光る若い作家コンビによるもので、要注目だ。作曲は『テトリス』などの作曲・アレンジを手がけた田口洋氏。詞は今売出し中の新鋭作詞家AZUSAさん。現在テレビ朝日で放映中のアニメ「エクスカイザー」の主題歌や岩城晃一、一世風靡セピアの作詞などを手がけた人。なんと今回は挿入曲「優しく伝えたい～ALL NEED IS LOVE」のボーカルも担当しているのだ。こちらのほうはメロウなラブ・ソングだよ。

というワケで、あとは10月25日の発売に乞うご期待!!

水谷優子サンが歌います♡

◎放映中の人気アニメ「ちびまる子ちゃん」（お姉さん役）、「ふしぎの海のナディア」（マリー役）、「YAWARA!」（テレシコワ役）等、大活躍

◎新鋭作曲家、田口洋氏。『テトリス』「セタ・ゲームミュージックシーンVOL.」」『ミキ・カスミ・ショーコのみつめていいよ』等の作曲、編曲を手がけた

◎作詞家AZUSAさん。パーフェクトコレクション「Ys」のボーカルバージョン、来年フジTVで放映のアニメ「リトルマーメイド」の主題歌など、活躍中！

杉本理恵ちゃんインタビュー

全国7か所でデビュー発表会を終えた理恵ちゃんに突撃インタビューだっ！

――デビュー発表会、お疲れ様でした。終わってみての感想はいかが？

♡たくさんのファンの人が応援に来てくれて、本当に嬉しかったです。

――あんなに大勢の人前で歌うのはもちろん初めてだよね？　緊張した？

♡う～ん、緊張はしたけど、それよりも歌詞を間違えないようにって必死だったから……。私、歌詞をよく忘れちゃうんです。振りもあったし……。

――じゃあ、家に帰っても鏡の前で特訓？

♡家ではぼーっとしてるの(笑)。あとはゲームしたり……。

――えっ、本当にゲームするんだ？

♡ゲーム、好きですよ。パソコンは家に置いてきちゃったから今はできないけど、『ジンギスカン』や『WILL』が大好き。

――『WILL』!?　それはまた古いゲーム、よく知ってるね。

♡私、あのゲームすごく感激したんです。おもしろいですよ。AVGが好きなんですよね。あとSLGも好きですけど。

――お兄さんの影響もあるのかな。確か今はお兄さんと２人暮らしだったよね？

♡そうです。兄は３人いますけど、みんなゲームが好きなんですよネ。東京に来てからゲームができないから、この間ついにメガドライブ買っちゃった。もー、ガマンできなくなっちゃって。だけどいつも兄と争奪戦なんですよ。だから兄に占領されてるときはゲームボーイで遊んでるの。『スーパーマリオ～』はもうクリアしちゃったから、今、『テトリス』やってます。あとはね……（中略・この後２人で延々とゲームの話が続きます）

――わっ、デビュー発表会の感想をインタビューしに来たのに、脱線しちゃった！　では最後に、今後の予定を教えてください。

♡11月にはまたアルバムを出す予定で、レコーディングは９月なかばです。

――それは楽しみ！　取材に行くからネ。当分は歌を中心に活動していく予定かな？

♡ハイ。将来はお芝居なんかもできたらいいなーって思っていますけど、当分は歌が中心だと思います。歌うのは小さいころから大好きだったし、すごく楽しいです。

――というワケで、デビュー発表会の追加公演やテレビ、ラジオの出演にと忙しい合間をぬってインタビューに応じてくれた理恵チャンでした。かなりゲームの話題に脱線してしまいましたが……反省（でも、それですます親近感を感じてしまった担当者であった）。みなさん、これからも理恵チャンを応援してネ!!

第5回 C.G.ぬり絵コンテスト

募集要項

●課題作品
次のページに掲載

●募集期間
1990年8月8日〜1990年12月1日（当日消印有効）

●賞　品
☆グランプリ1点　4万円のパソコン・ソフトまたはハード
☆各月の入賞4点　2万円のパソコン・ソフトまたはハード
☆各月の佳作8点　1万円のパソコン・ソフトまたはハード

●ぬり絵の条件
☆背景については、無地、背景画に描き込みなど、自由
☆キャラクタについては、原画のすべてを使用しなくてよい
☆2人のうち、どちらを使用してもよい。もちろん、2人を一緒に使ってもよい
☆原画のイメージを損なわない程度のアレンジ可
※可能なアレンジの例
服に模様をつける、カゲ線およびカゲの追加、コスチュームデザインを損なわない程度の装身具の追加など

●審査委員
☆審査委員長・いのまたむつみ
☆審査委員・中沢数宣（『ザース』原画作者）／MASK-Project（『LALF』開発チーム）／テクノポリス編集長

●使用ハード
FM-7/77/AV、TOWNSシリーズ、MSX/2/2+、PC-8801/VAシリーズ、PC-9801シリーズ、X1/turboシリーズ、X68000シリーズ

●使用ソフト
各種グラフィック・ツール、および各機種添付の標準BASICほかの言語

●投稿方法
封筒に、折れないように包装したデータ・ディスク（氏名、使用機種、使用グラフィックツールを明記したディスクシールを必ず貼っておくこと）と、①使用ハード名、②使用ソフト名、③スキャナその他のグラフィック用ハードを使用した場合はその種類（「イメージスキャナ」etc.）とその型番名（「HS7R」etc.）、④特記事項（特殊な起動方法などがある場合）、⑤住所・氏名・年齢・職業（学年）・電話番号、を記入した紙を同封して、次のあて先に郵送すること

●あて先
〒105　東京都港区新橋4-10-7
TIMテクノポリス編集部
「C.G.コンテスト5」係

●締め切り
1990年10月8日、11月8日、12月1日（消印有効）

●発　表
各月の入賞・佳作
テクノポリス1990年11月号、12月号、1991年1月号、2月号
グランプリ
テクノポリス1991年2月号

●問い合わせ先
このコンテストについての問い合わせは、テクノポリス本誌の目次にある方法・時間で、テクノポリス編集部まで

来月からキミたちの作品を発表するぞ！

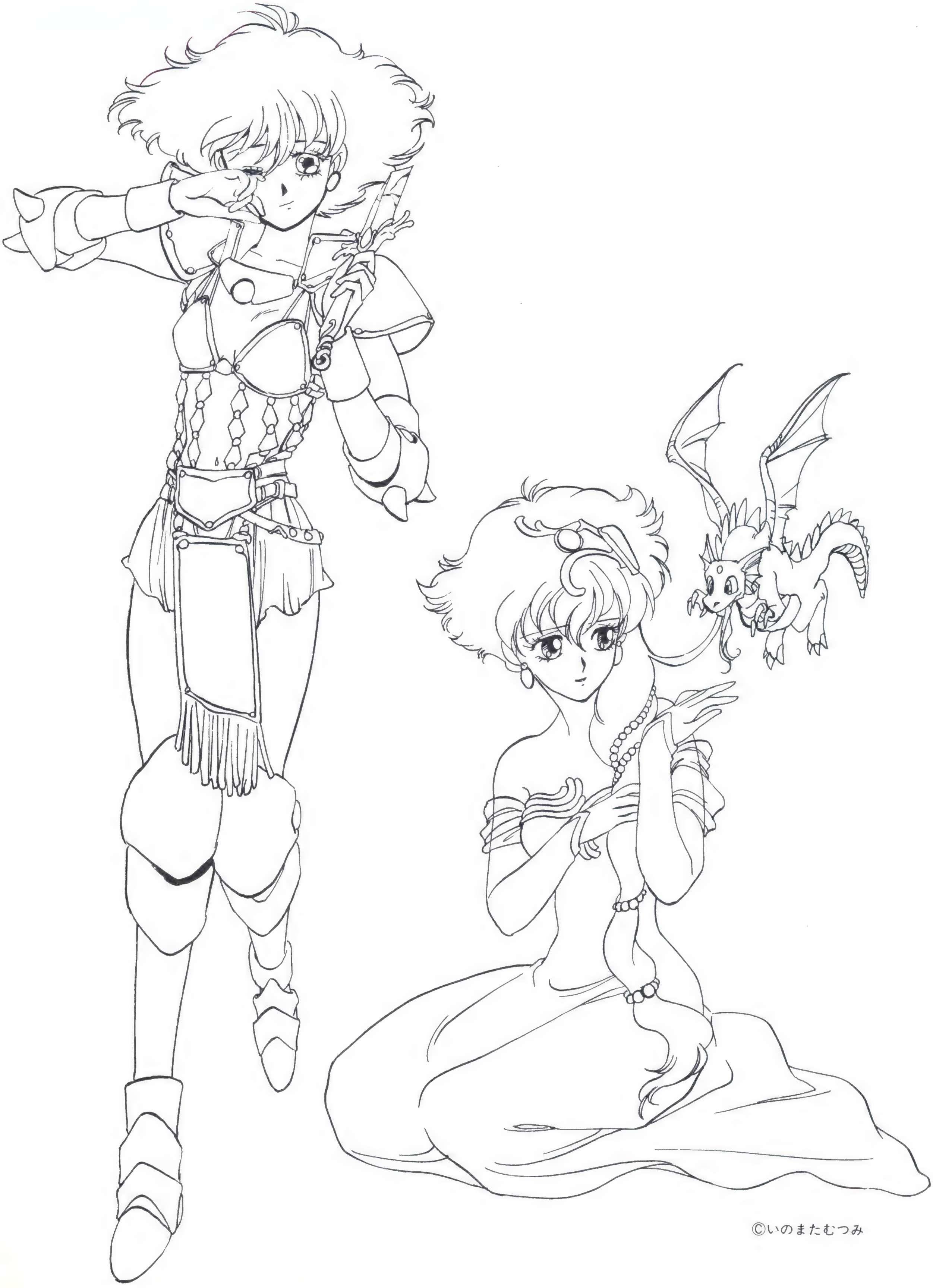
いま、この原稿を書いているのが8月17日なのですが、送られてきた作品はまだ数作品。やっぱり、この課題はムズかしかったかな？　毎回、締め切りギリギリになってドドドッとくるので、まだなんとも言えませんが、みんなの情熱とパワーには期待しているので、じっくりと描いてください。

さて、注意事項ですが、くれぐれも封筒の包装は厳重にお願いします。折れ曲がっていて審査できなかった……では、泣くに泣けませんからね。それから、データディスクにも氏名、使用機種、使用ツールを書いたディスクシールを必ず貼っておいてください。

最後になりましたが、このキャラを題材にしたゲームが作られているという話ですが、正式発表までもう少し時間がかかりそうです。いましばらくお待ちください。

◆今回一番最初に投稿されてきたのがコレ（山内永久クン、98、Z'S STAFF Kid）

課題作品



©いのまたむつみ

めざせ!グラフィッカー

先月号から始まったこのコーナーは、ありとあらゆるC.G.の投稿を受け付ける総合C.G.コーナーだ。締め切りの関係上、キミたちの作品は来月号からの掲載となるので、今月号も参考作品だ!

グラフィッカーとは?

どこでも言うのかどうかは知らないけれど、同人ソフトのサークルやテクノポリスソフトでは、原画をC.G.化するスタッフのことを“グラフィッカー”と呼ぶんだ。で、このコーナーでは読者のC.G.を、グラフィッカーの立場から見て、良いものは掲載してほめたたえ、ちょっとというものは、こうするといいぞ、とサジェスチョンさせてもらう、というわけだ。希望する人にはプロへの道も開けているので、どしどし応募してね!

キミの作品を待ってるぜい!

このコーナーで募集する作品は、基本的にC.G.と名のつくものは、すべて受け付けているぞ。例えば、右ページでも紹介しているアニメや漫画でもいいし、ゲームのキャラクタ(『ヴァリス』の優子とか)でも構わないぞ。

もちろん、キミ自身が描いたオリジナルの原画を使用したC.G.でもいい。ただし、あくまでもC.G.として見るから、いくら原画がよくてもちょっと厳しい評価をするかもしれないぞ。

アニメなどの原画を使用する場合、とくに注意してほしいのは、使用した原画の著作者をちゃんと明記しておいてほしいということ。すでに投稿されてきた作品の中には、どうやら何かのマンガらしいのだが、何も書いていないのでよくわからないというものもある。こういうのはボツになる可能性がとても高いので、下に書いてある募集要項をしっかり読んでから投稿するようにしよう。

で、いい作品ができあがったら、すぐに送ろう!! 早くも「プログラフィッカーの登竜門」と呼ばれているこのコーナーだけに(誰も言っていないっての)、ライバルも多いぞ。さあ、ガンバルのだっ!

めざせ!グラフィッカー 募集要項

●募集の内容
オリジナルの原画、または各種の出版物などを原画としてオリジナルのC.G.に仕上げたもの(オリジナルの原画でない場合は、必ず原画作者・作品名・出版物の名前・号数・ページなど出所を明記してください)

●使用ハード
FM-7/77/AV、TOWNSシリーズ、MSX/2/2+、PC-8801/VAシリーズ、PC-9801シリーズ、X1/turboシリーズ、X68000シリーズ

●使用ソフト
各種グラフィック・ツール、および各機種添付の標準BASICほかの言語

●投稿方法
封筒に、折れないように包装したデータ・ディスクと、①使用ハード名、②使用ソフト名、③スキャナを使用した場合はそのスキャナ名、④オリジナルの原画であるかどうか、⑤オリジナルの原画でない場合は作品名・作者名・原画の出所(出版物の名称・号数・ページ等)、⑥その他特記事項、⑦住所・氏名・年齢・職業(学年)・電話番号、を書いた紙を入れて投稿してください

●宛先
〒105 東京都港区新橋4-10-7
TIMテクノポリス編集部
「めざせ!グラフィッカー」係

●締め切り
毎月8日

●発表
締め切りの翌月発売のテクノポリス誌上(採用の方には規定の謝礼をお送りいたします)

●問い合わせ先
このコンテストについての問い合わせは、テクノポリス本誌の目次にある方法・時間で、テクノポリス編集部まで

88で描くならここまでやろう

参考作品❶

PC-8801FH/LALF

イコちゃん
（地球防衛少女イコちゃん）

©あさりよしとお・リバートップ・角川メディアオフィス

どうもこんにちは。担当の斎木はるかです。読者のみなさんは、どのような夏休みを過ごしましたか？　え？私ですか？　いやあ、私はそりゃあもう、このコーナーのC.G.製作で、手がいっぱいでしたよ。ハハハ。もう忙しいのなんのって、もう。まあ、私の場合、前半にめーいっぱい遊んでいましたからねえ。今ごろになってひとりで忙しいのも当たり前なんですけどねえ。いやあ、ハハハ（ようするに自分が悪いんだな、これが）。

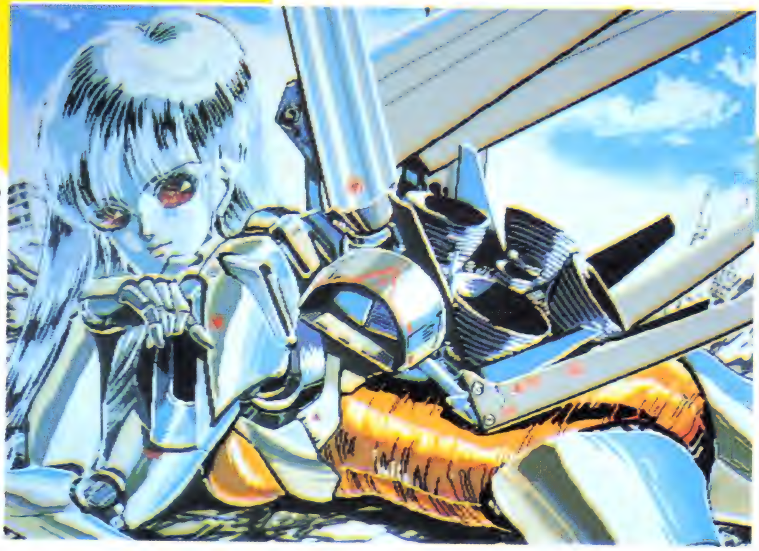
さて、近況報告（？）はこれくらいにして本題に入りますか。えっとですねえ、今回のC. G. は知る人ぞ知る(みんな知ってるか）あさりよしとおセンセのイコちゃんです。これで苦労した点といえば、ライン修正ですね。前回の場合は200ラインのドットでどれだけ細かい線を表現するかでしたが、今回はどれだけ太い線で滑らかなラインを表現するか！です。あさりセンセの絵はラインが太いのが特徴ですよね。その原画のカラーを生かすも殺すもグラフィッカーの腕次第！　いかにしてその個性をC.G.にするかというのは、まさにただならぬ努力が必要なのです。みなさんもがんばってください。

X68Kで描くならここまでやろう

参考作品❷

X68000/Z's STAFF PRO68K

ARIEL
（ARIEL）



©鈴木雅久・朝日ソノラマ

どうも、またまた斎木はるかです。また夏休みネタを少し。私の場合、今回の夏休みは疲れるために休んだような気がします。はやく家に帰ってぐっすり寝たい。

では、今回の参考作品の２つ目、「エリアル」です。作業をしている間は、「あ～、こんなに複雑なのはやるんじゃなかった」と後悔もしましたが、完成したときの充実感は、とても口では言い表せません！　まったく、グラフィッカー冥利につきる！ってなもんでしょう。苦労した点は……、全部ですね、ハイ。スキャナで取り込むところから始まり、最終仕上げまで苦労しっぱなし。とくに大変だったのは色。水彩画の原画をできるだけ忠実にC.G.化するため、細かく色を変化（グラデーション）させていくという、ジョーダンのような作業を果てしなく続けていたのです。

これだけ手のこんだ作品を作ることができるのも、みなさんにグラフィックの素晴らしさをわかっていただきたいからです。途中であきらめてしまいそうなこともありますが、メゲずにがんばって作品を作ってください。

RAY-GUN

エルフ待望の新作RPGは、な

●エルフ初!!フィールドタイプのRPG!!●これまたエルフ初!!アナログ16色を使用したビックなサイズの
エルフがこの作品にかける意欲を強烈に感じるでしょう!!●モンスターの種類も膨大です!!細部まで書き込
せん。カワイイ女の子達の(あそこ)から(あそこ)?まで、丹念に書き込まれています!!●今時、ストーリー
ゲーム大好き人間、つまりあなたの心を揺さぶる事でしょう!!●もちろん、好評のオマケディスクもついて

●ストーリー……それは、漆黒の海に横たわる純白の鯨のように見えた。純白の鯨のように見えたのは厚く覆われた雲であり、その中に一つの街があった。その街は周囲を高い壁で被われ、外部と遮断されていた。壁の中は光りに満ちあふれていたが、壁の外は対照的に深い霧に覆われ漆黒の闇となっていた……。

俺の名前は＊＊＊＊。この街でずっと暮らしてきた。もちろんその間、街の外に出た事などは一度もない。つまりこの街の外の事は何も知らない訳だ……別に自慢をして言う事ではないのだが……しかし、この街では『知らない』と言う事があたり前の事なのだ。……そんなある日、俺は一台の壊れたステロイドを見つけた。ステロイドっていうのは、壁の外から時々やってきては街で暴れるロボットのような物だ……そう、そのステロイドを見つけてから、俺は事件に巻き込まれて行ったんだ……。

●レイ・ガンは、エルフ初の本格的フィールドタイプのRPGです。スタッフが燃えに燃えて制作しました。

●レイ・ガンでは、これまたエルフ初の『16色アナログ』表示です。女の子の肌はあくまでも美しくきれいに、モンスターは中間色をふんだんに使用し、よりリアルに描かれています。ご期待ください!!

●戦闘シーンも本格的です!!画面だけではわかっていただけないのが残念です。効果音、ビジュアルに気を使いすぎるほど使い、見ているだけでも楽しめるような戦闘シーンを作りました。

●モンスターの種類ももりだくさんです。次にどんなモンスターが出てくるか……ワクワク、ドキドキしながらプレイしてください。

●エルフ自慢のグラフィックがさらにパワーアップ!!16色のアナログはもちろんの事、キャラクターだけでなく、背景にも力を入れて描いています。もちろんメインとなるグラフィックは画面の2/3を占めるビックなサイズです!!

●アニメーションも今回は凝りました……とにかくスタッフ全員で『大きく動かそう!!』をモットーに作り上げました。

レイ-ガン

なんとSFファンタジーだぞっ!!

超美しいグラフィック!! ●と、とにかく戦闘シーンを見て、聞いて、感じてください!! 一目見たあなたは、
まれたモンスターを是非、見てください!! ●もちろん細部まで書き込まれたのはモンスターだけじゃありま
アニメーション、BGMがいいのはあたりまえ!! とにかくオープニングだけでも見てやってください!! きっと
います!!

●今回も好評のオマケディスクがついています。(オマケディスクとは?=自分が今までクリアーした所までのビジュアル（ちなみに女の子のお楽しみ画面がメインです。)を何度でも手軽に見れるモード)です。

●98、X68000版で3枚組、88版では8枚組(予定)、MSX版では6枚組(予定)というゲームサイズで、お値段がな、なんと6,800円!!……そう、エルフでは一人でも多くのお客様に、(レイ・ガン)を楽しんでいただきたいのです。

ご注目!!

『RAY・GUNオリジナルテレフォンカード』と、とってもファニーな、エルフのロゴ入り「マッチ型電卓」をセットで先着400名の方にプレゼント致します。ご応募の詳細は、製品のマニュアルをご覧ください。

PC9801版(5インチ、3.5インチ2HD)　9月19日発売
(VM以降対応、要640K、LT、XL、XAシリーズを除く)
※ご注意…98版ではアナログディスプレイが必要です。

PC8801(5インチ2D)　10月中旬発売
(SR以降対応版、VAシリーズ、MCにも対応。)

MSX2/2+(3.5インチ2DD)11月中旬発売
(MSX版は1ドライブ仕様です。もちろん2ドライブのお客様もお楽しみいただけます。)

X68000版(5インチ2HD)　11月発売予定

各定価6,800円

通信販売をご希望の方は…

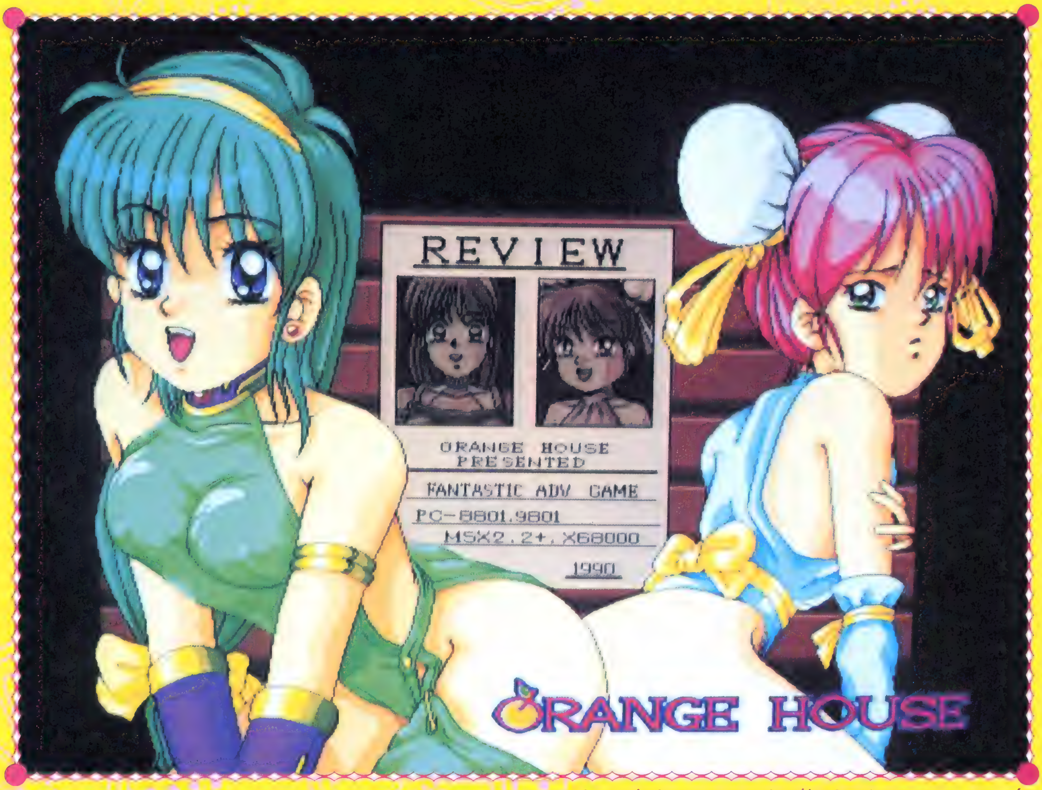
●現金書留の場合……
商品名、機種、メディアを明記の上エルフまでお送り下さい。
●郵便振替の場合……
郵便局の振替用紙に商品名、機種、メディアを明記の上、口座番号東京3-191196
エルフまでお申し込み下さい。

elf
株式会社 エ・ル・フ
〒169 東京都新宿区北新宿1-12-5

For Great Nothing-Zone
With My Dear Friends……
宇宙歴24109.5 人類はその繁栄の極みに到達しつつあった。
銀河を克服し宇宙の極限、真理をもその手中に収めんばかりの勢いだった。
そして、人類は最後の未踏達領域である宇宙の中心、“ナッシングゾーン” と呼ばれる超大なブラックホールの探査を開始した。
探査シップ“ギア”がその超大なるナッシングゾーンから１光年の距離まで到達した時突然、あたりの空間は不思議な光の渦につつまれ、ギアはすさまじいスピードで時空間を逆行しはじめた。そして、コントロールパネルにメッセージが………
はじめに光ありき………
そして終わりにもまた光ありき………
通信販売をご希望の方は
電話にてお申し込み下さい。
着払いにてお届けします。
●現金書留の場合……商品名、機種、メディアを明記の上、下記迄お送り下さい。
宅配便にて急送致します。（送料弊社負担）
●通信販売でお申し込みの方には、もれなく弊社オリジナルTシャツプレゼント！
（但、先着100名様に限り）
●主人公ソニア
YESTERDAY
イエスタデイ
ネオRPGの世界が広がり始める…
PC-98/88/X68K版 近日発売!!
●アダルトゲームソフトではありません。
■PC9801版（5インチ、3.5インチ2HD）
（VM以降対応、要640K、LT、XL、XAシリーズ、U2を除く）
※ご注意……98版ではアナログディスプレイ、16色ボードが必要です。
■PC8801版（5インチ2D）
（SR以降対応版、VAシリーズ対応）
※ご注意……アナログディスプレイが必要です。
■X68000版（5インチ、2HD）
●各7,800円（税別）
（上記ゲーム写真はPC-98版の画面です。）
SYSTEM HOUSE OH!
株式会社 システム ハウス オー 〒607 京都市山科区音羽西林町2 ☎(075)502-2972

美少女ソフトコレクション

レモンちっくWORLD



COVER GIRL／涼子、リム『REVIEW』©オレンジハウス

オレンジハウスさんからプレゼント!! 上の絵の入ったデータディスク（X68K版）を10名にあげちゃう。希望者は89ページを見てね♡

NEW SOFT

レイ・ガン……P.82
エクスタリアン……P.84
Dungeon Buster EX・PLORES……P.85
毎日がえっち……P.86
宇宙翔けるビジネスマン……P.87
ウエディング ラプソディ……P.88
REVIEW……P.89

今月の１本！
『ストロベリー大戦略』……P.80
名作プレイバック
『グラムキャッツ』……P.90

今月は特集を含め、ど～んと増ページ♡増刊号の発売も近いし、ボルテージ上がりっぱなしのレモンちっく班一同、心を込めて贈ります♡

最新美少女ソフトをSCOOP!
レモンflash……P.92

■発売元・ソフトハウス各社のご厚意により、今月紹介するゲームをモニタープレゼントします。応募方法はP.56を見てください。

ぜ〜んぶ見せちゃう

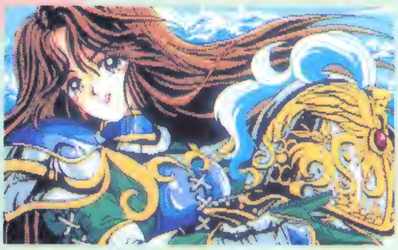
今月の1本！

ストロベリー大戦略

PC-9801シリーズ	3.5・5HD	6800円
X68000シリーズ	5HD	

■発売元／フェアリーテール
■発売中（X68K版は9月中旬発売予定）
※画面は98版のものです。

モニタープレゼント3本



今月のこのコーナーは、読者のみなさんのリクエストによりフェアリーテールの本格的（？）戦国美少女SLG『ストロベリー大戦略』なのだ。いけいけー！

10年以内に全世界38か国を統一するのだ！

これがこのゲームの基本画面。38か国を10年（1年＝12ターン）以内に統一するのだ

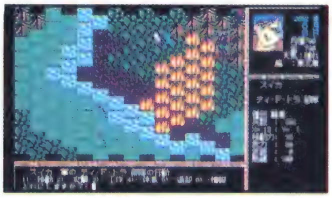
ごく普通の高校生だった篠田伸雄（ノブちゃん）は、ある事件をきっかけに、ちょうど戦国時代のような異世界に飛ばされてしまう。そしてこの世界にある「エンド」の国の王子として行動しなければならなくなってしまった……というストーリーで始まる『ストロベリー大戦略』は、本格的な戦国美少女SLGなのだ。全体の雰囲気は某『信○の○望・戦○群○伝』みたいな感じのゲームだと思ってもらうと分かりやすいと思う。

プレイヤーはノブちゃんとして10年以内に全世界38か国を統一しなければならない。この手の「国取り型」SLGの基本的な戦略として、軍備を増強し自国より弱い（と思われる）隣国から攻めていくというのは定石。1国占領してしまえば、あとは楽勝だ。ヘクス戦では戦闘力の高い武将数人に兵力を持たせ（弱い武将には持たせなくてもよい）、敵の総大将のみを攻撃するようにしよう。総大将を倒せば勝利となり、残りの武将は自軍の武将となるのだ。このとき逆に自軍の総大将（城主）が倒されないように注意すること。

ハッピーエンドめざしてガンバ!!

ヘクス戦に勝つと貢ぎ物が贈られてくるのだ。うーん、どうしましょう？

敵国に攻め込む場合、陣形を選ばなければならない。前もってヒデ兄ちゃんのお話をよく聞いておこう



ヘクス戦の画面。部隊には騎馬兵、歩兵、鉄砲、弓矢兵、闇人（忍）などの種類がある。火計などの計略もできるぞ。ほうほう

ヘクス戦に勝つと（負けても）アイコ姫はライブを開きたがるぞ。うーん、こまったもんだ……。

勝っても負けてもライブ♪

エンド国

主人公ノブちゃんと3人の仲間たち

ノブちゃんは、ここにいる他の3人と力を合わせて全国38か国を10年以内に統一するのだ。4人のうち誰が死んでもゲームオーバーになってしまうぞ。

篠田伸雄（ノブちゃん）
ささいな偶然からこの国の跡取りにされてしまった不幸な主人公。

アイコ姫
政略結婚でこの国に嫁いできたロックシンガーをめざすお姫さま。

ヒデちゃん
この国の武将でノブちゃんの参謀兼悪友。とってもスケベだぞ！

ヒデ兄ちゃん
この国の最高の軍師である。ヒデちゃんの実兄で美形なのだ。

各国名産(?)の美少女たち♡

他国を占領すると貢ぎ物として、お姫さまやその国名産(?)の女のコが贈られてくることがあるぞ(ラッキー☆)。♡♡♡なこともできるけど、アイコ姫に見つかってしまうとゲームオーバーになってしまうのでほどほどにね。

⇧わあ！ 妖精さんだ、妖精さんだあ♡ でも、くさりにつないだりしたらカワイソウだよう、うるる

⇧りりしいナチ姫だけどムチ持ってなんかあぶないぞ。ぴしっぴしっはうはう（なんだよ、それは）

⇧マイクなんか持っているところをみると、アイドル歌手かなにかなのかな？ 森高！（意味なし）

⇧いくら悪魔でも、こんなにカワイイ悪魔さんならコワくないよね。でびーる！

⇧蛇女さんってやっぱメデューサなのかな？ う〜ん、なんかコワイなあ。石にはなりたくないぞお！

⇧烏天狗さんのコスチュームは、なんかえっちだなあ。でもいいぞ、いいぞぉ♡

⇧クール宅急便(かな、やっぱり)で贈られてきた雪女さん。吹雪を出すのはやめてくれー！

⇧どこのギャルギャルかと思いきや、河童さんでした。かっぱっぱ、るんぱっぱ

⇧縛られちゃってかわいそうな人魚さん。タコ！ おまえなにやってんだよ!!

NEW SOFT

フィールド型SF美少女RPG!

レイ・ガン

モニタープレゼント3本

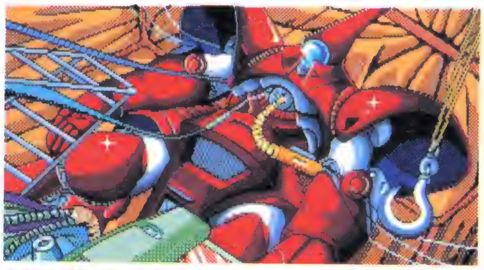
PC-8801mkII SRシリーズ	5D	6800円
PC-9801シリーズ	3.5・5HD	
MSX2	3.5DD	

■発売元／エルフ
■発売日／9月中旬予定(88、MSX2版は10月中旬予定)
※アナログディスプレイが必要です。
※画面は98版のものです。

まわりを高い壁に覆われた巨大な街。この街には法律というものがない。そのかわり、古くから伝わる「バイブル」という本があり、そこに書かれた内容に従って人々は暮らしていた。そこにはこう書かれていた。この街に住む者は誰ひとりとして壁を越えてはならない、と……。

一見、平和なこの街にも問題がないわけではない。そのひとつにステロイドのことがあった。これは外皮をブ厚い金属で覆われたロボットで、壁の外から突然やって来て女のコをさらっていくのだ。そのため、この街の人々はステロイド撃退用の武器を携帯している。と言ってもそれほど大袈裟なモンではなく、まあ、チカン撃退用の小道具みたいなモンなのだが……。

さて、主人公のジョージはその武器を作っている「修理屋」と呼ばれる職人。年に1度開かれる武器の大会に5年連続優勝している。今年の大会では「誘惑の泉」で拾って修理した改装ステロイド「ルピア」で出場し、優勝したら恋人のミリアに結婚を申し込むつもりだった。だが大会の近づいたある日、ミリアは数台のステロイドに連れさられてしまった！　ジョージ



○これがジョージが修理したステロイド「ルピア」だ！

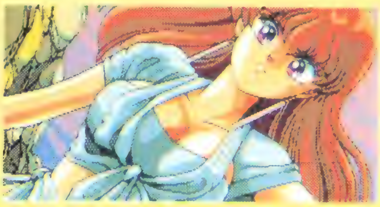
○主人公ジョージが住んでいる壁に囲まれた街。なぜこの街はこのようになったのだろうか？

○ゲーム画面。このようにフィールドを歩きまわり、情報を得ながらゲームを進めていくのだ

レイ・ガンに登場する美少女たち♥

「誘惑の泉」のある洞窟を出ると、ジョージが住んでいた街とはまったくの別世界だった。そこで出会う女のコたちを紹介するぞ。じゃんじゃん登場するので、ほんの一部しか紹介できないけど、みんなカワイイでしょ？

シェリー 泉のある洞窟を出たところにいる女のコ。ルピアを見てビックリ！　安心させてあげなきゃ。



ミキ ステロイドにさらわれたお姉さんを探している少女。ステロイドをたいへん憎んでいる。

ムーン ミキのお姉さん。姉妹はこの世界の神に仕える巫女だそーだ。大神官ヨーコを捜している。

スピア パトロールをしている女のコ。ミリアを連れ去ったステロイドの情報を知っているのだ。

レイラ この世界の言い伝えを教えてくれる女のコ。ステロイドの行き先に関する情報を聞こう。

サヤカ 南の谷にいる女のコ。誘惑の泉を探しているらしい。持っている泉の水をあげよう。

✪戦闘シーンだ。フィールドを歩いていると突然ステロイドが現れるのだ

は「ルピア」を駆りミリアを取り戻すために立ち上がった……！

プレイヤーは修理屋ジョージとなり、広いフィールドのいたるところにいる女のコたちを助け出しつつ情報を得ながらゲームを進めていく。戦闘時の効果音もバッチシの、かなり本格的なフィールドタイプのSF•RPGだ。もちろん、あのエルフさんの作品だから、とってもカワイイ女のコがわらわら登場するのは言うまでもない。燃える！

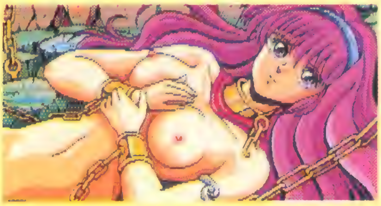
美少女指数　90％

♥♥♥♥♥♥♥♥♥

おっ!? こんなところに女のコが♡♡

たすけて！なんでもいうこと聞くから……

フィールドには女のコがいたるところにいるのだ（みんなカワイイぞ♡）。彼女らから情報を得よう。さて、どうやらこのコはボクのことを本物のステロイドと勘違いしている らしい。ど〜しよっかな？



ヨーコ　どうくつの中で捕らえられている大神官。彼女も重要な情報を持っているぞ。

ヨーコ　大神官サキを捜している女のコ。サキはソール・レイクに行ったきり帰って来ないという。

サトミ　ソール・レイクの湖の東に倒れている女のコ。彼女も大神官サキを捜しているのだ。

カーナ　湖で水浴びしている女のコ。彼女には何やら重大な秘密が隠されているのだゾ。

ローム　ソール・レイクの湖の精霊。いろいろと質問するけど、ほとんど何も知らないらしい……。

サキ　湖の中に幽閉されている大神官だ。彼女を助け出すには、ある敵を倒さなければならない。

エレミ　南に行くと大きな湖ソール・レイクがあるという情報を教えてくれる女のコ。

ヨシエ　西の岩場にいる女のコだ。ロームに会ったことを告げ、彼女に近づいてくと……。

スー　サキからの伝言を伝えると、もとの世界に戻るエレベータの場所を教えてくれる。

NEW SOFT

連続美少女失踪事件発生!
エクスタリアン

PC-8801mkⅡSRシリーズ	5D	6800円
PC-9801シリーズ	3.5・5HD	
X68000シリーズ	5HD	
MSX2	3.5DD	

■発売元／ティー・オー
■発売中（X68K版は10月中旬、MSX2版は9月下旬予定）
※アナログディスプレイが必要です
※画面は98版のものです

モニタープレゼント3本

とある小さな町で、15歳から25歳までの女のコ（それもみんな美少女）ばかり20人が、次々と行方不明になっていた。遊園地の中でその姿を見た人がいるという噂もチラホラ。そこで、週刊誌の記者である主人公は、女のコの救出とともに事件の真相を探るため、遊園地に乗り込むことになった。実は女のコを捕らえているのは、異星からやってきたエイリアンたち。何が目的か知らないけど（エンディングでわかる）とにかく助け出さなくっちゃ！

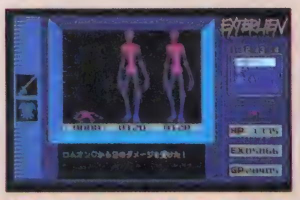
ゲームは、遊園地内を歩き回り、敵を倒してレベルアップしていくRPG。乗り物や建物の中にいるボスを倒すと女のコとご対面って寸法だ。ゲームが進むにつれていろんな場所に入れるようになる（まわる順番が決まっている）ので、何度もチャレンジしてみよう。

✪主人公の恋人で同じく雑誌記者。彼女の身辺にもエイリアンの影が……

✪遊園地内の武器や防具、HP回復のアイテムを売るお店の人（？）はいずれもエイリアン

✪セーブは遊園地内にある電話ボックスから、けいこに連絡するだけでOK

このゲームに登場するのは美少女はモチロン、エイリアンたちもすべてオリジナル。グラフィックには力が入っているのだ。



襲いくるエイリアンたち

遊園地内に捕らわれた20人の美少女を助け出すのだ!

20人の美少女たちは全員遊園地の中にいる。エイリアンから逃げようと抵抗したため、手足を縛られているのだ。だけど、せっかく助けてあげても意外と冷たいお言葉。そりゃないよな〜。

ジェットコースター

ゴーカート

ミラーハウス

オクトパス

噴水池

お化け屋敷

✪主人公の身を案じて遊園地にやってきたけいこは、エイリアンに捕まってしまった。危ないっ!!

美少女指数　90%

♥♥♥♥♥♥♥♥♥

復活した暗黒の女王を倒せ!!

Dungeon Buster EX-PLORES

ダンジョンバスター・エクスプローラーズ

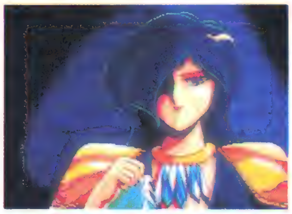
NEW SOFT

PC-8801mkⅡSR	5D	6800円
PC-9801シリーズ	3.5・5HD	

■発売元　グレイト
■発売中(98版は10月初旬予定)　※画面は88版のものです

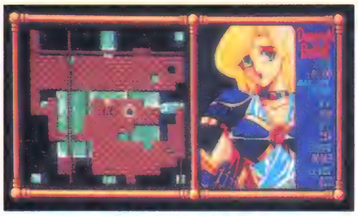
モニタープレゼント3本

何百年もの間、黒水晶に封印されていた悪の黒魔導士エルブラックが、配下の4魔将と共に復活してしまった。彼女は丘の上に魔法で城を作り、世界征服を目指した。1人難を逃れた王妃は魔法使いアーサーの霊に助けを求め、魔将と戦うため4人の勇者のうち1人を復活させた——というストーリーのフィールド型RPG。プレイヤーは4人の勇者のうち1人を選び、さらわれた姫を助けだすのだ。ステージは全部で5つ。ボスの魔将がステージの最後にいる。きれいな女のコもたくさん登場する本格派RPGだよ♡



○暗黒の女王エルブラックの艶姿。グラマーでナイスだけど悪い奴だぞ

○4魔将。左からリリス、フレア、バイオレット、ソフィア



○画面は高速スクロールする。部分によっては三重スクロールもするのだ

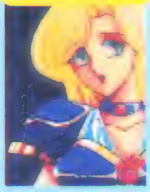
○ドラゴンと遭遇！　戦闘方法はキャラクタによって違っているぞ

4人の勇者たち

戦士レム

○鎧が勇ましいレム。剣が武器

盗賊クミン

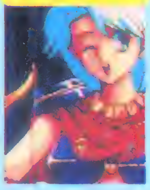


○身軽なクミン。長い髪がすてき

魔術師シーマ

○魔法が武器のシーマ。強いぞ

妖精ルディ



○エルフのルディ。耳がとがってる

美少女指数	80%

♥♥♥♥♥♥♥♥

魔将リリスvs.盗賊クミン

魔将との戦いはなかなかつらいけど、ダメージを与えると服がはらり。思わず熱中してしまう

○苦労してついに敵を倒したのだ

○これ以上やられると死んじゃう

敵だけじゃなく自分もやられると脱いでしまう。うーん、やられるのはいやだけど……

NEW SOFT

千人斬りをめざす男の物語!!

毎日がえっち

PC-9801シリーズ	3.5・5HD	7200円
MSX2	3.5DD	

■発売元／ハート電子
■発売日／8月10日(MSX2版は発売日未定)　※画面は98版のものです。

モニタープレゼント 3本

千人斬り——男ならば誰もが一度は思う至高の欲望である(ウソ)。このゲームの主人公・渡桃助もその1人。今までに986人の女をこなして、あと14人で1000人にご到着なのだ。

てなわけで、プレイヤーは桃助となって、出会う女のコを片っ端から斬っていく(まぁ♡)。病院だろうが駅だろうが、所かまわずウッホッホッ、というワケなのだ。でもこの世界も1日24時間で、どのコはどこに何時に現れる、とかが決まっているから、それに合わせて行動しなければならない。うまく女のコに出会えたら、あとはテクを駆使してイカせるのみだぁ。隠れているアイテムを探し出せば、グッと攻略しやすくなるぞ。めざせ1000人!

✪睡眠をとるとHPが回復するよ

行く手を阻むオジャマ虫!

行為中(!)に現れてはジャマしてくれる迷惑な人たち。あるアイテムがあれば、撃退できる。

婦長さん

院長さん

おまわりさん

✪お〜っと女のコを発見。モチロンこちらは見境ないゾ。さわって脱がして♡♡しちゃえ!

✪女のコのLHP(感度)が高まったらゴーゴー。しかしこのグラフィックはなかなかスゴイぞ

美少女指数　70%

♥♥♥♥♥♥♥

レモンNEWS
カードゲームプレゼント!!

天下布武さんのご厚意により、写真のカードゲームを計15名の方にプレゼントするぞ。欲しい人はハガキに住所、氏名、年齢、電話番号、希望するゲームを明記のうえ下記まで。締め切りは10月8日必着、発表は12月号で。

あて先　〒105 東京都港区新橋4—10—7
TIMテクノポリス編集部
「レモンNEWS」カードゲーム係

夢いっぱい♡(エッチ)いっぱいのファンタジーAVG

NEW SOFT

SORA 宇宙翔けるビジネスマン

PC-8801mkⅡSRシリーズ	5D	6800円
PC-9801シリーズ	3.5・5HD	
X68000シリーズ	5HD	
MSX2	3.5DD	
FM TOWNS	3.5HD	

■発売元／全流通
■発売中(FM TOWNS版は10月下旬予定)
※画面は98版のものです。

モニタープレゼント 3本

主人公の坂上敬一は、地球のジャパニーズ・ビジネスマン。とある惑星に地下資源の採鉱権を買い付けに来たものの、2人の女王のうち1人は闇の女王マーザに誘拐され、残る1人も呪術をかけられて話のできる状態ではなかった。しかしこのままでは、仕事のノルマをこなせない。というワケで、敬一はマーザを倒すことを決意したのだ。

ゲームは全流通さんおなじみのコマンド選択式で、♡なシーンが満載の美少女AVGだ。相変わらずメッセージも官能的♡　しかし、いたるところにトラップがあるので、慎重にコマンドを選ばないとグラフィック&ストーリーを最後まで感じとれないぞ!?

⇧グラフィックが画面いっぱいに表示され、ウィンドウが開かれる場所はその都度変わる

⇧後半は、マーザの城で魔物たちと大格闘♡トラップも多いがうれしい場面も多いよん

いたぶられている4人の美少女戦士

悪を滅ぼすには4人の戦士の力を借りないといけない。しかし、その戦士たちは魔導師によって封印されている。なんとか見つけだし助けよう。

大地のケイト

⇦大蛇に囚われ、悦楽しているところを発見

⇩湖の近くのほこらの中でこんな姿に!?

森のセーラ

⇨女のコ2人に体中をなめまわされていた

火山のジーナ

⇦マーザの城で正気を失いかけて!?

美少女指数　75%

ワキ役もイイぞ♡

ゲーム中、ちょっとした情報をくれたり、話をするだけの女のコだって、みんなカワイイぞえ。

⇦個人的に1番気に入っている娼婦館の美女

⇩旅の途中に助け出した妖精ベピート

⇩武器屋の娘。カワイイ顔して金の亡者!?

⇦髪型と服装が、アンバランスな戦士

レモンちっくWORLD プレゼント当選者発表

(敬称略)

7月号

COMPLETE GUNBUSTER
芝田直樹 (群馬県)
佐々木裕二 (神奈川県)
山内禎利 (北海道)
高橋暁 (東京都)
中村有夫 (埼玉県)
松井網貴 (岩手県)
田中勝己 (広島県)
今田降幸 (東京都)
橋岡正和 (東京都)
植原寅彦 (群馬県)

グレイトテレカ
金子喜平 (埼玉県)
宮島淳 (東京都)
田中秀樹 (京都府)
端村友治 (大阪府)
奈良繁樹 (青森県)
川舗裕二 (愛知県)
鈴木篤 (東京都)
小池智 (埼玉県)
倉地智治 (埼玉県)
竹村志信 (北海道)

バスタイムラジオ
金子健治 (東京都)
川島康広 (茨城県)
柴田太一 (大阪府)

8月号

AYUMIポスター&メモ帳
山中正嗣 (長崎県)
斉藤嘉彦 (茨城県)
大浦恵子 (北海道)
伊藤浩克 (香川県)
森本良博 (兵庫県)
藤井秀法 (三重県)
川口元 (和歌山県)
原健二郎 (徳島県)
小林正樹 (東京都)
臼杵新 (埼玉県)

「DE・JA」テレカ
大向誠 (大阪府)
吉川孝人 (愛知県)
阿部雅彦 (栃木県)
中作公彦 (兵庫県)
宮島淳 (東京都)
堺谷邦宏 (香川県)
田中庸介 (京都府)
河原清志 (東京都)
井上清春 (愛知県)
垣本清志 (京都府)

以上の方々です。
おめでとうございます。

(7月号の当選発表が1か月遅れてしまってごめんネ!)

候補は3人! 花嫁口説きAVG
ウエディングラプソディー

NEW SOFT

モニタープレゼント 3本

PC-8801mkⅡSRシリーズ	5D	6800円
PC-9801シリーズ	3.5・5HD	

※アナログディスプレイが必要です

■発売元/クィーンソフト ■発売中
※画面は88版のものです

主人公の大川誠は、大川財閥の跡取り息子。17歳の誕生日を迎えた誠は、大川家代々のしきたりに従い、結婚相手を決めるよう父親から命令された。

◎これが主人公の大川誠。いかにも上流階級って感じの誕生パーティなのだ

ターゲットは、パソコンで理想的とみなされた3人の女のコ。というわけで、誠は彼女たちが通う聖ペテロパウロ高校に転校することに……。なんとこの高校には男女交際禁止の校則があり、前途多難な気配。誠の父親いわく「女を口説くのに手段を選ぶな!」な〜んてとんでもないモットー(?)をかかげ、なんとかして3人の女のコを口説き落とすのだ。

ゲームはコマンド選択式のアドベンチャー。最初は花嫁候補の名前しか知らないので、まずそれぞれの女のコの情報を得ることから始めなくちゃならないぞ。3人それぞれとうまくお近付きになった暁には、アニメーションびしばしの♡なシーンが待っているのだ。

美少女指数 85%

花嫁の座は誰の手に!?

永田 エリカ

同じクラスで、毎日手作りのお弁当を持ってくる家庭的な女のコ。でも料理はマズイ。箱入り娘で、父親をなんとかしないと……

目標その1:強敵であるエリカの父親のウィークポイントを探せ! 家族にも言えないコソコソした行動、質屋に通う趣味、これが目のつけどころ。誠は金持ちだってことをお忘れなく。

◎不良にからまれるエリカ。ここで助けなきゃ男じゃないぞ!

ガンコな父親には金のまねき猫だ

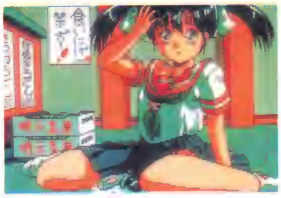
◎◎ガンコで一筋縄ではいかないエリカの父親。実はまねき猫をコレクションしている。ここは金にものをいわせて丸め込んじゃおう

◎いろんな障害を乗り越え、晴れてエリカと……。なかなか色っぽい♡

山本 みどり

校内でもファンが多く、恋人志願の男のコもかなりいる。だけど肝心のみどりは大の男嫌い。彼女の想い人を突き止めるのが先決かな。

目標その2:なかなか心を開いてくれないみどりには、強硬手段に出よう。まずは秘密を探り出し、彼女のお相手である音楽の矢野先生をおどして協力を得る。時には強引な態度も必要だ。



◎学食でみどりのスカートに牛乳をこぼしてしまった。チャ〜ンス!

大人の魅力♡

◎◎みどりの男嫌いは、音楽の矢野先生との関係が原因だった。ここはどう責めるか……それが問題だ

◎とりあえず音楽室の掃除用具棚に隠れちゃおう。おっと、みどりが来たぞ

山崎 あかね

生徒会長をつとめるあかねは、男女交際を禁止する校則を排除したらという条件付きで、おつき合いOK。頭が良くて美人だし言うことなし。

最終目標:校内では美少女ばかりが行方不明になる事件が続発し、男女交際云々と言ってられない状況に。学長と教頭に関する不穏なウワサも流れ……。花嫁選びはちょっとおあずけ。

もう2人の協力者!?

◎◎生徒会副会長の佐々木(左)と、会計の金子(上)。あかねの話では今回の事件に協力してくれるらしいが、どうも……

◎礼拝堂の懺悔室には隠しとびらがある。そしてその奥には……

◎何者かに殴られ気を失い、気が付くと……どうしてあかねがここに?

少女は異世界に招換された……
NEW SOFT REVIEW（レビュー）

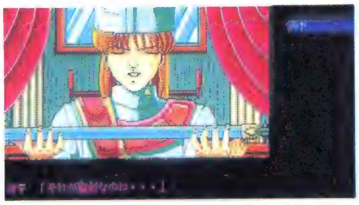
PC-8801mkⅡSRシリーズ	5D	7800円
PC-9801シリーズ	3.5·5HD	
X68000シリーズ	5HD	
MSX2	3.5DD	

■発売元／オレンジハウス
■発売日／8月中旬予定
（98、X68K、MSX2版は年末発売予定）
※画面は88版のものです。

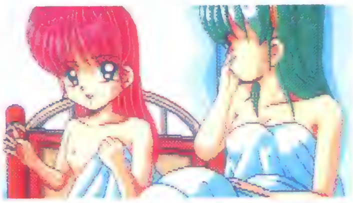
モニタープレゼント 5本

はるか昔、勇者により封じられたはずの魔王ヨマ＝アスラーンが復活した。魔王は手始めに、勇者の末裔（まつえい）であるシーナ王女を連れ去った。王宮は騒然となり、国王は魔王に対抗するために神官に勇者召還の儀式を行わせた。その結果選ばれたのが、ごく普通の女子高校生、川島涼子。いきなり異世界へと連れられてしまった涼子は帰してくれと頼むが、それは王女にしかできないと言われてしまう。涼子はしかたなく王女を救出しようと旅立つ……。

ゲームは普通のファンタジー風アドベンチャーで、コマンド選択式なのでテンポよく進んでいく。プレイヤーは涼子となって、王女救出のため町で情報を集めたりする。町で出会う女のコもカワイイし、いいぞっと。



✿神官が手に持っているのは、勇者が使っていた聖剣マシュウォールだ



✿二日酔いの朝、目覚めてみると隣には裸の美少女が……うーん、あぶないぞ

★★★★★★ 主人公だっていたされます♡ ★★★★★★

美少女・涼子と仲間たち♡

はじめ涼子は1人きりで出発するのだけれど、途中でリム、哲也の2人が仲間に加わる。哲也は涼子と同時にこの世界に召還された勇者なのだ

✿勇ましい格好の涼子は紺碧の水晶を使うことができるのだ

✿町の酒場で出会う少女、リム。元は王女付きの側近で、詳しいことを教えてくれる

✿もう1人の勇者、哲也。涼子と同じようにこの世界に連れてこられた

美少女指数 80%
♥♥♥♥♥♥♥♥

恒例トビラ絵プレゼント

おまたせ！のトビラ絵プレゼントです。今月はオレンジハウスさんのご厚意により、79ページで使ったグラフィック（右にも掲載）の入ったディスクを10名にあげちゃいます♡　機種はX68K版。希望者はハガキに、●住所・氏名・年齢●電話番号●使っているパソコン●今月のレモンちっくWORLDの感想と要望（具体的にネ！）を明記のうえ〒105 東京都港区新橋4-10-7 TIMテクノポリス編集部「10月号美少女トビラ絵プレゼント」係まで送ってネ。締め切りは10月8日（必着）。さあ、ドシドシ応募してね♡　発送は発表をもって代えさせていただきます。

■提供／オレンジハウス『REVIEW』より

美少女ゲーム 名作プレイバック

美少女ゲームはグラフィックが命!!
グラムキャッツ

PC-8801mkⅡSRシリーズ	5D	7800円
PC-9801シリーズ	3.5・5HD	
MSX2	3.5DD	

■発売元／ドット企画
■発売中
※画面は98版、MSX2版のものです。

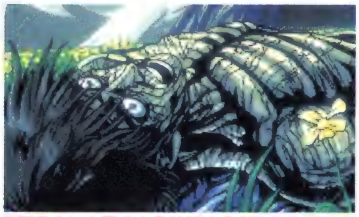
このゲームって美少女指数が高いから、ココに登場するのを心待ちにしてた人って多いんじゃないかな？ てなわけで『グラムキャッツ』をプレイバック！

SFホラー＋美少女AVGなのだ!!

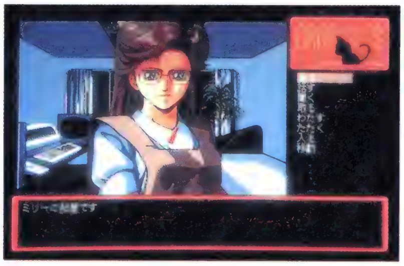
日本全国の美少女ゲームファンのみなさん、2か月間のごぶさたでした！ 名作プレイバックの復活です！

さて、今回の名作は『グラムキャッツ』。美少女ゲーム界のパラレルワールドと呼ばれている（？）ドット企画のヒット作だ。舞台は異星人と和平交渉をしている未来の日本。ネコに変身することができる少女「さやか」が、人間を食料にしている異星人のボスがいると噂されている桃桜アカデミーに潜入して、それをブッ飛ばす！ てなストーリーのAVGなのだ。SFホラー的なストーリーに美少女がいっぱい♡ ゲームのやりがいも充分あるし、満足度100%の美少女ゲームなのだ。

✪主人公「さやか」とその仲間たち



✪異星人は人間のある体液を食料としてるんだってぇ？ てえへんだ、そりゃあ!!



✪主人公のさやかはネコに変身できるのだ

✪コマンド選択方式のAVGなのでゲーム進行も楽チン！ 絵もキレイでナイスだ！

桃桜アカデミーは美少女いっぱい♡

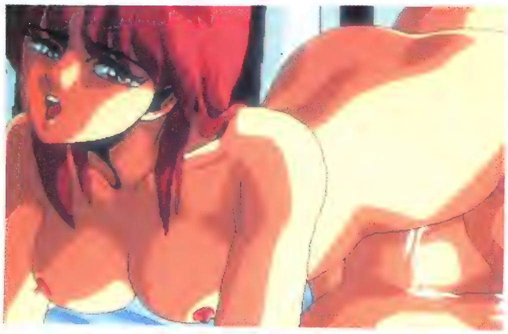
物語の中心になるのが、この「桃桜アカデミー」だ。もちろん女子校♡ 美少女しかいないってのがポイントだね！ 寮もあるんだけど、そこはまさに♡天国！ インド人もびっくりだ！

✪寮の屋上でこんなことしているとは……。なんて大胆なんだ！

●屋上の女のコ

✪これは、保健室での一場面なんですが……。はずかしいなぁ……

●校長の娘



●ジェーン

✪ちょっとケバイ感じがするジェーン。なぜかいつも裸なのだ

●モーリー

●ウエイトレス

✪これはアカデミーの外なんだけど、担当者の趣味で載せてしまった……

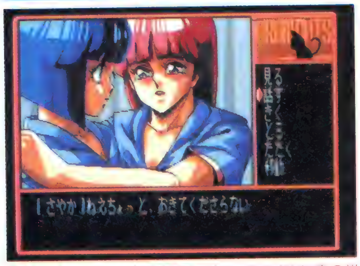
✪栗色の髪の毛がきれいなモーリー♡ そんな恐い顔しないで遊びましょう♡

MSX v.s. PC-9801!!

この『グラムキャッツ』は、発売当初はMSX版のみだったけど、かなりヒットしたためPC-98にも移植されたんだよね。で、「機種によって違うところがあるのかなぁ～」という、どうでもいいようなことにこだわる担当者はさっそく両方の『グラムキャッツ』を遊び比べてみたのだ。すると予想外のことがわかったぞ（ちょっと自慢）。なんと、MSX版のほうがグラフィックや、イベントの数が多いのである。それにどちらかといえばMSX版のほうが絵がいいような気がするし……。もちろんスピードはPC-98のほうが速いけどね。しかし、これはいったいどうゆうことなんでしょうかねぇ？

✪PC-98版に移植されたときに削られてしまったネズミたたきゲームだよ

●MSX版●



✪ドットの荒さは色の使いかたや全体の線の数でうまくカバーしているので気にならないぞ！

●PC-9801版●

✪細かいところにブラシなどを使っているのがMSX版と違うところだね。アナログでキレイ！

PC-9801版未収録画面集!!

そんなわけで、最後にMSX版のみ集録されているグラフィックの一部を紹介しちゃうね。PC-98版のユーザーは写真を見ながら「ずる～い」と連呼してちょうだい（笑）。

さて、そろそろ今月の名作プレイバックも終わりの時間が近づいてきました。「まだ紹介していない名作があるぞ！」っていう方は、このコーナーあてにお手紙ちょうだいね。ではまた！

戦闘モード

202号室の女のコ

ゲロゲロ……

エンディング

本当はまだあるけど、ヒ・ミ・ツ♡

食欲の秋！ぱくぱく美少女新作情報☆

レモンflash

食べ物のおいしい季節になりましたね。みなさん、食べ過ぎには十分注意しましょう、ムシャムシャ（笑）。今回のflashはページの都合で１ページだけです。でもレベルは高いのでゆるしてね♡

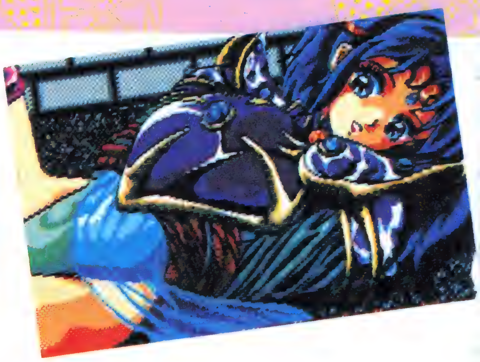
※画面は開発中のものです。

●X・na（キサナ）

PC-8801mkⅡSRシリーズ	5D	6800円
PC-9801シリーズ	3.5･5HD	
MSX2	3.5DD	

■発売元／フェアリーテール
■発売日／98版は9月21日、88版は10月19日、MSX2版は11月22日。

主人公はさすらいの剣士。勝手きままな１人旅だったが、ある日荒野のどまん中で倒れてしまった。だが、メイという女のコが主人公を助けてくれた。メイは美少女だけが住むという小さな町にやさしい姉さんと２人で暮らしていたが、魔物の襲撃があり町は大混乱。

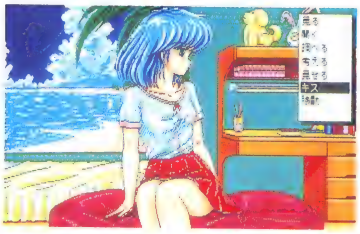


そしてメイの姉さんフローラがさらわれてしまった。主人公とメイはフローラを救い出すために「モンスターの塔」に向かった。というストーリーの美少女ファンタジーRPGだ。

●星の砂物語

PC-8801mkⅡSRシリーズ	5D	6800円
PC-9801シリーズ	3.5･5HD	
X68000シリーズ	5HD	
MSX2	3.5DD	

■発売元／ディー・オー
■発売日／9月下旬



主人公の今井彦五郎は、湘南のペンションで働いていた。ある日、そこに泊まりにきていたペンションのオーナーの娘、由香の恋人の大学生、帷英治が溺死体で発見された。しかもその死体は彦五郎のシャツの切れはしを持っており、彦五郎は参考人として警察に

連れていかれてしまった。ペンションのオーナーが身元保証人になってくれたおかげで帰ることはできたが、どうも腹の虫がおさまらない。そこで彦五郎は事件の真相究明をする決意をしたのだ……というストーリーのアドベンチャーゲームだ。

●煩悩予備校

PC-9801シリーズ	3.5･5HD	7800円

■発売元／ソフトウェアハウスぱせり
■発売日／9月下旬

このゲームは四者択一のクイズゲームなのだ。クイズのジャンルはマニア、社会、科学、アダルト、ノンセクションの５つで、問題数は1000以上もあるぞ。全部で10ステージで各ステージ15問のクイズに答える。そしてステージが進むにつれて問題の難易度が上がり、

しかも制限時間も短くなるのだ。どうしても答えがわからない場合は、シューティングゲームで切り抜けるということもできるのがなかなか新鮮だ（ただし、回数に制限あり）。各ステージをクリアすると、女のコたちの♡♡♡なお姿がおがめちゃうのだ。

レモンちっくWORLDスペシャル

美少女ソフトハウス大集合

あの美少女たちは一体、どんなお部屋に住んでいるのかな？　今月の特別企画はなんと！　全22社の美少女ソフトハウスさんから送られたイラストをそのまま大公開！

参加ソフトハウス

- アグミックス
- アリスソフト
- ウェンディマガジン
- エルフ
- オレンジハウス
- ガイナックス
- カクテルソフト
- カスタム
- クィーンソフト
- グレイト
- システムハウスOH!
- 真実プロ
- 全流通
- ソフトウェアハウスぱせり
- ソフパル
- ディー・オー
- 日本物産
- バーディソフト
- ハード
- フェアリーテール
- ポニーテールソフト
- もものきはうす

まだ生えそろっていない♡♡の奥に手をのばすと、そこは熱くほてっています。そっと○○○○○を指でなぞってみました。
「ああ・・・」少女はうわずった声で喘ぎはじめました。少女の△△は
少女の△△は、少しずつ潤んできました。￥￥を指でまさぐると、ヒクヒクとふるえているのがわかります。
ゆっくりと、ひとさし指を中程まで✱✱してみました。ヌルヌルした◆が、少女の固い♣♣♣の抵抗を和らげてくれます。
×××を発する少女の唇が、なんだかたまらなく色っぽくて、その口に☆☆☆☆☆を含ませてみたい欲望にかられました。
☆☆☆☆☆を口元に近付けると、少女はちょっとびっくりしたようでしたが、素直にくわえました。　　（ＭＡＸ⑤「ピュア・マイ・ドール」唯登詩樹・作より」

■スキャナ取込で原画を忠実に再現したから、グラフィックが超きれい！
■原画は人気マンガ家の描き下ろし。しかも、そのマンガ家のカラーor2色マンガがマニュアルについてるぞ！
■もちろん、おもしろさとカゲキなH度は、いまさら言うまでもない！

　というのがMAXシリーズの特長ですが、上記の⑤唯登詩樹を見てもらえば、過激さは言うまでもないよね。グラフィックは遊んでみてのお楽しみさ♡他にも①富士参號、②緑沢みゆき、③IBUKI NOBUTAKA、④もりばやし♡りんごがあるので、よろしく。ただ、通信販売でしか扱ってないので、欲しいぞ！　と思った方は以下にご連絡を。なるべく往復ハガキがいいな。

〒160 東京都新宿区三栄町14 テラス三栄町D　アグミックス テクポリ係

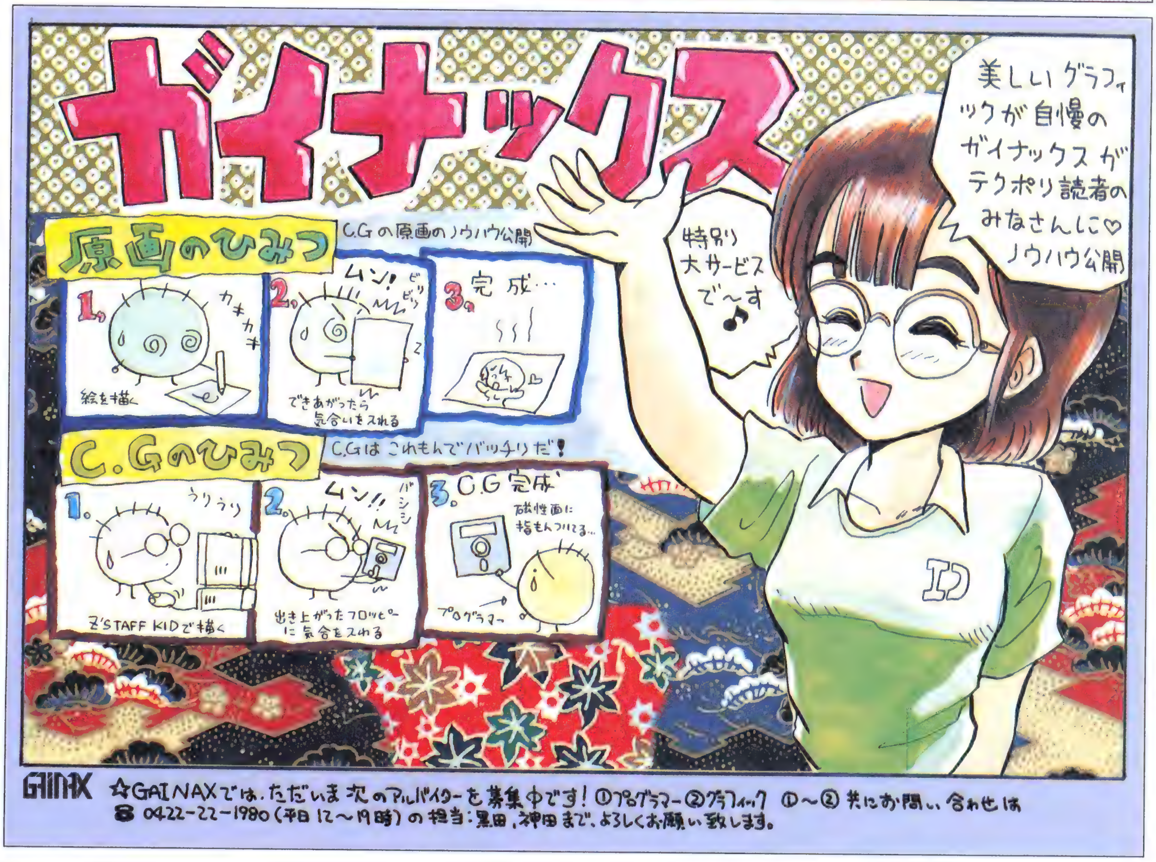
PRESENT BY ALICE SOFT '90

こんにちは。
ソフトを買って下さったみなさん
のおかげでごはんとパンと牛乳と
味噌汁を食べる事が出来てうれし
いALICE－SOFTです。
さて、処女作ランス以降すでに7
本のソフトを次々と制作して来ま
した。（すごいなぁ）
今思えば、あれだけ異質なソフト
を、毎日毎日せっせと作っていて
脳が、ばらひらひぃ～と、ならな
かったのもすべて、ユーザー様の
暖かい御支援の賜物だと、毎日、
天をあおいで、涙をながしていま
す。（いただいたお手紙はすべて
喜んでみさせて貰っています。）
待望の新作は、ALICE－SO
FT初のSF－GAME（RPG
&ADV）です。
あっと驚く斬新な企画をひっさげ
て登場するので期待して待ってて
ね。

Alice Soft

エルフもおかげさまで二年目に突入し、さらに快調に爆進中！ ゲームのジャンルに捕らわれず、おもしろければどんなジャンルにも手を出します。…と言って、どっかで見た様なゲームにならないよう、オリジナリティで勝負。エルフは、エルフらしいおもしろいゲーム作りを目指します。エルフのゲームだから買う！ みなさんにそう言って頂けたら、とってもうれピーです。
さて、エルフの新作ですが、エルフ初!!がいっぱい詰まったSFファンタジータイプのRPG「RAY−GUN」の登場です。フィールドタイプのRPGで、アナログ16色を使ったビッゲストな美しいグラフィック。モンスターメカもわんさかで、音楽もズンチャカで迫力十分すぎ(?)。
ずばりこれはエルフのゲームでしょう。

REVIEW発売迫る！！
ORANGE HOUSE
練馬区石神井町７－３２－７ コバハイツ石神井３０３

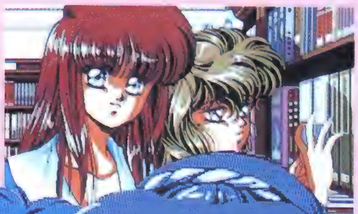

ガイナックス
美しいグラフィックが自慢のガイナックスがテクポリ読者のみなさんに♡ノウハウ公開
特別大サービスで～す♪
原画のひみつ
C.Gの原画のノウハウ公開
1. カキカキ
絵を描く
2. ムン！ ビリビリ
できあがったら気合いを入れる
3. 完成…
C.Gのひみつ
C.Gはこれもんでバッチリだ！
1. うりうり
Z'STAFF KIDで描く
2. ムン!! バシシ
出き上がったフロッピーに気合を入れる
3. C.G完成
磁性面に指もんついてる…
プログラマー
GAINAX
☆GAINAXでは、ただいま次のアルバイターを募集中です！①プログラマー②グラフィック ①～②共にお問い合わせは
☎0422-22-1980（平日12～19時）の担当：黒田，神田まで、よろしくお願い致します。

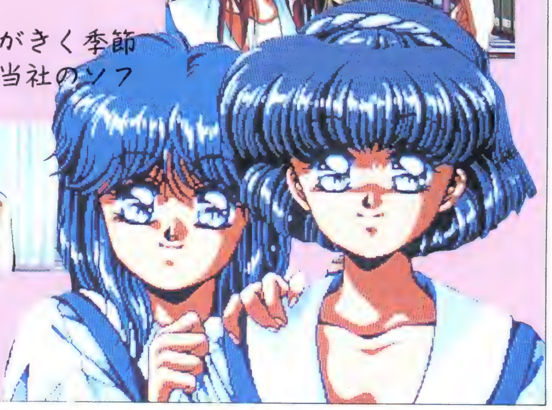
カクテル・ソフトの『きゃんきゃんバニー・スペリオール』が発売されてから早や4ケ月、全国の純情ボーイの家には、もう亜理子が秘密手帳を持ってお邪魔してるはず。そして『スペリオールで勉強したナンパ・テクニック』で、「彼女いない歴　××年」ともガッチリとオサラバできましたでしょう?
ほら、君に寄り添うカワイイあの子の肩、グッと抱きしめてあげなきゃ。これからもカクテル・ソフトは、豊かで実用的な美少女ソフトを皆さんにお届けいたします。
(ちなみに『スペリオール』は、実戦ナンパ・ソフトですので、わざと「むずかしく」作ってあります。ゲームだからといって、コマンド総当りで何回も同じことを女の子に訪ねてはいけません。だって実際の女の子に、名前とか年齢とか趣味とか何回も何回も聞き返したら、キラわれちゃいますよね。)
世界でいちばん君がすき!
オリジナルでユニーク
カクテル・ソフト
フェアリーテール
東京都新宿区高田馬場1-33-14サンフラワービル
B1-B室パソコンソフト開発室内

LISTEN♡
は〜い! はじめましてぇ〜 わたしカスタムのマスコットキャラクターのチップでぇ〜す。
まだ、できたてのほやほや会社ですけど、すぅ〜っごいゲームを作ろうとスタッフは日夜頑張っておりま〜す!! とってもHなゲームから、バリバリのシューティング・すぅ〜ごいRPGまで何でも任せてぇ〜んなの、どうか皆さん応援して下さいね♡
第一弾の CYBER BLOCK METAL(メタル) ORANGE(オレンジ)を買うと、とってもHAPPY!になれるわよ♡
まっててね♡
CYBERTECH CUSTOM

残暑お見舞申し上げます。

暑い夏も終わろうとしていますが皆さま、素適な想い出はできましたか？　ＰＵＲＥの処女作からたくさんの皆さまにご支持をいただきありがとうございます。
今回は皆さまに“ＰＵＲＥⅡ”のご紹介をさせて頂きます。もうしばらく時間がかかるかと思いますが、それでもあと１ヶ月程度で発売できると思いますのでお楽しみに!!　エッ？？ＢＧＭ？もちろんバッチリ。グラフィックもね。ストーリーはこの４枚のグラフィックで想像して下さい。エッ？？そりゃちょっと無理だって…それもそうですね。でももうちょっとで発売になりますからその時までのお楽しみということで………。
これから季節も秋になりいろんな面で頑張りがきく季節ですクィーンソフトも頑張ります。たまには当社のソフトも立ち上げて下さい。





クィーンソフト

〒110　東京都台東区台東４－６－５
御徒町グリーンプラザ903

美しく
優しく
楽しく

そして
エロチシズム

年末にクランクアップ!!

GREAT
グレイト株式会社
大阪市浪速区塩草3-3-26(池永ビル)
〒556 ☎(06)561-2211

▼ダンジョンバスター・エクスプローラーズ

For Great Nothing-Zone
With My Dear Friend……
ネオRPGの世界が広がり始める…
ソニア
大いなるナッシングゾーンへむけて
熱い冒険心の出発
㈱システムハウスオーは、
あなたの好奇心に
メッセージをお届けします…
SYSTEM HOUSE OH!
〒607 京都市山科区音羽西林町2
株式会社　システムハウス　オー
(075)502-2972

真実プロ秘話
作：真実花子
真　実
真実プロ
我々 真実ブラザーズのお送りする「愛のソフトウェア シリーズ」…・お楽しみいただいておりますでしょーか？
私どもがお届けするのは….とことん明るい「えっち」と.ハイソ(死語)なギャグのとびかう「簡易ハーレム」です!!
「ごくらく天国」のヒロイン キャルピラーナ姫
10t
げ
私たちが乙女のやわ肌を人前にさらしてるのは.ハーレムのためじゃなくて「愛」のためよっ!!!
…おまえ…・!作者に逆らうつもりか？
娘脱がして売りに出す親なんか親じゃないわっ!!
うーむ….それも一理あるな….!
よしっ！次からはこの私も脱ぐことにしよー!!
頼むからそれだけはやめてくれっ!
バサッ
ーとゆーよーに必要以上にアットホームな真実プロをこれからもよろしくー♡
ごくらく天国もかってねん♡
アホっなおとーさんたちでゴメンね

遙か遠い過去・・・美少女たちは男の戦いの犠牲となっていた
シリーズ
遙か遠い未来・・・美少女たちは男と共に戦うようになっていた
シリーズ
束の間の現在・・・美少女たちは男に愛されることを待っていた
「やりたい放題」シリーズ
今度は世界各地の美少女がターゲットだ！
国際都市をまたにかけての“やりたい放題”
待望の第３弾「アズ・ユー・ライク」
VOL.1 ヨーロッパ・ツアー
VOL.2 アメリカ・ツアー
VOL.3 オセアニア・ツアー
今秋３巻同時テイク・オフ!!

Software house ぱせり
●これがうわさの天晴蛙！
店頭ではこれを目印に。
なく子もだまる ぱせり営業4人組
これからも『カピバラ軟件隊』をおうえんして下さい。
Hソフトには惜しみなく技術力をつぎ込む「カピバラ軟件隊」が帰ってきた!! 全製品をマシン語で記述!
デッサンのいい加減な女の子は出さない! BGMは安芸出&クリィミー浅田担当! という超贅沢な開発方針が火を吹く!
北陸のパワーがトレンディーだぁ!
by Apple Imokun
Presented by Software house ぱせり
この欄のスタッフ! イラスト、あっぷるいもくん

M PROJECT Q&A

こんにちは！98初のディスクマガジン「ディスミックス」を手掛けています“エム・プロジェクト”です。CGの美しさを追求し、ユーザー参加型の楽しいソフト作りを目指して日夜、美少女グラフィックに挑んでいます。これからも応援よろしくお願いします！

Q1 Mプロのスタッフは何人？
「常時２人(笑)。最高11人まで増殖します。

Q2 Mプロのスタッフの平均年齢は？
22.1818181818…歳です。

Q3 スタジオの広さはどのくらい？
全部で18.5畳しかありません
甲子園球場の約１/3700です。

Q4 スタジオ内にゲーム機器はありますか？
あります。FC・PC&ROM²果ては基板までありますが、メガドライブだけありません。誰かください。

Q5 スタジオにはよく女の子が遊びに来ると聞きますが、どうしてですか？
弘司先生の魔力です。
男はスタッフ以外入れません。

Q6 スタッフの皆さんの主食は？
からくちラーメンです。

Q7 Mプロに就職したいのですが入れてもらえますか？
スタジオ前に素っ裸でおでこに履歴書を貼り付け、一週間程立っていられる様な方は見込はあります。が、いりません。

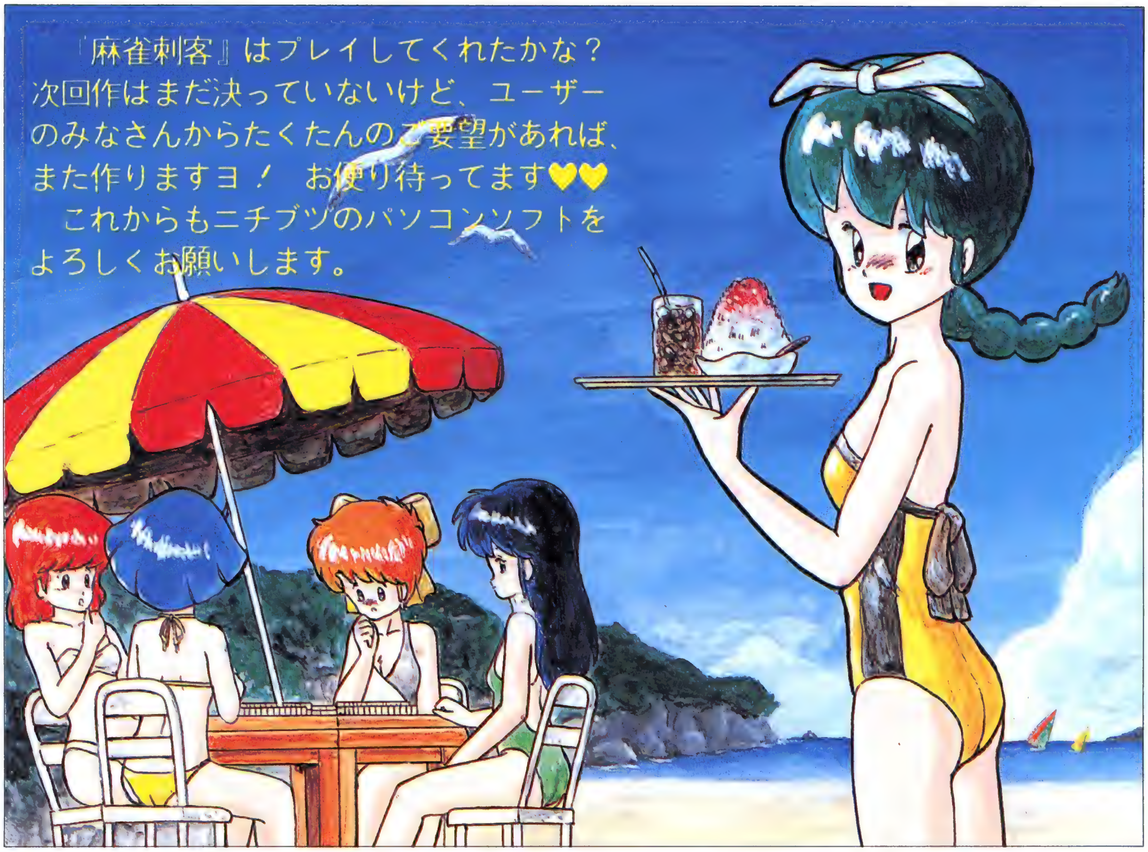
Q8 次号のディスミックスはいつ発売するんですか？
９月の東京パソケです(ウソ)

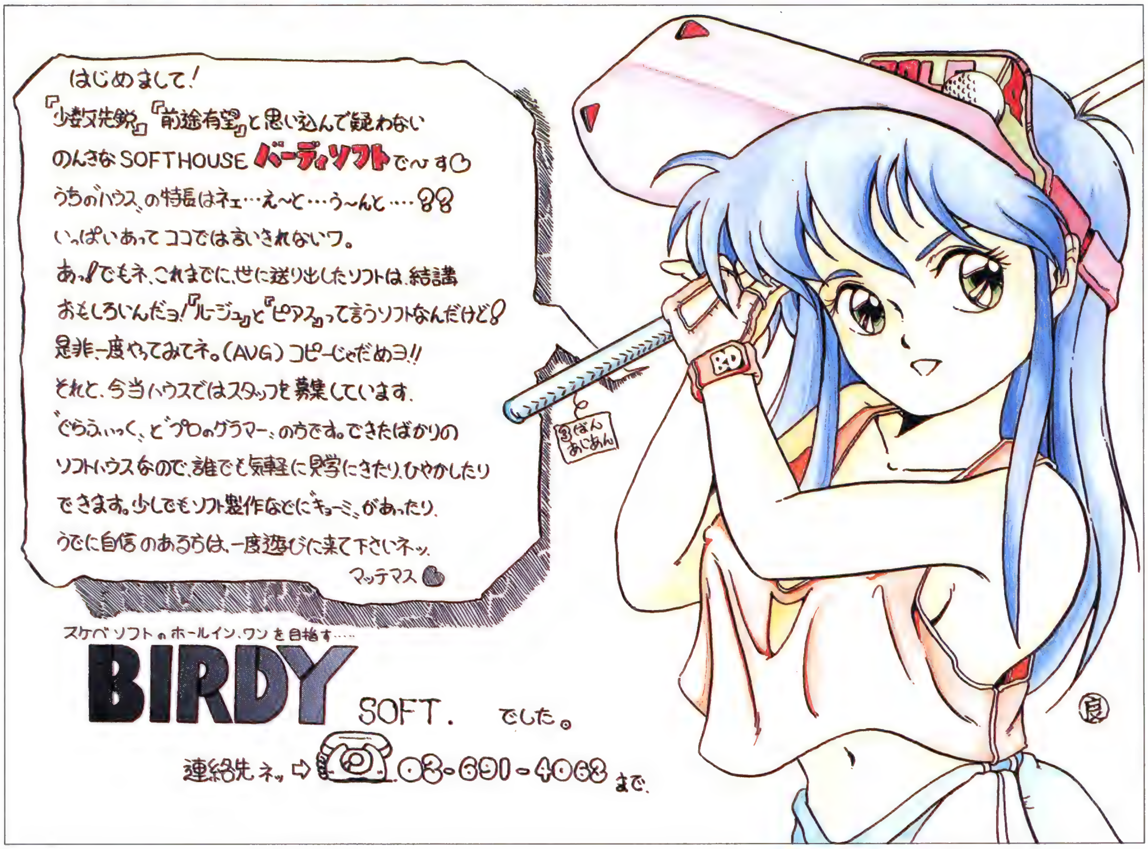
Q9 ロ○ヤルホスト森ノ宮店のマスコットガール「端穂ちゃん」はどうして居ないのですか？
我々がクビにしました

Q10 今後の予定を教えて下さい
ゲームも企画中です。
ご期待下さい!!

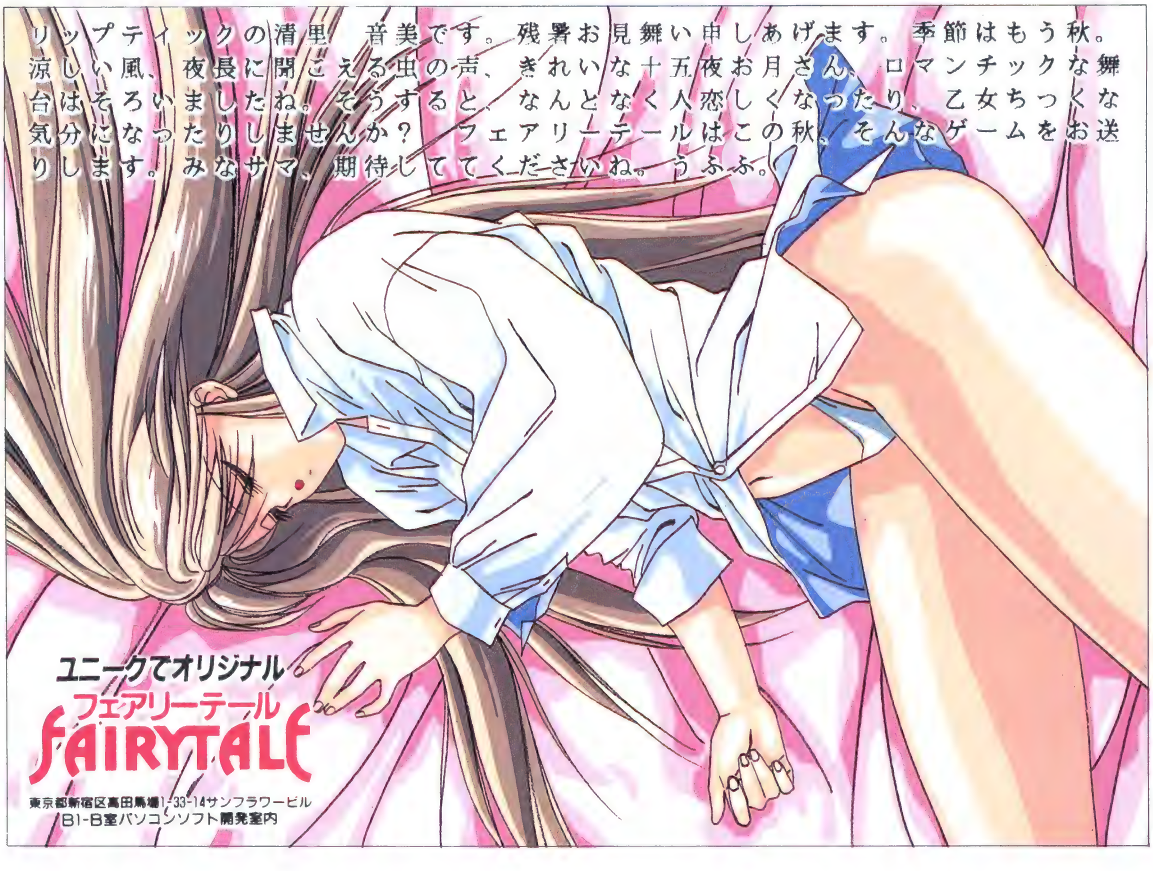
※注ばっちぐー…ばっちりGOODの意
▼お便り・ファンレターはここへよろしくネ

エム・プロジェクト：〒536　大阪市城東区森ノ宮１－１－604


『麻雀刺客』はプレイしてくれたかな？次回作はまだ決っていないけど、ユーザーのみなさんからたくたんのご要望があれば、また作りますヨ！　お便り待ってます♥♥
これからもニチブツのパソコンソフトをよろしくお願いします。


はじめまして！
『少数又先鋭』『前途有望』と思い込んで疑わないのんきなSOFTHOUSE バーディソフトで〜す♡
うちの"ハウス"の特長はネェ…え〜と…う〜んと…？？
いっぱいあってココでは言いきれないワ。
あっ！でもネ、これまでに、世に送り出したソフトは、結講おもしろいんだョ！『ルージュ』と『ピアス』って言うソフトなんだけど！
是非、一度やってみてネ。(AVG) コピーじゃだめヨ!!
それと、今当ハウスではスタッフを募集しています。
"ぐらふぃっく"と"プログラマー"の方です。できたばかりのソフトハウスなので、誰でも気軽に見学にきたり、ひやかしたりできます。少しでもソフト製作などに"キョーミ"があったり、うでに自信のある方は、一度遊びに来て下さいネッ。
マッテマス♥
③ばん あにあん
スケベソフトのホールイン、ワンを目指す……
BIRDY SOFT.　でした。
連絡先ネッ ⇨ 03-691-4068 まで。

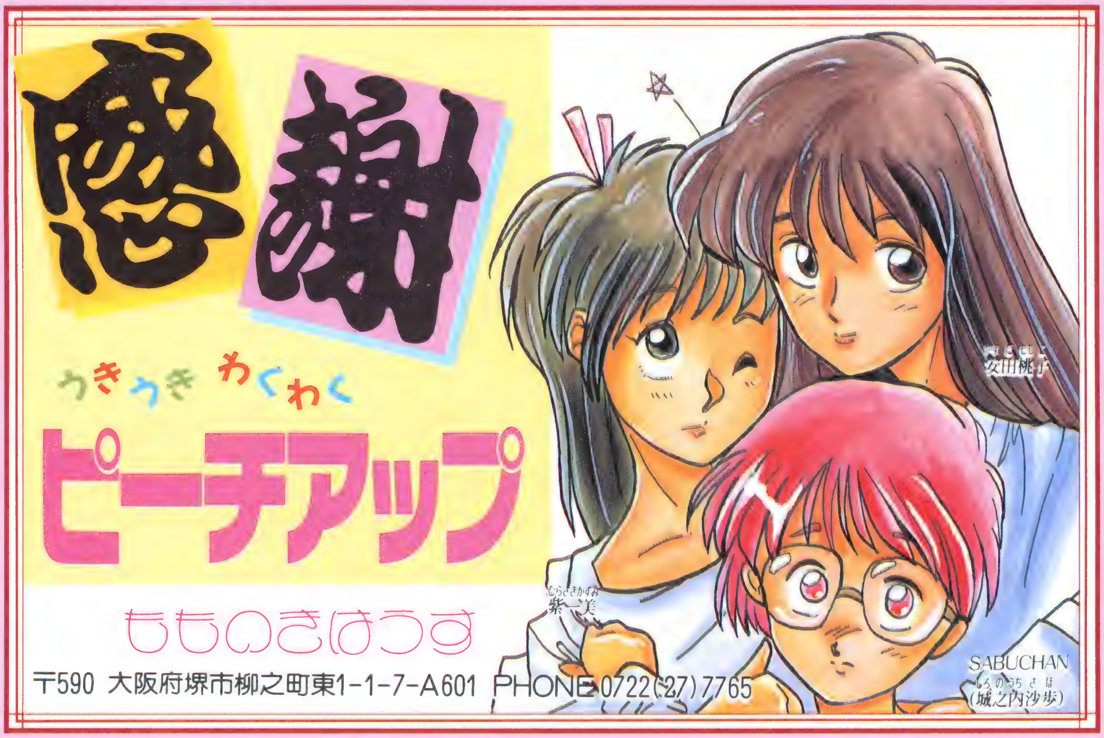
GAL TENKOMORI OF THE WORLD
PRESENTED BY HARD
SINCE 1986
新作ソフト：“美少女写真館番外編・アウトサイドストーリー”“はっちゃけあやよさんII・いけないホリデイ”
発売予定ソフト：“ソープランドストーリー２”“ペロンチョシリーズ２・ペロンチョ温泉旅行”その他ひみつ計画あり


リップティックの清里　音美です。残暑お見舞い申しあげます。季節はもう秋。涼しい風、夜長に聞こえる虫の声、きれいな十五夜お月さん、ロマンチックな舞台はそろいましたね。そうすると、なんとなく人恋しくなったり、乙女ちっくな気分になったりしませんか？　フェアリーテールはこの秋、そんなゲームをお送りします。みなサマ、期待しててくださいね。うふふ。
ユニークでオリジナル
フェアリーテール
FAIRYTALE
東京都新宿区高田馬場1-33-14サンフラワービル
B1-B室パソコンソフト開発室内

ポッキー2/怪人赤マントの挑戦より

何だかんだと言いながら、最高にハッピーな夏休みも終わりいよいよ初秋の季節がやってきました………が、それにしても残暑がきびしいっ!! 私たちスタッフも毎日ひぃひぃ言いながら、『ポッキー2』の発売に向け、あのバカ校長に勝るとも劣らない社長に、尻をムチで叩かれながら頑張らされています。さて、『ポッキー2』の情報ですが、私が話に聞いたところでは、今回のポッキー学園では、何かと〜んでもない大事件がおこってそうなので、楽しみに待っていて下さいネ。あっ、そうそう『雀ボーグすずめ』もよろしくねっ!! それじゃ、皆さ〜んまた発売日にお会いしましょう!!

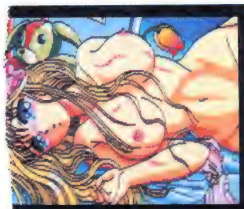
ポニーテールソフト



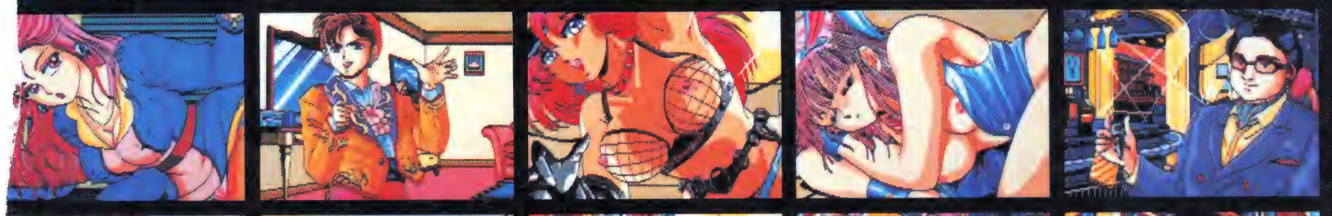
カッとびアイドル記者、爽快に新登場!

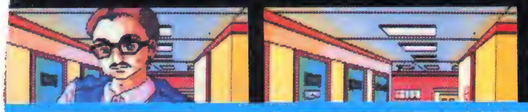
年の頃なら16・7・8…20才まで。

『世界でいちばん君がすき!』



演歌にロックに歌謡曲、
有名(?)美少女アイドル総出演!





ギャグ&Hなメッセージだけでディスク1枚まるごと!

- まだまだカケだしだけど、フリーのアイドル芸能レポーター大室青年は、まるでトシちゃんみたいな熱血漢。そんな彼にもついにチャンス到来!
- 週間発売部数90万部の超メジャー女性週刊誌『週間女性上位』から、これまたアイドル・ナンバー・ワン『諸江かすみ』の深夜デートの相手をスクープせよとの依頼が。成功のあかつきには一流のギャラとメジャー・レポーターへの仲間入りが約束されている!
- それ! いざTV局へ取材に行け! 『週間女性上位』のバッヂを胸に、もうTV局の中は入り放題。いままで口もきけなかったアイドルの女の子たちとワンサとお友達になり放題。口八丁手八丁でドンドン取材を続けていくうちに、実はこの『諸江かすみ』スクープ作戦、なにやら1年にいちどの『関東歌謡大会』に関わる奥の深い事件にぶつかっていく。
- とにかくアイドルになろうと思う位の超カワイイ女の子がワンサカワンサカ登場して、取材しているうちに彼女たちの悩みごとや色々な苦労話を聞いてあげなければなりません。ハナヤカだけども実は孤独な芸能界、次から次とアイドルたちは身も心も安心して相談できる熱血大室青年に身も心もひらいてしまいます。仕事とはいえあの『かすみちゃん』まで! もう本当に体力勝負。疲れているから『そんなー』はありません。
- あの『秋山　康先生』を初め、芸能界有名人総登場。TV局からアイドルちゃん達が衣装を着替える控え室、一流プロダクションから芸能人御用達の秘密のVIPルームまで、もうミーもハーも全部まるごと熱血大取材! さあ、最高にノリがいいミュージックに98版はマウスまで対応。ヨーイ、ドンで『あなたの知らない世界へ誘ってさしあげましょう』

ただし体力に自信のないゲーマーには、このゲームはきついかも?

PC9801VM以降対応版 5インチ2HD/3.5インチ2HD 好評発売中!!
PC8801SR以降対応版 5インチ2D 好評発売中!!
MSX2/2+対応版(PSG音源対応) 3.5インチ2DD 9月21日発売予定

カクテル・ソフトだからできた!
自信のおもしろソフトに感謝の価格 定価5,800円

通信販売のご案内及び、申し込み方法

- 現金書留の場合—商品名、機種、メディアを明記してカクテル・ソフトまでお送りください。
- 郵便振替の場合—郵便局の振替用紙に商品名、機種、メディアを明記して、口座番号・東京0-81760カクテル・ソフトまでお申し込みください。

オリジナルでユニーク
カクテル・ソフト
東京都新宿区高田馬場1-33-14サンフラワービル
B1-B室パソコンソフト開発室内

TUGIKARA TUGINI ARAWARERU BISHOUJYO-TACHITO MONSTAR! "A"TTO ODOROKU FANTASY "H" ROLL-PLAYING GAME!

X·na 【キサナ】

奪れた美少女達が

俺は『さすらいの剣士』。なんて言うと聞こえはいいが、実は勝手気ままなひとり旅を楽しむ風来坊。ところが、あまりにも気ままな旅がたたってか、ある日、荒野のどまん中で倒れてしまった……。

されど捨てる神があれば拾う神がありというか、メイという名の美しい娘が俺を助けてくれた。そしてなんとか俺は一命を取り留める事ができた。メイはアムネリアの国の小さな町でやさしい姉さんとふたり暮らしをしている。そこは不思議なことに『美少女だけの町だった』。そして何故かひんぱんに魔物たちの襲撃にあって、町はパニック状態にある。

そんな話を聞いた矢先に、美しいメイの姉さんフローラが魔物にさらわれてしまった。命を助けられて親切にしてもらって、俺はこのままメイを見捨てて旅にでる訳にはいかない/　剣の腕には自信もある。俺はメイを連れて、フローラを助けるべく『モンスターの塔』へと向かうのだった……。

●『奪われた美少女達が、無事なわけがない/』ロールプレイ・ファンのすべてがそう思いつつも口にできなかった事実を、リアルにシナリオに実現した初めてのRPGです。やさしいフローラを手中に捕らえたモンスター達が、フローラにいったいどんな仕打ちをしているのか。フローラ以外にも奪われた、たくさんの美少女達。無事でいられるわけがない/どんな『はずかしめ』に彼女達は耐えているのか。あなたの正義だけが、奪われたフローラ、そして美少女達をモンスター達の毒牙から救う/

●とにかく画面グラフィックに注目してください。細部にわたり多くのデザイナー達の命を込めて描き上げました。数えきれないほどたくさんの美少女キャラをひとりひとりていねいに、一枚一枚細心の注意で描きこみました。その美しいグラフィック、過激なポーズを体験したあなたは、美少女達の誰かと、きっと恋に落ちてしまうでしょう。

●『最近のフェアリーテールの美少女モノ・ソフトは、何だかだいぶフンイキが違うね。なにかとても本格的だね。』違いのわかるユーザーの皆さんを、そんな気持ちにさせる秘密。それはFM音源による抜群のBGM音楽にあります。（MSX版は内蔵PSG音源に対応）例えばスピーカーにつないでみてください。グラフィック同様、ひとつひとつの曲がその場面ごとの空気を、見事に切り替え、もり上げます。全25曲以上/

●たくさんのエベントに、手の込んだマップ・デザインやモンスター・デザイン。ニヤリとさせるギャグもあれば、緊迫感のあるシリアスもある。『キサナ』はダンジョンの最初から最後までゲーマーに息付くヒマをあたえません。たんなる美少女ソフトではなくて、本格RPGとしてもきっと満足いただけます。

●それだけではありません。『キサナ』には色々なゲーム・アイデアをつめこみました。ゲーム音楽だけを楽しむモード。美少女たちと自由に会えるコマンド。その他ゲームを離れてもゲーマーの遊び心を満足させるアイデアがいっぱい/『キサナ』本編をプレイしながら、そのアイデアも十二分に楽しんでください。

[キサナ]

次から次に
あらわれる
美少女達と
モンスター。
あっと驚く
ファンタジー
RPG!

待ちにまった本格的美少女リアル・ロールプレイング・ゲーム、[キサナ]。
あなたの使命は、「無事でいるはずのない美少女達を」魔物達の毒牙から救う事。

各定価6,800円

プレゼント!
[キサナ]お買い上げのお客様先着200名様に『フェアリーテール特製テレホンカード』をプレゼント。詳しくは、ソフトについているマニュアルの最終ページをごらんください。

PC98VM以降対応版　9月21日㊎発売予定!
(5インチ2HD、3.5インチ2HD 要640K LT、XL、XAシリーズ除く)
PC88SR以降対応版 10月19日㊎発売予定!
(5インチ2D)
MSX2/2+対応版　11月22日㊍発売予定!
(3.5インチ2DD)

通信販売のご案内及び、申し込み方法
- **現金書留の場合**―商品名、機種、メディアを明記してフェアリーテールまでお送りください。
- **郵便振替の場合**―郵便局の振替用紙に商品名、機種、メディアを明記して、口座番号・東京7-140574フェアリーテールまでお申し込みください。

ユニークでオリジナル
フェアリーテール
FAIRYTALE

Tim 誌上通販

TOKUMA SHOTEN INTERMEDIA INC.

テクポリ読者のキミに送るお買い得情報のページ！

ソフト

商品番号 SF-076

Shenan Dragon シェナン・ドラゴン

税・送料込価格 ¥7,000

ワー・クリーチャー族にさらわれた王女。男の勇者か、女の勇者になって救出に向かうか、王女となって逃げ出すか。3つのストーリーが楽しめる、カード戦闘型のRPGだ。

PC-8801SR以降(VA対応) 5″2D
MSX2/2+ 3.5″2DD

商品番号 SF-061

AYUMI アユミ

税・送料込価格 ¥8,000

突然メシアに選ばれた、普通の女子高校生アユミ。魔王の支配下にある世界を救うため、ちょっとHな大冒険に出発。アクションも取り混ぜた、一味違うおもしろさのAVG。

PC-8801SR以降(VA対応) 5″2D

商品番号 SF-079

Tukune つくねちゃんの大冒険 怒濤の仮免許 編

税・送料込価格 ¥8,000

大事な仮免許試験の前夜、大事な魔法書と護符パンティが盗まれた。なんとかなるわ、と脳天気な魔女見習い、美少女つくねちゃんのAVG。無事に試験に合格できるかな？

PC-9801VM以降(RAM640K以上) 5″2HD
※要MS-DOS Ver. 2.11以上

商品番号 SF-015

SWEET-V2

税・送料込価格 ¥10,000

PC-88上でのプログラム開発などを支援するDOS。DISK BASICとの互換性を保ちつつ、コマンドの機能拡張やアセンブラ、他にも便利な機能を目一杯に搭載。

PC-8801SR以降 5″2D

商品番号 SF-029

ラ・ル・フ ハイパー・グラフィック・ツール LALF

税・送料込価格 ¥13,000

月刊テクノポリスでも大好評、グラフィッカー御用達のCGツール。セルという新機能の使い心地の良さは、同人ソフトの制作者達も保証済。高速で多機能なラルフで鬼に金棒。

PC-8801SR以降(VA対応) 5″2D

商品番号
①SF-013
②SF-014
③SF-025
④SF-026
⑤SF-019
⑥完売！
⑦SF-020

ファンダム ライブラリー 1～7

税・送料込価格 ①～③ 各¥6,000 ④⑤⑦ 各¥5,000

月刊MSX・FANの『ファンダム』から厳選されたプログラムが50本。遊ぶだけじゃなくて、解析も改造もできちゃう。同名本のROMまたはディスク版。⑥は完売しました。

①～③ MSX/MSX2/2+ ROM
④⑤⑦ MSX/MSX2/2+ 3.5″2DD

※表示されている価格は、すべて消費税(テレホンカードを除く)及び送料込みの価格なので定価とは異なります。

ビデオ

『選りすぐりの美少女ビデオ豪華三本立て一挙公開!? 封切りはキミのビデオでね』

商品番号 P-1

紹介されているソフトハウス(順不同)©アリスソフト©アグミックス©エルフ©カクテルソフト©クィーンソフト©ジャストネ©ゼネラルプロダクツ©ドット企画©フェアリーテール©ポニーテールソフト

パソコンゲーム・キャラクター大集合 美少女 ソフトオリジナルカタログVol.1

税・送料込価格¥3,800

テクポリの『レモンちっくWORLD』などで掲載された美少女ソフトを、かわいい女のコのナレーションとドッキン グラフィックで30本も紹介しちゃうゴキゲンビデオ。

▼内容／40Min(VHS／HI-FI STEREO)
▼製作／PICTURELAND
▼発売元／㈱ポリスター(好評発売中)

商品番号 P-2

スーパーリアル麻雀／ツインイーグル

税・送料込価格¥4,000

ゲームセンターで大人気だった『ツインイーグル』と『スーパーリアル麻雀・PART 2／PART 3』を基盤からダイレクトに収録したワクワクビデオ。

▼内容／29Min.(VHS／HI-FI STEREO)
▼発売元／㈱ポリスター(好評発売中)

商品番号 P-3

ミキ・カスミ・ショーコのはじめまして

税・送料込価格¥5,800

あの『スーパーリアル麻雀・PART 2／PART 3』で大人気のおんなのコ、ミキ、カスミ、ショーコの3人がおりなすおしゃれでちょっぴりHなドキドキビデオ。

▼内容／30Min(VHS／HI-FI STEREO)
▼発売元／㈱ポリスター(好評発売中)

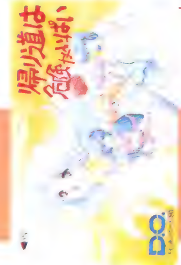
テレカ

ここでしか買えない美少女テレカ

送料込価格 各¥1,200

★絵柄・仕様は予告なく変更することがあります。★テレホンカードはすべて50度数です。★テレホンカードは非課税商品です。

商品番号 T-1



①『帰り道は危険がいっぱい』より©ディー・オー

商品番号 T-2

②『フェリス』より©フェアリーテール

商品番号 T-3

③『雀ボーグすずめ』より©ポニーテールソフト

商品番号 T-4

④『天使たちの午後・番外Ⅲ』より©ジャスト

商品番号 T-5

⑤『ピンクソックス』より©ウエンディマガジン

商品番号 T-6

⑥『ドラゴン・ナイト』より©エルフ

通信販売のきまり

ほら、貯金箱の前で腕組んで考えているキミ！

まず白い紙にキレイな(読める)字で、㋐・郵便番号と住所、㋑・氏名、㋒・年齢、㋓・職業、㋔・電話番号、㋕・希望の商品名とその記号（ソフト購入の方は機種・媒体を忘れずに！）を記入して、表記されている(2つ以上の方はその合計の)金額分の現金といっしょに、必ず現金書留でお申し込み下さい。

トラブルを避けるためにも、この要項を絶対守って下さい。なお、商品の到着には2週間程度お待ち下さい。また、誤送によるお取り替えは致しますが、その他の返品についてはお受け致しませんのであらかじめご了承下さい。

宛先 〒105 東京都港区新橋4-10-7
TIM 営業企画室通販Ⓣ係

ただ今
各地に出没中
好評発売中
月刊テクノポリス8月号増刊
同人ソフト大全集
初紹介作30本を含む
入手可能なソフト全62本!
おしゃべり! 同人ソフトをつくりましょ 総集編II
同人ファンのための
パソコン通信入門
同人サークルの
C.G.技をぬすめ!
いがらしみきお事務所謹製マンガ
おかっぱおさげのBBSちゃん
佐藤元の同人ソフト教訓マンガ
同人ソフト ネタ提供コミック
アグレイア
Vol. 5
880YEN
新作&再掲載の同人ソフト62本の紹介や、同人ソフトを作る人に役立つ記事が盛りだくさん!
そのほか、オリジナリティあふれる漫画3本収録
テクノポリス 増刊
Dō-Jinテクノポリス
同人ソフト大全集Vol.5
定価880円(税込み)
徳間書店

イラスト／夜中庁美

秋の夜長にピッタリなのが
同人ソフト／　虫の鳴き声
を聞きながらプレイすると
とっても風流だぞ!? ってなわけで、今月も楽しい
同人ソフトをたっくさんご紹介／ なお、バックの
バニーちゃんは、OUTLAWの庁美ちゃんの作品。
背景はイラストで、人物はセル画なのだ。

Dō-Jinソフト

パソケットスペシャル&投稿の同人ソフト

一味違ったゲーム13本紹介じゃよ!? —P.112

Rotate//UNUSUAL BALL/PHOENIX QUIZ
〜スライムキングをハリ倒せ〜/TERROR NIGHT/Dragon Rouge/
GEM・DROP/ ACTION POKER BROCALD/
もぐ8 追加データ・ビッグルーム、追加データ・ツイン/TETPON/まわるんだー88/
Escape//Running Point I 〜学園編〜/ESCAPE PRINCESS

世界に広げよう!! Dō-Jinネットワーク —P.121

短期集中連載 おにおんのアルゴリズムを見切ったぞ!? —P.124

2種類のパズルを楽しんじゃおう！

Rotate!（ローテート）

BY●ANNANDULE Project

PC-9801VM以降	3.5・5HD
X68000シリーズ	5HD

※要アナログディスプレイ
※PC-9801VM2のみ要16色ボード、要RAM640K以上
※PC-98シリーズは、要MS-DOS(Ver.2.1以上)

頭を使えばキレイなグラフィック!?

このゲームは、２種類のパズルから成り立っている。最初にプレイするパズルは、縦、もしくは横の隣り合ったパネルを取っていって、全部のパネルを取れば１面クリアというもの。しかし、単純に見えてこのパズル、なかなかムズイ！ なめてかかると後で泣きをみるぞ。このパズルをクリアすると、次はローテートパズル（ぞくにいう15パズル）をプレイできるのだ。こうして２つのパズルを見事クリアすると、ビューティフルなグラフィックが見られるというわけ。面数は全部で６面だが、全面クリアの道は厳しいぞ。何度もコンティニューしてがんばろう!!

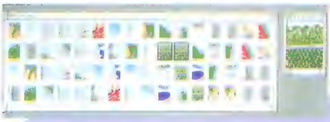
通販の申し込み方法

〒462 愛知県名古屋市北区長田町2-40 丹羽様方 ANNANDULE Projectまで、1500円分の郵便小為替（無記名）と、郵便番号・住所・氏名・ほしいソフト名（必ず）・機種名（必ず）・媒体（必ず）を明記したものを同封のうえ送ってください。

○もし失敗しても、安心の１手戻しや、コンティニューの機能あり

○最初のパズル。縦４、横16のパネルを２枚１組で順々にとっていく。先の先を読むのだぞ
○ローテートパズル。上下左右動かしてパネルを元の位置に持ってきて絵を完成させよう

こんな感じ！



○隣り合った２枚のパネルを取ります

○すると空間を埋めるべく右のパネルは移動

完成!!

○１面完成！ 女のコも心なしか微笑んでくれてるような気がする

２面以降もかわいいな♡

○パソコンで何かを打ち込んでいるポニーテールのコ

○何かを訴えているような目でこちらを見てるね

○なびく緑の髪が彼女の魅力かな♡

○超能力美少女戦士かな。頑張れ！ 僕がついてるぞ

通信販売を申し込むときの注意

このコーナーのP.112～P.120で紹介したソフトの通信販売を申し込む場合には、必ず次の約束を守ってくださいね。

❶申し込んで３か月はジッと待つこと

同人サークルの人たちは、勉強やお仕事の忙しい合い間をぬってソフトを発送しています。それに申し込みもたいへん多いので、待ち遠しいとは思いますが３か月は待ってあげててくださいね！

❷郵便小為替は無記名にすること

郵便小為替にヘタに記名したり、有効期間が切れていたりすると、無効になったり、手続きに手間がかかったりします。守りましょう。

❸住所・氏名・希望ソフト・使用機種などの必要事項は正しく書くこと

せっかく申し込んでも住所が違っていたり読みにくかったりすると、あなたの手元にソフトは届きませんよ！ また、希望ソフト名や機種名がわからないとソフトの発送が遅れる原因になってしまいます。とくに、ソフトが複数の機種作られているモノは気をつけてね。

❹同人サークルへの問い合わせは、往復葉書などの郵便を利用すること

同人ソフトの申し込みは、ほとんどが自宅になっています。迷惑にならぬように必ず問い合わせは郵便で。また、問い合わせ相手に負担がかからないように返信先を記入した往復葉書を使うようにしましょう。

4人の敵たちとピンポンで勝負
UNUSUAL BALL（アンユージュアル ボール）
BY●STUDIO DANCE!

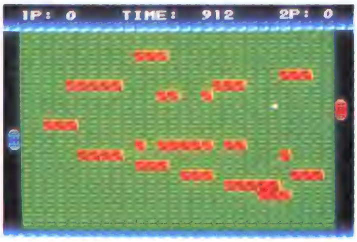
MSX2	3.5DD

※要MSX-MUSIC

戦場は刻々と変わっていくぞ!?

4人（人じゃないのもいるが）の敵の中から対戦者を選び、競い合うピンポン（とゆうかテニスとゆうか……）ゲーム。フィールド上には、たくさんのブロックがあり、球があたるとブロックは消えて他の場所にフイに現れる。その中で、制限時間内に相手より多くの得点を取れば勝ち。そして勝利の暁には美しいC.G.を見られちゃうのだ。友達と2人で対戦することもできるぞ。

○これがセレクト画面。2人対戦もできるので友達と燃えよう！



○メイン画面。障害物のブロックがジャマをする。がんばれ！

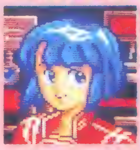
○対戦相手はこの画面で選ぶ。左にいるのがプレイヤーの分身だ

○戦いは終わった。私の勝ちだなっ。まあ、また挑戦してきたまえ

通販の申し込み方法

〒239 神奈川県横須賀市桜ヶ丘1-21-20 柏木様方 STUDIO DANCE!まで、700円分の郵便小為替（無記名）と、郵便番号・住所・氏名・ほしいソフト名（必ず）・機種名を明記したものを同封のうえ送ってください。

対戦相手は美女とロボット！


○かわいいこの子は強いぞ

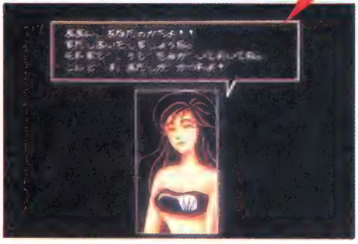
○やや強い美人のお姉さんよ

○ごーゆー訳のわからないヤツも!?

○はっきりいってこいつは強敵

○左のように勝つと、下のようなグラフィックが出てくる♡

勝つと…



超ムズのクイズ・アドベンチャーゲーム
PHOENIX QUIZ（フェニックス クイズ） ～スライムキングをハリ倒せ！～
BY●PHOENIX SOFTWARE

PC-8801mkII SRシリーズ	5D
X68000シリーズ	5HD

※PC-88VAシリーズ未確認

スライムと頭脳で勝負だ！

いつもやられてばかりのスライムたち。体力でダメなら頭脳で勝負だ！ということで、スライムたちはクイズで勇者に戦いを挑んできた……。ゲームはすごろく形式で進めていくクイズAVGなのだが、ランダムに出される問題はやたらにむずかしい。とにかくナマハンカなことじゃエンディングまでは到達できないぞ。

○X68K版のタイトル画面。1人プレイか、2人同時プレイかを選択

○クイズ画面。問題は幅広いジャンルから出題されるので、かなりの知識量を要求されるのだ

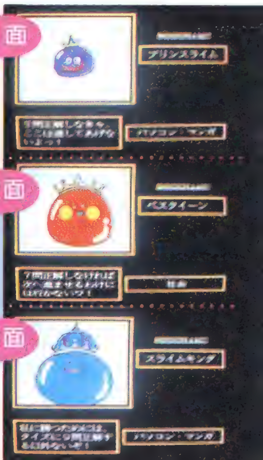
○まず、さいころを振り、止まった場所で出される問題をノルマの数だけこなせば次に進める

通販の申し込み方法

〒331 埼玉県大宮市櫛引町2-5-24 中山様方 PHOENIX SOFTWAREまで、700円分の郵便小為替（無記名）と、郵便番号・住所・氏名・ほしいソフト名（必ず）・機種名（必ず）を明記したものを同封のうえ送ってください。

各面のボスキャラたち

ボスとの対決ではクイズのジャンルを選ぶことができるけれど、一度選んだジャンルは次のボスとの対決では選べないので注意しよう。



秋の夜長にこわ〜いサスペンスAVG!?

TERROR NIGHT（テラーナイト）

BY●TWIN soft

PC-8801mkII SRシリーズ | 5D

※PC-88VAシリーズ未確認
※サウンドボードII対応

深い森の中の古い屋敷で……

ゲームの主人公・星野高志は、ある日、恋人の赤羽綾子と友人の中島明美・藤崎龍介と高原へドライブに出かけた。ところが、帰り道で迷ってしまい、見つけた屋敷で休もうとして入ったが最後、そこに閉じ込められてしまったのだ。そうしているうちに明美が殺されて……というストーリーのサスペンスAVGだ。

ゲームは親切なコマンド選択方式。それほど悩むことなくストーリーが進行していって、話が展開するとビジュアルシーンになる。アナログのグラフィックはなかなかキレイだぞ！ 雰囲気あるBGMもとってもグッド。

楽しいドライブが……

○道に迷った主人公たち。夜も遅くなってしまいだんだん心細くなってきた

○右側にコマンドが、左側にアイテムが表示される。なお、パスワード機能も付いてるぞ

○左側が主人公の星野高志で、右の女のコが赤羽綾子。2人とも大学生だ

○壁につながれた男性が……。この人はこの屋敷の秘密を知っているのか!?

通販の申し込み方法

〒190-12 東京都西多摩郡瑞穂町殿ヶ谷692-12 町屋様方 TWIN softまで、1000円分の郵便小為替（無記名）と、郵便番号・住所・氏名・ほしいソフト名（必ず）・機種名（必ず）を明記したものを同封のうえ送ってください。

真夏の夜の恐怖…

○藤崎がいきなり怪物に!?

○明美が何者かに襲われた……

○ある部屋で見つけた箱の中に怪しげなペンタグラムが……

あの『ドラ○ピ』の3Dシューティング!?

Dragon Rouge（ドラゴンルージュ）

BY●えむつうの友

MSX2 | 3.5DD

王子リューンを救出するのだ！

フレアドラゴン族を支配しようとしたアースドラゴン族は、フレアドラゴン族の王子リューンを人質にとり降伏を迫った。これを知った姉のルージュは、リューンの救出に向かうが……。

プレイヤーはドラゴンのルージュを操作し、アースドラゴンの手下どもをやっつけていくという3Dシューティングゲームだ。MSX2とはいえ、かなり滑らかな3D処理にはちょっとオドロキだぞ。武器は通常弾のほか、画面上の敵を全滅させる特殊武器もあるので、これを有効に活用してガンバレ！

通販の申し込み方法

〒173 東京都板橋区板橋2-13-8 むさしのビル303 井口様方 えむつうの友まで、700円分の郵便小為替（無記名）と、ほしいソフト名（必ず）・機種名・年令を書いた紙、郵便番号・住所・氏名を明記したあて名シールを2枚同封のうえ送ってください。

ドラゴンに変身！

オープニングでは、人間の姿をしているルージュがドラゴンに変身する。なんか某『ドラ○ピ』を思い出すのは気のせいかな？

最近流行のアクションパズルだよ

GEM・DROP（ジェム・ドロップ）

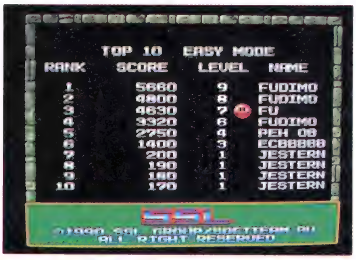
BY●S.S.L／AU

X68000シリーズ | 5HD

左右にスクロールするのがポイント！

ツツツ～ッと落ちてくる宝石のようなブロックを一定のルールで消していき、一番上まで積み重ならないようにするというアクションパズルだ！ 落ちてくるブロックではなく、積み重なってしまった部分のほうを左右にスクロールさせて、コントロールしていくのだ。最初はちとムズイけど、中毒度がかなり高いので、はまっちゃうぞ！

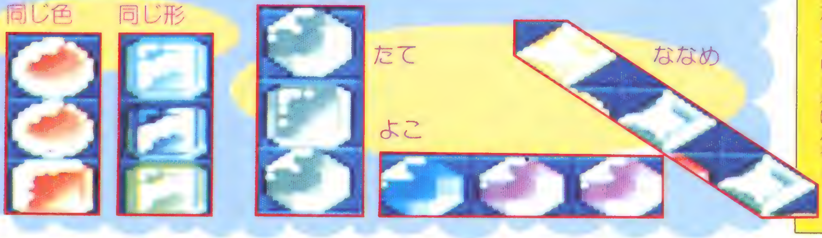
●ブロックは1度に複数落ちてくる。なお、一定の数のブロックを消すと背景の絵が変わるぞ



●EASY、DIFFICULT、WIPSの3つの各モードごとにネームエントリーもできるのだ

◆基本ルール◆

同じ色か同じ形のブロックが3つ並べば消え、1番上までブロックが積み重なってしまうとゲームオーバー！というシンプルなルールだ。「単純だけどハマル」これゲームの基本ね！

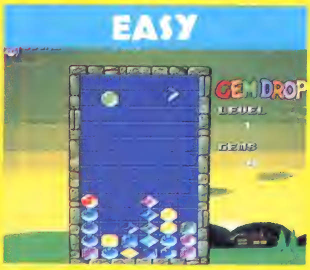


通販の申し込み方法

〒223 神奈川県横浜市港北区箕輪町2-18-27 総合同人サークルS.S.L内まで、1800円分の郵便小為替（無記名）と、郵便番号・住所・氏名・ほしいソフト名（必ず）・機種名を明記したものを同封のうえ送ってください。

3つのモードがあるぞ!!

EASY



●これが基本ルールのEASYモード。一度はまってしまうとやめられなくなってしまう……

DIFFICULT

●早い話はEASYモードなのだが、縦は同じ形のものがそろえても消えないし、斜めは消せない！

WIPS

●ブロックがすべて顔（WIPS）なのだ。形はすべて同じだから色のみで消していくわけだね！

AREA 1

この面は敵もあんまり出てこないのでラクにクリアできるでしょう。最初が楽だと、とっつきやすいね。

●1面は敵も一度にたくさん出てこないので楽勝！

●目玉のような敵をやっつけると、ボスの本体が出てくるぞ

AREA 2

砂漠面。地上にはサソリがゾロゾロなのだ。タイミングよく特殊武器を使えば、なんなくクリア！

●通常弾だけでなく、特殊武器も有効に使っていこう

●中央でジッとしているヤツがボスだ。連射で短期決戦！

AREA 3

かなり気合いを入れないとクリアはムズいぞ。何度もコンティニューして挑戦しよう！

●敵は容赦なく攻撃してくる。1か所にジッとするな

●多関節のドラゴンだ。弱点はもちろん頭。ガンガン撃て!!

そして最終エリアへ……

ノンストップ・カードパズルゲーム

ACTION POKER アクション ポーカー
BROCALD ブロカルド

BY● 難彷徨&なにわ？プロジェクトチーム

FM-7シリーズ | 3.5・5D

防衛システム ブロカルドを解除せよ

敵要塞の超大型コンピュータ「ブロカルド」の防衛システムを解除して、外部からコンピュータ回路に介入し、動力炉を暴走させ、要塞を破壊する「ブロカルド作戦」を成功させるのだ!! 防衛システムの解除方法は、5×10の範囲内で上から落ちてくるカードを操作して、トランプのポーカーの役を横一列に作り、レベルを60に達成させればOKなのだ。つまりこれは、SFタッチのアクションカードゲーム。そろえ損ねたカードは、CRASHPOWの数値を0にすれば消せるんだけど、最下段のカードが5枚あるのが条件。もちろん、レベルが上がっていくと、落ちるカードのスピードが速くなってくるから、激燃えするぞ。

●パズルゲームのオープニングとは思えないような優れもの。あとゲームの説明もあるよん♡

レベル5UPで絵がアップ!

レベルが5つ上がるたびに左のC.G.が変わるぞ。C.G.は全部で12枚。カワイイ女のコがワラワラ出場するのだ!?

通販の申し込み方法

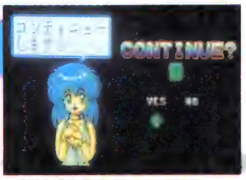
〒573-01　大阪府枚方市杉山手2-6-23 難波様方　『BROCALD』係まで、1100円分の郵便小為替（無記名）と、郵便番号・住所・氏名・ほしいソフト名（必ず）・機種名・媒体（必ず）を明記したものを同封のうえ送ってください。

●NEXTのウィンドウには次にくるカードが表示されるぞ。マークは変えられないが数字は自由に変えられる!

●一番強い役「ストレートフラッシュ」で10点いただきだ。なお、「ロイヤルストレートフラッシュ」は無効です

あらら…

コンティニューは4回まで



●カードが積み上がったらゲームオーバーだが、10秒以内なら4回までコンティニュー可

サイバーもぐらたたきゲームだぞ

もぐ&
追加データ・ビップルーム
追加データ・ツイン

BY●ふぇにっくす♡

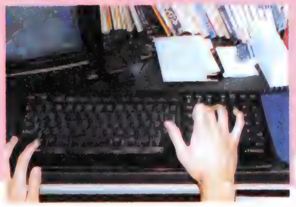
X68000シリーズ | 5HD

光るモグラを追いかけろ!!

キーを光らせるという、X68Kならではの機能（？）を使ったゲームがこれ。キーボード上で光ったキーを即座に押すという、まぁ早い話がモグラたたきゲームなのだ。時間内に一定の数のモグラ（光ったキー）をたたけば、1ステップクリア。で、その後に待っているのは当然のごとく美少女グラフィックだぁ。全8ステップあり、ズンズン難しくなるけど、その分絵もカゲキになってくぞ♡

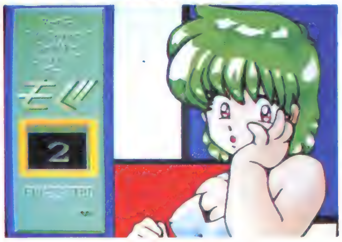
基本のカマエ

●こんなふうな姿勢でゲームをしよう。真ん中でポツンとしている「全角」が光ったときがミソなのだ



通販の申し込み方法

〒641　和歌山県和歌山市塩屋6-3-29 ばみょうのりまさ様方　ふぇにっくす♡まで、1000円（メインディスク『もぐ』）＋ほしいデータの数×各600円分の郵便小為替（無記名）と、郵便番号・住所・氏名・ほしいソフト名（メインディスク『もぐ』、追加データ『ビップルーム』、追加データ『ツイン』のうち、どれを希望するのか必ず記入すること）・機種名を明記したものを同封のうえ送ってください。なお、3つセットで購入いただける場合は、2000円分の郵便小為替（無記名）を送ってください。



●ゲーム中はこんな画面が表示される。もちろん見ているヒマはない

『テトロス』とポンジャンが合体すると…

TETPON（テトポン）

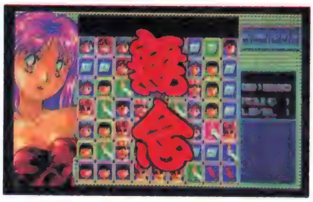
BY●G'ソフトウェア

PC-8801mkⅡSRシリーズ 5D
※サウンドボードⅡ対応
※アナログディスプレイも対応
※ジョイスティック対応

はまるべ!! すごいべ!!

上から出てくる牌を操作し、横一列に特定の役ができるようにうまく落下させるという今どきのゲーム。役が完成するとその列が消えて、得点が加算されていくのだが、この役がじつにユニークだ。できた役(牌の組合せ)を見てぶっとぶぞ！使用する12種類の牌も変わっていて、なにかのパロディーが描かれているものもあるのだ。このほか、無条件で積み上がった牌を壊し消せる特殊な牌も加わりとことん遊べる。

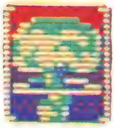
●スペースキーで牌の色を変えて下に落とし、うまく役を完成させよう



●あ〜っ画面いっぱいまで牌が積み上がっちった

●爆弾。一番上の段の牌を1個だけ画面上から消せる

●ご存じ16t。縦一列の牌をすべて破壊。強力ばい！



●危ない原爆。落とした場所の横一列を全部消しさる！

通販の申し込み方法

〒582 大阪府柏原市国分本町6-12-10 山本様方 G'ソフトウェアまで、1300円分の郵便小為替(無記名)と、郵便番号・住所・氏名・ほしいソフト名(必ず)・機種名を明記したものを同封のうえ送ってください。

気になる役を一部ご紹介!?

乱交パーティ

●「テトポン」で最高の役だ。 10000点

S M

●「SM」とは……こりゃ危ない！ 3000点

3 P

●苦労の割に点数が少ない役 3000点

ホ モ

●ウゲーッ気持ちわるい。やめれーッ 3000点

ウヒョヒョヒョヒョヒョ♡

50000点に達すると、女のコのグラフィックが画面に表れる♡ 中にはドカーンなものもあるでぇ！

ほーら見てごらん

1ステップをクリアするごとに、女のコはためらいなく脱いでいく。でも往々にして5〜6ステップあたりで終わっちゃうんだよね。最後の絵はなかなかスゴイからがんばれ！

追加データもあるよ

追加データは『TWIN』と『VIP』の2種類で、グラフィックがよりカゲキになってるぞ(ゲームは同じ)。もう赤面しちゃうくらいなんだわ♡

ぐるぐる回るカーレースゲーム

まわるんだ―88

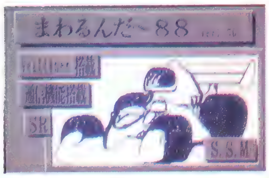
BY●S.S.M.

PC-8801mkⅡSRシリーズ | 5D

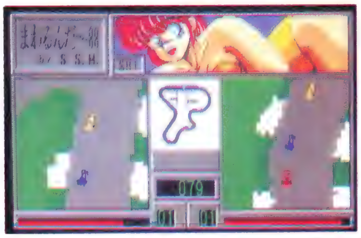
※ジョイスティック対応

通信機能で4人まで対戦できる!?

このゲームは1台のレーシングカーをキーボード（もしくはジョイスティック）を使ってコントロールし、制限時間内に他の3台より速く指定したコースを周回するというカーレースゲーム。軽快なBGMと、ぐるんぐるん回る背景が気持ちイイ～ぞ！　また、コンピュータ2台をRS-232Cのクロスケーブルでつなぐと、2～4人で遊べるのだ（競い合える人数は機種によって異なる）。友達同士で対戦すれば、より楽しめちゃうよん。



●これがオープニング画面。通信機能が搭載されているからウレシイのだ

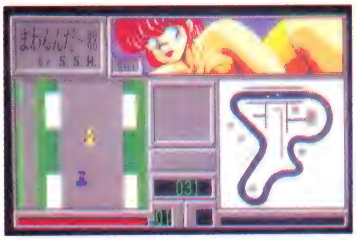


●FH以降の機種は2人プレイ可で、RS-232Cで88を2台つなぐと最高4人まで遊べるぞ

通販の申し込み方法

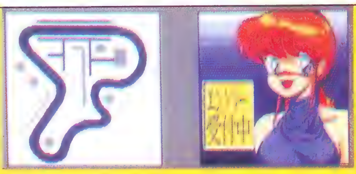
〒332　埼玉県川口市飯塚3-16-2　PEC「S.S.M.」通販係まで、以下の①～④までのものを同封のうえ送ってください。①1300円分の郵便小為替（無記名）または現金書留。②希望するソフト名・機種・媒体を書いたメモ用紙。③タックシールかフロッピーシールに自分の郵便番号・住所・氏名（それをはってソフトを郵送するので、自分の名前の後に"～様"を書いてください）を明記したもの。④③のコピー（これは発送ミスなどがあったときのチェック用になります）。**必ず守るようにお願いいたします。**なお、郵便小為替の受領証書は、お手元に保管するようにしてください。

●1人プレイの画面。4MHz機では1人プレイしかできない。ケーブルでつなげば2人まで可



5つのコースから選べるぞ

このゲームは全部で5つのサーキットがあり、ゲーム開始時にサーキットと周回数を決めるのだ。キャンペーンギャルがなかなかよいのう♡



ホラー小説みたいなアドベンチャー!?

Escape!（エスケープ）

BY●黄鶴楼

PC-9801VM以降 | 5HD

※要アナログディスプレイ

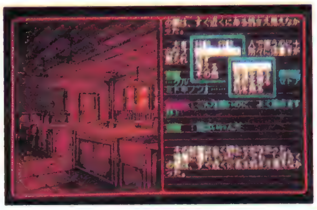
※PC-9801VM2のみ要16色ボード、要RAM640K以上

※要MS-DOS(Ver.2.1以上)

グラフィックも不気味だぞ～

主人公の克直と後輩の真由美は、旧校舎の肝試し（だめし）の最中、何かの力によって旧校舎の2階から下に降りることができなくなってしまった。そこでプレイヤーは克直になり変わり、なんとか旧校舎から脱出できるように話を進めるのだ。ゲームは現実味があるように作られていて、下手すると悪霊にとりつかれてゲームオーバー。克直の行動によって微妙にエンディングも変わってくるぞ。また、メッセージの描写が詳しく写実的なため、より一層恐怖感をあおられるのだ。シナリオも緊張感にあふれているうえに、アナログの色使いも不気味で、とにかく恐～い！

●これが問題の旧校舎。明治時代に建てられたものらしいが……



●行動の選択をしなくてはならないとき、メッセージの上にウィンドゥが開かれる

●主人公の克直と真由美。メッセージは右半分に本のように表示される

奈瑠美ちゃんの迷宮脱出AVG

Running Point I（ランニング ポイント）〜学園編〜

BY●COMP SOFT

PC-8801mkⅡSRシリーズ	5D

※PC-88VAシリーズ未確認
※PC-88MR不可

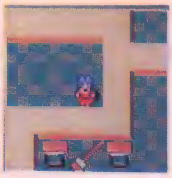
アイテムを見つけ、敵をやっつけろ

このゲームは、主人公の奈瑠美を操作し、校内に隠された4つの特殊アイテムを捜し出して、校長を倒すのが目的のアクションAVGだ。しかし、校内に潜む変態教師たちが、奈瑠美にセクシャルハラスメントをしかけてくるので、戦闘用アイテムや体力回復用アイテムのアメ玉を拾いながら対抗していかなくてはならない。校内は3階まであり、敵の強さもランダムで、簡単には解けないぞ。なお、続編も制作中！

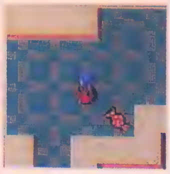
●画面の右上にはマップが、その下には見つけた特殊アイテムが表示。メッセージ速度の調節やアニメーションMODEの切り換えもできる

●●奈瑠美ちゃんを動かすと、そのつどアニメーションするよ！

校舎内に落ちている変な物!?



●アメ玉は体力を増幅させる効果あり！



●モップ1本で、机を1つ消せるのだ

●ゴミ箱は、いろんな物が隠してある。開けてビックリなのだ

通販の申し込み方法

〒810　福岡県福岡市中央区大宮2-4-23-303　澤田様方　COMP SOFTまで、1500円分の郵便小為替（無記名）と、郵便番号・住所・氏名・ほしいソフト名（必ず）・機種名・年令を明記したものを同封のうえ送ってください。

奈瑠美を襲う悪徳教師たち

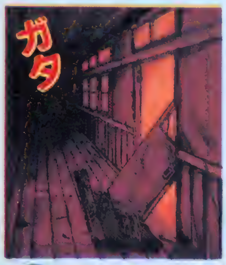
●敵教師と遭遇したところ。この学校にはこんなのしかいないのか？

●戦闘シーン。コマンドを選択して戦おう
●負けちゃうと、あわれ、なくさみものに

最後のボスを倒すと♡

●全部で4パターンのエッチ画面が見られちゃうのダ！

背すじが凍るシーンの数々



●突然大きな音とともに扉が壊された。床に開いた穴は尋常ではない……

●真由美の様子が豹変!?　そしてそのままどこかに消えてしまった

●今度は、骸骨の標本がカタカタと動き出す。身の毛のよだつシーンの連続

●出た〜！　腐りかけた死体が2人の方へ迫ってくる!!

●音につられて音楽室に行ってみたら、1人の美少女が立っていた

通販の申し込み方法

〒358　埼玉県入間市寺竹820-2　石井様方　黄鶴楼まで、2000円分の郵便小為替（無記名）と250円分の切手（または2200円分の郵便小為替（無記名）と50円分の切手）と、郵便番号・住所・氏名・ほしいソフト名（必ず）・機種名を明記したものを同封のうえ送ってください。

この結末は？

●GAME OVERの場合、途中からやり直せる

●真由美を捜せ！最後はマルチエンディングだぞ

地上13階の塔の中から大脱出!!

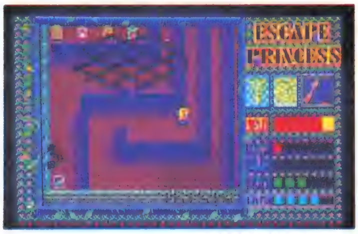
ESCAPE(エスケープ) PRINCESS(プリンセス)

BY●S.S.Sシューティング スター ソフトウエアーズ

PC-8801mkⅡSRシリーズ	5D

ちょっとムズイけど タップリ遊べるよ

不気味な塔に住む魔王に、大陸中のカワイイお姫様がさらわれてしまった。もちろん、塔の中には誰も入れない。そこでウィザードのライーは、さらわれたお姫様の1人ファリアを魔法で外からコントロールし、塔から逃がすことを考えたのだ。というわけで、ファリア姫を塔から脱出させて、魔王を倒すのが目的なのだが、塔の中はワープ地点があったりと、複雑になっている。しかもファリアがいる場所は塔の13階なうえ、手下が邪魔をするわ、トラップがあるわで簡単にはいかないぞ。ただし、慣れてしまえばこっちのもの!! 途中にあるアイテムを駆使し、まめにセーブしてじっくり取り組め!?

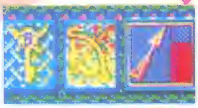


●魔王は魔法を使い、塔の中に霧を張りめぐらせて逃亡の邪魔をするんだ。霧が絶えず、右から左に流れて視界が悪いぞ

●ウィザードのライーが外からテレパシーで呼びかけ、このファリア姫を誘導するのだ。なかなかカワイイおなごたい!!

アイテムは、

LIFEを回復させる薬草や、その階の霧を消すCLEAR、暗いところを明るくするS.FLA、30〜40歩ぐらいの間だけ霧を消す FLASHなどがある。このほかに、魔法の弓、矢、鍵などがあり、これを全部見つけないと最後のボスは倒せないのだ。



●●魔法の弓、鍵は各4つ、矢は棒グラフがマックスになるまで探そう。見つけると右のように表示されていく

霧はランダムに変化

●●霧は4種類あって、ランダムに変わる。細かい霧、パターンみたいな霧、文字のようになっている霧と、千差万別だ

マンガみたいなオープニング

ずずずっとスクロール!

通販の申し込み方法

〒332 埼玉県川口市飯塚3-16-2 PEC「S.S.Sシューティング スター ソフトウェアーズ」通販係まで、以下の①〜④までのものを同封のうえ送ってください。①1500円分の郵便小為替(無記名)または現金書留。②希望するソフト名・機種・媒体を書いたメモ用紙。③タックシールかフロッピーシールに自分の郵便番号・住所・氏名(それをはってソフトを郵送するので、自分の名前の後に"〜様"を書いてください)を明記したもの。④③のコピー(これは発送ミスなどがあったときのチェック用になります)。**必ず守るようにお願いいたします。**なお、郵便小為替の受領証書は、お手元に保管するようにしてください。

戦闘シーンも変わっちょるぞ

魔王の手下と遭遇すると戦闘になるわけなんだけど、これがちと変わっていて、もぐらたたきみたいな感じなんだ。負けるとLIFEが減ってしまうが、勝つとLIFEが少し上がってラッピー!だぞ。

●3×3のマス目の中を女のコが出たり消えたり移動する

敵が出てきた瞬間に、それに対応するキーを押せ!

ぬわ〜! なお霧は、戦闘中も霧が張り込めている

そして感動のエンディング!?

●最後の魔王との戦いは、アニメーションシーン満載だぞ!

●戦いに勝つと、塔の中に捕られていたお姫様たちが一斉に……

この後はひ・み・つ!!

世界に広げよう☆☆☆☆☆☆☆☆☆☆☆☆☆☆☆ Dō-Jinネットワーク

今月の同人ネットワークはイベント情報がいっぱい！　山手線の朝のラッシュみたいなのだ！　てなわけで、今月はサークル情報が少なくなってしまいました。ごめんなさい。

★サークルからのお知らせ★

バグが出ました

BY•CITY FACTORY

ごめんなさい。『DARK SIDER』に、またまたバグが出てしまいました。そんなわけで修正方法です。

①まずBASICを立ち上げ、LOAD"DSFIELD. BAS"〔RETURN〕でプログラムをロードします。

②以下のプログラムを入力してください。

```
10066 IF TM=1 THEN MG=MG＊5〔RETURN〕
41585 TB=−1〔RETURN〕
```

③SAVE" DSFIELD. BAS"〔RETURN〕

で終了です。

大変ご迷惑をおかけしました。

連絡先：〒143　東京都大田区中央5-28-2　佐藤様方　CITY FACTORYまで。

DISK交換します

BY•MEGAFEPS

パソケットXIIで販売した『のぞみ』ですが、こちらの手違いで10枚ほど、まったく関係のないディスクを売ってしまった恐れがあります。もしそのようなディスクをお持ちでしたら下記の住所までお送りください。折り返し正しいディスクを送ります。ご迷惑をおかけして申し訳ありません。

連絡先：〒274　千葉県船橋市松が丘5-23-5-504　中澤様方　MEGAFEPSまで。

バグです

BY•WAX-G2

7月22日のパソケットXIIで販売した『八九式野球拳三型』(MSX2版)で、設定をおこたったため、大半の機種で表示が異常になるという大ミスをしてしまいました。

修正はBASICで

```
LOAD" AUTOEXEC. BAS"〔RETURN〕
1 VDP (9) =VDP (9) OR32〔RETURN〕
SAVE" AUTOEXEC. BAS"〔RETURN〕
```

これで直ります。たいへん申し訳ありませんでした。

連絡先：〒230　神奈川県横浜市鶴見区東寺尾3-4-10　星野様方　WAX-G2まで。

代品を送ります

BY•AS-SOFT+

多くの方々から通販の申し込みをいただきました『ELEMENTER-1』ですが、不慮の事故により開発を中止せざるを得なくなりました。つきましては、AS-SOFT+の新作品『滅竜の書（仮）』を代わりとしてお送りしますので、よろしくお願いします。なお、コミケ38の「ZΣ」ブースで、すでに手に入れてしまった方はご連絡ください。

連絡先：〒245　神奈川県横浜市泉区新橋町726-5　荒井様方　AS-SOFT+まで。

同人ソフト大募集!!

Dō-Jinファンでは、同人ソフト即売会などで販売されたソフトのほかに、直接編集部へ送られてきた同人ソフトも紹介しています。みなさんの作ったオリジナルのゲームをどんどん送ってくださいね。もちろん個人でもグループでもかまいませんよ！

★送られてきた同人ソフトは……

誌上に掲載するソフトについては通信販売や即売会などで入手可能なものであることを原則にしています。

ただし、1本のソフトとして完成していないもの（単なるプログラムやグラフィック集など）、また、その他の理由で編集部が掲載できないと判断したものは紹介できないことがあります。

★送るときの注意

❶ソフトはすべて自分たちで作ったオリジナルであること。他のソフト、出版物などを参考にした場合はそれを明記して下さい。

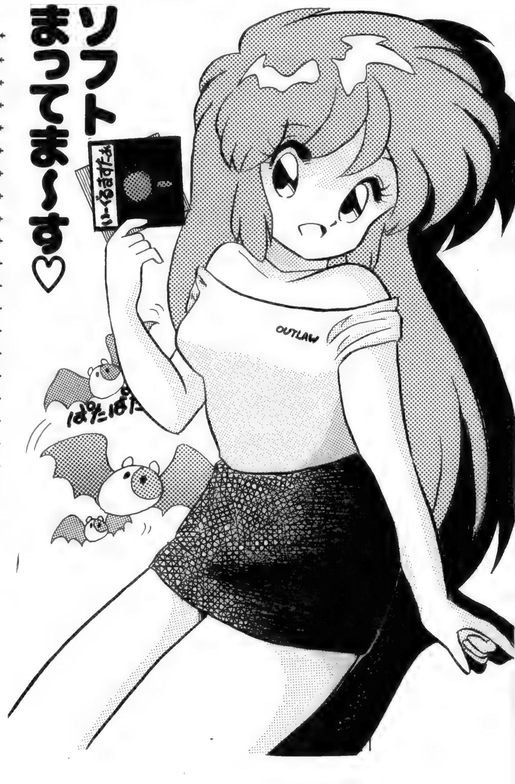
❷ソフトとして完成した形のディスクで送ること。ディスクにはソフト名と機種名を明記して下さい。

❸ディスクと一緒に、遊び方・使い方の説明書（マニュアル）をつけること。

❹送ったソフトと同じものを必ず手もとに置いておくこと。内容についてお聞きすることがあります。なお、お送りいただいたディスクは原則としてお返しできません。

❺投稿者（グループのときは代表者）の連絡先住所・氏名（グループ名）・電話番号も忘れずに。

あて先　〒105 東京都港区新橋4-10-7　TIM テクノポリス編集部　Dō-Jinファン　係

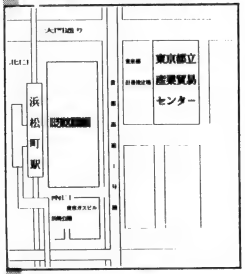


イベント情報

イベント情報 1

TOY MAP GAME系同人誌（ソフト）即売会

日時：9月9日(日)
時間：11:00〜15:00
場所：都立産業貿易センター



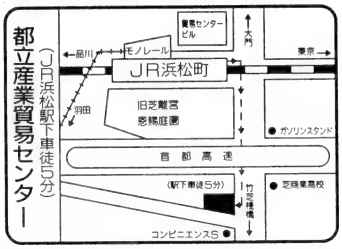
問い合わせ先：
TOY MAP
実行委員会
☎0742(47)2280

※JR浜松町駅
北口下車
徒歩5分

イベント情報 2

パソケット13

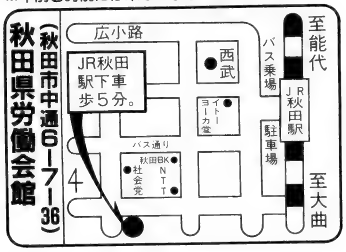
日時：9月9日(日)
時間：11:00〜15:00
場所：都立産業貿易センター
※午前8時前には来ないようお願いします



イベント情報 3

秋田パソケット

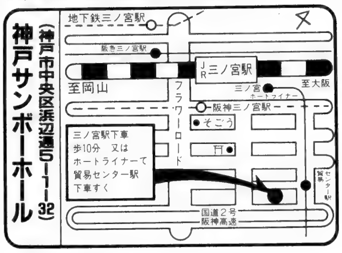
日時：9月9日(日)
時間：11:00〜15:00
場所：秋田県労働会館
※午前8時前には来ないようお願いします



イベント情報 6

神戸パソケットスペシャル

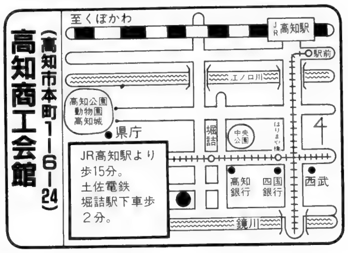
日時：9月16日(日)
時間：11:00〜15:00
場所：神戸サンボーホール
※午前8時前には来ないようお願いします



イベント情報 7

高知パソケット

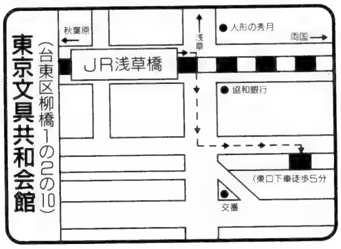
日時：9月16日(日)
時間：11:00〜15:00
場所：高知商工会館
※午前8時前には来ないようお願いします



イベント情報 8

パソケット&For Boys大会

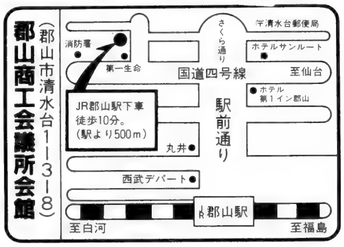
日時：9月23日(日)
時間：11:00〜15:00
場所：東京文具共和会館
※午前8時前には来ないようお願いします



イベント情報 11

郡山パソケット2

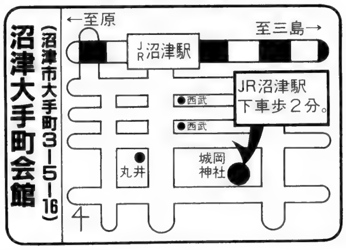
日時：9月30日(日)
時間：11:00〜15:00
場所：郡山商工会議所会館
※午前8時前には来ないようお願いします



イベント情報 12

沼津パソケット

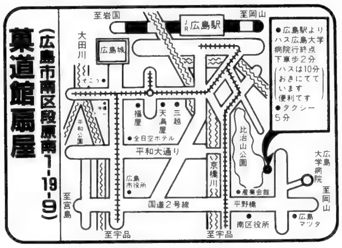
日時：9月30日(日)
時間：11:00〜15:00
場所：沼津大手町会館
※午前8時前には来ないようお願いします



イベント情報 13

広島パソケット4

日時：9月30日(日)
時間：11:00〜15:00
場所：菓道館扇屋
※午前8時前には来ないようお願いします

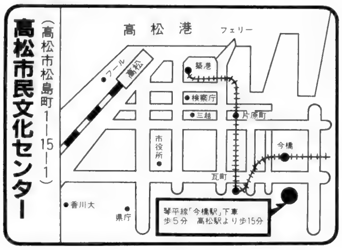


Dō-Jinソフトくりぃむ 6・7月号分 当選者発表

●『LINNAちゃんの事件簿』藤原仁（神奈川県）西山堅吾（大分県）西山尚宏（東京都）水野正博（愛知県）菊地幸夫（栃木県）●『Beed』桜井玲（大阪府）川端英二（東京都）足立尚之（高知県）牛島壮太（熊本県）阿部誠（岐阜県）●『Candy Box Ⅳ』高橋勲（神奈川県）表雅一（北海道）柴田徳夫（愛知県）坂上晋吾（群馬県）中井明（香川県）●『テルミネーチャン』河野博明（北海道）高木淳一（静岡県）吉田信人（北海道）戸塚秀明（埼玉県）山本真一（沖縄県）Dō-Jinソフトくりぃむ休載のため発表が遅れてしまい申し訳ありませんでした。当選者の方おめでとうございます。

イベント情報4
高松パソケット3

日時：9月15日(祝日)
時間：11:00〜15:00
場所：高松市民文化センター
※午前8時前には来ないようお願いします

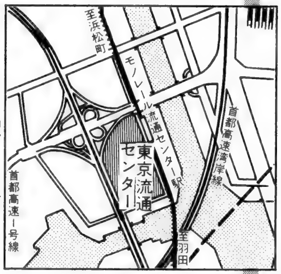


イベント情報5
メディアパル 同人ソフト即売会

日時：9月16日(日)
時間：10:30〜15:30
場所：東京流通センター　Fホール

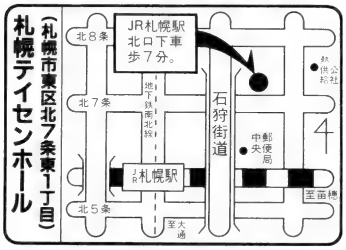
問い合わせ先：
東京文芸出版
☎03(811)9563

※JR浜松町駅
にて乗換
モノレール
流通センター前
下車1分



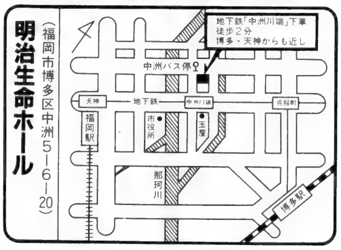
イベント情報9
札幌パソケット5

日時：9月24日(振替休日)
時間：11:00〜15:00
場所：札幌テイセンホール
※午前8時前には来ないようお願いします



イベント情報10
博多パソケット6

日時：9月24日(振替休日)
時間：11:00〜15:00
場所：明治生命ホール
※午前8時前には来ないようお願いします



テクノポリス編集部より
9月号のおわびと訂正

先月号のイベント情報に載っていた「京都パソケット」の地図が違っていました。読者の方々ならびにパソケット関係者の皆さまに多大なご迷惑をおかけしたことをお詫びいたします。今後このようなことが起きることのないように努力していきます。本当にすみませんでした。

Dō-Jinネットワーク アクセス受け付け中！

Dō-Jinネットワークは、読者と同人ソフトサークルをつなぐページです！　現在、次のようなアクセスをお待ちしています。ヨロシクね♡

❶同人ソフトサークルから、いろいろなお知らせ

ボクたちはこんなサークルです、今度新作の同人ソフトを出品します、通販の発送がおくれています、○○さん連絡をください、バグの直し方です、こういう才能のある人を探しています、などなど、同人ソフトの仲間から広く読者のみなさんに知らせたいこと。

❷仲間に入れて！

こんな自分を使ってください、だれか仲間に入れて！　などなど、どこかのサークルに入って同人ソフトを作りたい！　と思っている人の自己アピール。

❸同人ソフトのCMをして！

自分たちの製作したソフトのCMをしてほしい!!　な〜んていうときは、10センチ×15センチくらいのイラストまたは画面写真1点と65字くらいの宣伝文・機種媒体・通販方法・連絡先・電話番号を書いた手紙を必ず同封して編集部に送ってね♡
以上3つのアクセスは郵便で、

〒105 東京都港区新橋4−10−7
TIMテクノポリス編集部
Dō-Jinネットワーク　係

まで。❶グループの場合はグループ名・代表者氏名、個人名、❷代表者または個人の年齢、❸職業（学年）、❹連絡先住所、❺連絡先電話番号、明記をお忘れなく！

なお、いずれの場合も内容によっては掲載できない場合があります。ご了承くださいね。

おわびと訂正　先月号のSTING SOFTの情報で『ゆうくんの大冒険II』となっておりましたが、『ゆうくんの大冒険I』の間違いでした。サークル及び読者の皆さまにご迷惑をおかけして申しわけございませんでした。

おにおんのアルゴリズムを見切ったぞ!?

カードゲームの大好きな皆の衆、大集合‼　今回よりカードゲームのアルゴリズムについてのお話あるよ。同人ソフトで遊ぶだけだめね、たまには自分で作るあるよろし！　中国3千年の歴史ある麻雀ゲームにも応用できるあるよん♡

今月のアルゴリズム

カードゲームの巻 ●その1

イラスト／Y人

はーい、みなさん元気で暮らしていますか？　最近は同人ソフトの即売会の種類も回数も増えて、同人ソフトサークルにとってはうれしいやら大変やら、ようわからない状況になっていますが、あまりあせらないようにノンビリ作ってもらいたいですね。

今回のアルゴリズムは、トランプなどのカードゲームということになっていますが、この一見簡単そうなゲームも奥が深いということを、ゲストのインタビューもまじえて話していきますよ。

カードゲームといえば、同人ソフトに昔からある定番ゲームですが、その種類はあまり多くは出ていません。大抵が、ブラックジャックやポーカーなどです。この2つがメジャーなゲームということと、著作権にひっかからないということがあるからでしょうけど、作るのが楽だというのもあると思います。

しかし、それ以外のカードゲームはそんなに作るのが大変なのでしょうか？　と言うと、そんなことはないハズです。今回と次回は、このカードゲームというものについて特に取り上げて話を進めたいと思います。

そして、今回はその基本の中の基本。シャッフル（カードをきる）と、カードを配ることについていろいろと説明していきますよ。

今月のアルゴリズムゲスト♡ TENTEKOさん

STUDIO TEN（元DTB software）で、グラフィック以外のさまざまなことを担当。手がけたソフトは、『お嬢様くらぶ』、『DOUBLE FACE』、『MILKY PAL』など。言葉を一言づつ噛みしめて話すグルメのようなところがポイント。

おにおんの 底ぬけ脱線インタビュ～

——STUDIO TENではどのようなことを？

TE：残務整理っていうか、……苦情とか、残った通販とかを。DTBをやっていたころは、グラフィッカーのすみよしクンと同じ寮にいられたからよかったんだけど、離れてしまって忙しくなるだろうからってことで……。

——今はソフトの製作はしていないの？

TE：STUDIO TENになってからのメインは、「STUDIO TEN通信」全4巻でした。ソフトを作ってください！という声もありますが……まだわかりません。

——『お嬢様くらぶ』で、トランプの大富豪というゲームを選んだのはどうして？

TE：最初は、自分たちでも遊べるゲームがほしいということで、ポーカーか大富豪にしようということになったんですが、結局ポーカーのゲームはけっこうあるので、大富豪のほうが遊べるだろうということで。

——女のコの服を脱がしてゆくという構想も最初から……。

TE：それは常識です……（笑）。

——常識（笑）。

TE：馬のニンジンみたいなものですね。

——『お嬢様くらぶ』の相手側の思考プログラムとかは、どうやって考えたの？

TE：よくコンピュータ側の必勝パターンとかがありますよね、手の内が少なくなってきたりすると強くなるとか……。そういうのは、入れていないんです、じつは。だから、弱いわけなんです。

——ふむふむ。

TE：4人で麻雀なんかやっていると、みんなが弱いと1人強くても勝てないっていうのあるでしょ？　だから、コンピュータ側と1対1だと相手が弱いとすぐつまらなくなっちゃうけど、コンピュータ側が複数いると不思議なことに勝負になるんですね。だから、ゲームの性質上弱くてもいいと……。で、相手は必勝を使わないで、ファジィに作ってあります。

——ファジィ……乱数がですか？

TE：そうです（笑）。あと、プレイヤーごとに、出せるときだけバンバン出しちゃうやつとか、抑え気味のやつとか、違いがあります。

——これからゲームを作るという人に何かアドバイスは？

TE：アドバイスを言うほど何も作っていませんが……、私の本職がパズルのようなことをやっているので、パズルゲームを作るにあたって、パズルとして成立していないようなものを作らないようにと……。

——おぉーー。

TE：一番いけないのは、一定の法則で解けてしまうもの。あまり、頭を楽しませないようなもの……が、たまにあります。

——でも、パズルゲーム自体が少ないですよね。同人ソフトでは。

TE：どんなゲームでも、ゲームとして成立するかっていうことを、おろそかにするのはやめましょう……と。

——『DOUBLE FACE』を作るときにも、そのような苦労はありましたか？

TE：解けないような配置がないようにと。一番問題なのはこの場合、手数の数。何手でできるかというのにつきます。その値を決めるために、何回も何回もテストプレイしました。で、この数は自信が持てます。

——うまいバランスになるように……。

TE：ゲームのバランスを決めるときは、成功と失敗が半々くらいあるといいと言われてますよね。

——それじゃ、そろそろまとめということで、今の同人ソフトに思うこととか何かありますか？

TE：なんか……、ディスカレッジするようでいけないんですが、おもしろいソフトが少なくなってしまったのはナゼでしょう？

——最近、よく言われますね。全体的に、技術力やグラフィックの質はアップしてるんですけど……。

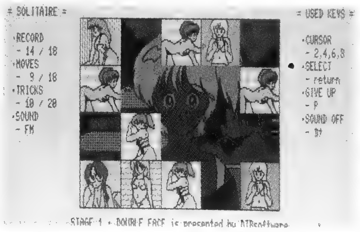
TE：思うんですけど、前まではこういうソフトを作ろうとか、遊びたいということに主眼があったのに、最近では出さなきゃいけないっていうふうになってきた。その意識がいけないんじゃないか、と思います。

——そうですね。ソフトの即売会が増えて発表の場が増えまくってしまったというのもあるのかも……。

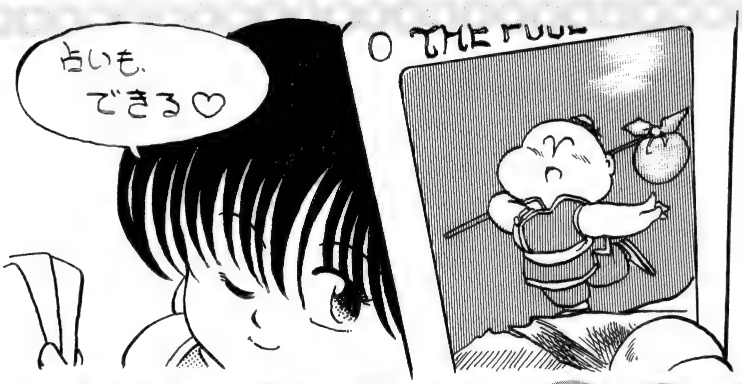
TE：物を作る人って、発表したい！っていうのがあるでしょう？　それはわかるんですけど、発表のほうに主眼が移ってしまうのも考えものなのかなぁと……。でもよくわかりませんね。

——こんなソフトを作りたいっていうことで新しくサークルを結成するんじゃなくって、とにかく同人ソフトを作りたいっていうことでサークルを作るのが増えたような気がしますね。

TE：でも本当は、じじぃになったから、つまんなくなっちゃったのかな（笑）？



⬆『DOUBLE FACE』は、カードをめくって絵を合わせていく神経衰弱みたいなゲーム。カードの裏表両方に絵が描いてある



シャッフルというのがなぜそんなに重要なんだ？　と疑問に思う人もいるかもしれませんが、このシャッフルして配るという処理だけでも、何通りもやり方があって、カードゲームを作るうえでの考え方の基本がつまっているのです。これを知っておくといろいろなカードゲームにも応用できて良いですよ。
　カードを配るにしても、ただ乱数で

　このカードをシャッフルするプログラムは、今月のゲストのTENTEKOさんにその場で作っていただきました。ですから、いつもとリストの雰囲気はちょっと違うかもしれませんね。
　まず、**1000行**の**DEFINT**命令。これは、整数しか扱わないようにして、処理をちょっと速くさせています。メモリも少なくて済むので覚えておくといいでしょう。**1010行**では、3つの配列変数を定義しています。まず、**NUMBER$（0）〜NUMBER$(12)**ですが、これはカードの数字A〜Kまでの文字列を0〜12の番号に対応して表示させるときに使用します。
　これと同じように**SUIT$（0）〜SUIT$(3)**も、0はトランプのスペード、1はハートというふうに対応させて考えています。これを実際に配列に代入しているのが、**1050〜1100行**で、**1410行**以降にそのためのデータがあります。
　で、問題のシャッフルするカードのデータは、**CARD（0）〜CARD(51)**という配列変数に入っています。トランプはA〜Kが4種類で合計52枚ですから、0〜51の数で表すようにします。そして、4で割った0〜12をトランプの数字と考えて、4で割ったときの余り0〜3をトランプのマークにするようにします。
　その0〜51の数を、**CARD（0）〜CARD(51)**に同じものが重複しないように代入しておいて、それをまぜ合わせてシャッフルするようにしています。
　重複しないで0〜51までの数を代入するのは、**1140〜1160行**で行っています。単純に、**CARD（0）**には0を、**CARD(1)**には1を……といった順番に代入しているだけです。この全体をバラバラに混ぜ合わせているのが、**1200〜1230行**です。**1190行**で**N=50**という設定がありますが、これは混ぜ合わせる回数で、これが多ければそれだけたくさんシャッフルします。
　シャッフルはどうやって行っているかと言うと、まず乱数で0〜51までの数を2つ用意します。そして、その2つの番号の配列の内容を入れ換えます（**SWAP**という命令）。これを何度も繰り返すと、0〜51まで順番に並んでいたものがバラバラになります。こうしておけば、カードを配ったりするときも、0から順番に配列の内容を出してゆくだけで、シャッフルされたカードを引くことができます。
　実際にシャッフルされたカードを見るために、配列の内容を0から順に表示している部分が、**1250〜1300行**です。上で言ったように、4で割った数とその余りを求めてそれに対応させ、カードの数とマークを表示しています。

リスト1
■トランプのカードをシャッフルするプログラム——PC-9801、PC-8801、MSX版

```
1000 DEFINT A-Z
1010 DIM CARD(51),NUMBER$(12),SUIT$(3)
1050 FOR I=0 TO 12
1060      READ NUMBER$(I)
1070 NEXT
1080 FOR I=0 TO 3
1090      READ SUIT$(I)
1100 NEXT
1130 '
1140 FOR I=0 TO 51
1150      CARD(I)=I
1160 NEXT
1180 '
1190 N=50
1200 FOR I=0 TO N
1210      X=INT(RND(1)*52):Y=INT(RND(1)*
52)
1220      SWAP CARD(X),CARD(Y)
1230 NEXT
1240 '
1250 FOR I=0 TO 51
1260      A=CARD(I) MOD 4
1270      B=CARD(I)  ¥  4
1280      CARD$=SUIT$(A)+NUMBER$(B)
1290      PRINT CARD$;"=";CARD(I),
1300 NEXT
1380 END
1400 '
1410 DATA "A ","2 ","3 ","4 ","5 ","6 ",
"7 ","8 ","9 ","10","J ","Q ","K "
1420 DATA "♠","♥","♦","♣"
```

おにおんの
同人ソフト
Q&A

Q すいません、MSX2のことで質問があります。本書にのっていた、「画面圧縮・展開プログラム」と「裏RAMアクセスドライバー」は、両方ともCMDですが、併用して使うことはできないのでしょうか？ もし使えないのなら、使えるように改造するプログラムを作って教えてほしいのですが……。おねがいします。

（茨城県／真家クン）

はい、ひさしぶりにMSX2の質問がきましたね。MSX2のお部屋は終わっちゃうけど、MSX2に関しての質問はいつでも受け付けていますので、どんどん出してくださいね。

で、この質問だけど困ったことに併用して使えるようにする改造プログラムは、ちょっと長くなりそうなので、載せられないのです。でも、ちょっと苦労すればなんとか一緒に使うことはできるよ。「画面圧縮・展開」を使いたいときはDB00Hに、また「裏RAMアクセスドライバー」はD800Hに、それぞれCMD命令を使う前にマシン語コールをすれば、そちら側のCMD命令が使えるようになるよ。いちいち使いたいほうのCMDに切り替えるのがちょっと面倒だけど、こうするとOKだよ。

リスト2は、リスト1と同じものをX-BASIC用に直したものです。リスト1に対応させた行番号になっているので、どこでどのようなことをやっているかは左の説明を見てくださいね。

READ~DATA文がないので、配列の宣言のところでまとめて代入しているという点が主に違うところです。

リスト2
■トランプのカードをシャッフルするプログラム――X68000版

```
1000 int a,b,i,x,y:str c
1010 dim char card(51)
1050 dim str number(12)={"A ","2 ","3 "
,"4 ","5 ","6 ","7 ","8 ","9 ","10","J "
,"Q ","K "}
1080 dim str suit(3)={"ｽﾍﾟｰﾄﾞ","ﾊｰﾄ   "
,"ﾀﾞｲﾔ  ","ｸﾗﾌﾞ  "}
1130 /*
1140 for i=0 to 51
1150    card(i)=i
1160 next
1180 /*
1190 n=50
1200 for i=0 to n
1210    x=int(rnd()*52):y=int(rnd()*52)
1220    a=card(x):card(x)=card(y):card(
y)=a
1230 next
1240 /*
1250 for i=0 to 51
1260    a=card(i) mod 4
1270    b=card(i) ¥ 4
1280    c=suit(a)+number(b)
1290    print c;"=";card(i),
1300 next
1380 end
```

数やマークを選んで出したりしていると、ポーカーなどでハートのAが何枚も出てきたりしますね。そうしないように前に出したかどうかをチェックさせたりしていると、今度は配るのに時間がかかったりします。

以上のような点を解消して、シャッフルと配る処理をやってくれるプログラムがリスト1と2です。詳しいアルゴリズムについては、リストについてる解説を読んでね。なお、ポイントは最初に出てくるカードの順番を全部シャッフルして用意しておくという点と、カードを0～51の数字として扱うということです。

このカードを数字に置き換えるという方法は、トランプゲームに限らず、ほとんどすべてのカードゲームでもそうすると良いので、知っておくといいですよ。ここではトランプのカードを0～51（合計52枚）として、4で割ることにより、数字とマークを求めていますが、それ以外の方法でもOKです。ただ、作るゲームに合ったデータの持ち方を考えておくことが大切ですよ。

ちなみに私が昔、麻雀のゲームを作ったときは、牌のデータは1～9の番号をマンズの一万から九万として、同じように11～19までをピンズ、21～29をソーズ、31～37を字牌としていました(麻雀を知らない人はごめんね)。これは役の判定がしやすいように、わざと番号を飛ばしてつけていたのです。このように、ゲームに合ったデータの扱いを最初に考えておくと、あとあとのプログラムが楽チンになってうれしいですよ。

麻雀のように同じ牌が4つあるとかいう場合でも、最初に4つ同じデータを用意しておいて、それをシャッフルすればよいわけですから、基本的なやり方はみんな同じですね。

MSX2のお部屋

その8〜最終回〜
画面フェードイン・フェードアウト

さて、休みがちに続けられてきたこのコーナーも、今月で最後になってしまいました。今まで読んでくれてありがとね。最後に載せるプログラムは、アナログカラー・パレットを使った画面のフェードイン・フェードアウトです。MSXには、16色分のパレットがあって、グラフィック表示している色を瞬時に変えることができます。それを利用して、ボワーッと浮き出るように画面が表れるのがフェードインで、ゆっくりと暗くなってゆくのがフェードアウトです。

このプログラムでは、垂直帰線期間（画面に捜査線が出ていない期間）中にパレットを変えるようにしているので、ちらつくことなくパレットが切り換わります。垂直帰線期間中かどうかをチェックするには、VDPのステータスレジスタの#2のビット6を調べるようにしています。これはパレットだけでなく、他の処理にも使うと便利なので覚えておくといいかもしれませんよ。

打ち込み方&使い方

そんな難しいことは知らなくても、このプログラムがあれば、フェードイン・フェードアウトは簡単に行えます。

まず、リスト3を打ち込んでみましょう。データの打ち込みにミスがあると、実行してもエラーが出て止まってしまうので注意しましょう。

打ち込みにミスがない場合は、60行からのサンプルプログラムが動きます。グラデーションのかかった2種類のバーが点滅を始めたらOK。

このサンプルプログラムでは、300行以降のパレットデータ（123だったら、B=1，R=2，G=3というかんじに）16個を、60〜100行で設定して、フェードインさせています。フェードインさせるためにはD700番地を、フェードアウトさせるためにはD703番地をコールしてください。また、フェードアウトさせるときには、設定するパレットのデータをD708番地から書き込んでおく必要があります。

パレットを使ったフェードインですから、当然256色モード（スクリーン8）では使用できません。また、このプログラムは今までこのコーナーで扱ったプログラムとも一緒に使えますよ。これを使えば、ゲームなどにも16色で描かれたグラフィックをきれいに表示できて、より効果的になるんじゃないかな？

それじゃ、MSXユーザーのみなさん、さようなら。このコーナーが終わっても、本編ではちゃんとMSXにも対応したプログラムの話を進めていくからね。

リスト3 ■画面をフェードイン・フェードアウトするプログラム——MSX2版

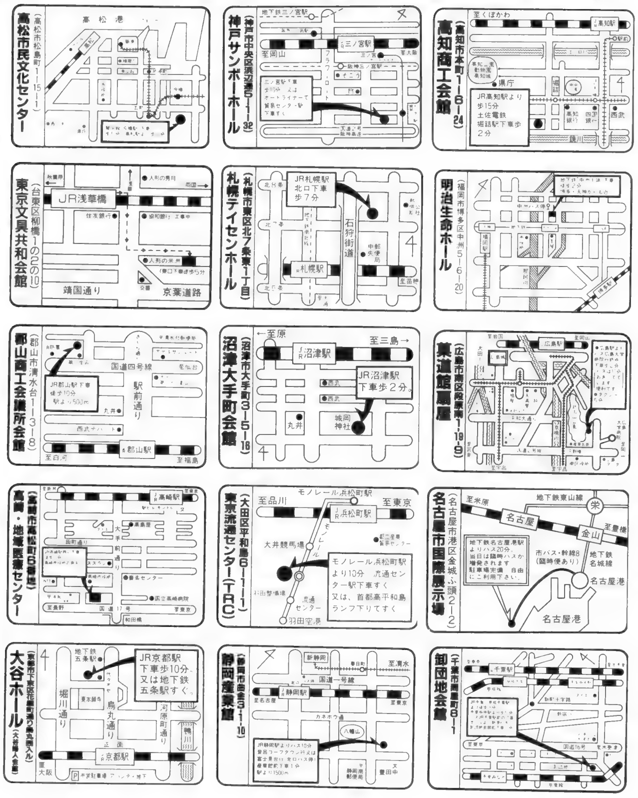
```
10 ' palette fade in routine
20 CLEAR 300,&HD6FF:I=&HD700
30 READ A$:IF A$<>"!" THEN A=VAL("&H"+A$
):POKE I,A:S=S+A:I=I+1:GOTO 30
40 IF S<>23665 THEN PRINT"Error in data.
":END
50 'bsave"PALETTE",&Hd700,&Hd7ff
60 ' sample
70 SCREEN 7:COLOR 7,0,0:CLS:FOR A=0 TO 1
5:COLOR=(A,0,0,0):B=A*32:LINE(B,0)-(B+31
,211),A,BF:NEXT
80 DEF USR=&HD700:DEF USR1=&HD703
90 RESTORE 300:I=&HD708
100 FOR A=0 TO 15:READ A$:A1=VAL(LEFT$(A
$,1)):A2=VAL(MID$(A$,2,1)):A3=VAL(RIGHT$
(A$,1)):POKE I,A2*16+A1:I=I+1:POKE I,A3:
I=I+1:NEXT
110 A=USR(0)    ' fade in
120 A=USR1(0)   ' fade out
130 GOTO 90
140 DATA C3,52,D7,C3,48,D7,04,00,00,00,7
7,07,77,07,77,07
150 DATA 77,07,77,07,77,07,77,07,77,07,7
7,07,77,07,77,07
160 DATA 77,07,77,07,77,07,77,07,00,00,0
0,00,00,00,00,00
170 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,0
0,00,00,00,00,00
180 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,06,20,2
1,08,D7,AF,77,23
190 DATA 10,FC,06,08,C5,21,08,D7,11,28,D
7,06,10,7E,E6,07
200 DATA 4F,1A,E6,07,CD,A2,D7,F5,7E,0F,0
F,0F,0F,E6,07,4F
210 DATA 1A,0F,0F,0F,0F,E6,07,CD,A2,D7,8
7,87,87,87,4F,F1
220 DATA B1,12,13,23,7E,E6,07,4F,1A,E6,0
7,CD,A2,D7,12,13
230 DATA 23,10,CA,3A,06,D7,47,C5,CD,C9,D
7,C1,10,F9,C1,10
240 DATA B3,C9,B9,C8,38,02,3D,C9,3C,C9,F
3,21,28,D7,3A,06
250 DATA 00,4F,0C,AF,ED,79,3E,90,ED,79,0
C,06,10,7E,ED,79
260 DATA 23,7E,ED,79,23,10,F6,FB,C9,CD,D
B,D7,CB,77,28,F9
270 DATA CD,AA,D7,CD,DB,D7,CB,77,20,EF,C
9,F3,3A,06,00,4F
280 DATA 0C,3E,02,ED,79,3E,8F,ED,79,ED,7
8,57,AF,ED,79,3E
290 DATA 8F,ED,79,7A,FB,C9,!
300 DATA 000,111,222,333,444,555,666,777
310 DATA 000,011,122,133,244,255,366,377
```

というわけで、今回はカードゲームの基本的なところを押さえてみたわけですが、次回からは実際にカードゲームを作ってみて、いろいろなゲームへの応用についても考えてみましょう。なんか難しそうだけど、そんなことはないからね。それでは、みんな来月まで、バイバーーイ。　（おにおん）

※なお都合によりこのコーナーのご質問は、住所・氏名・電話番号を明記したハガキで「Do-Jinファン　おにおんのアルゴリズムを見切ったぞ!?　係」まで、お問い合わせください。あて先は、P.123参照。また、プログラムの移植、同人ソフトの技術的な質問もドシドシこちらに送ってね。

サークルソフトonly即売会
パソケット情報

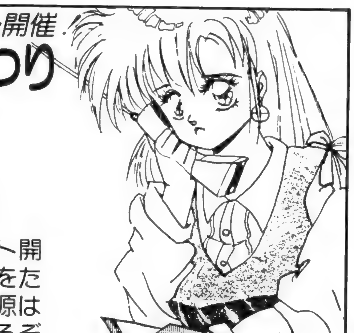
サークルソフトと
パソコン同人誌の祭典！
開催時間はいずれも
午前11時からなの
一般参加も大歓迎!!



9月15日(祝)　高松パソケット３／高松市市民文化センター
9月16日(日)　神戸パソケット６スペシャル／神戸産貿ホール
　　　　　　高知パソケット／高知商工会館
9月23日(日)　パソケット & For Boys大会／東京文具共和会館
9月24日(祝)　札幌パソケット５／札幌テイセンホール
　　　　　　博多パソケット６／明治生命ホール
9月30日(日)　郡山パソケット２／郡山商工会議所会館
　　　　　　沼津パソケット／沼津大手町会館
　　　　　　広島パソケット４／菓道館扇屋
10月7日(日)　高崎パソケット４／高崎地域医療センター
10月10日(祝)　パソケット秋まつり／東京流通センター
　　　　　　名古屋パソケット６／名古屋市国際展示場
10月14日(日)　京都パソケット３／大谷ホール
　　　　　　静岡パソケット４／静岡産業館
10月21日(日)　いわきパソケット２／いわき市平労働福祉会館
　　　　　　富山パソケット２／富山第一生命ホール
　　　　　　新潟パソケット４／プラザー文化センター
10月28日(日)　岡山パソケット３／みのるガーデンビル
　　　　　　長崎パソケット／長崎県自治会館
　　　　　　福井パソケット／福井ステーションホテル
11月3日(祝)　大分パソケット／大分県中小企業会館
　　　　　　大阪パソケット５／大阪府立体育館
　　　　　　徳島パソケット／とくしまCITYスタジオ
11月4日(日)　熊本パソケット２／スペース５(安田フォーラム)
　　　　　　豊橋パソケット／豊橋ガスビル・サーラ
　　　　　　松山パソケット２／総合コミュニティセンター
11月11日(日)　千葉パソケット４／卸団地会館
11月18日(日)　仙台パソケット６／トレンドホール
　　　　　　浜松パソケット３／浜松駅ビル・メイ・ワン
11月23日(祝)　博多パソケット７／明治生命ホール
　　　　　　広島パソケット５／広島市東区民文化センター
11月25日(日)　パソケット14／都立産業貿易センター

→参加したいサークルの方は――
①参加申し込み用紙をパソケット会場でもらって下さい。または、62円切手を貼った返信用封筒を同封の上、下記までご請求下さい。
②参加申し込み用紙に必要事項を記入して、お早めにお送り下さい。
③締切は、開催３週間前です。
〈申し込み用紙請求先〉
〒111 東京都浅草郵便局私書箱108号 ユウユウ内 パソケットT係
→同人ソフトを購入したい方は――
①パソケット会場に直接おこし下さい。どなたでも入場できます。
②朝８時前には来ないで下さい。開催時間を確認して来て下さい。
③会場では、スタッフの指示に従って下さい。

オータム・スペシャル開催！
パソケット秋まつり



10月10日(祝)11時～
東京流通センター
300スペース募集中
１スペース＝3000円

ついにTRCでパソケット開催！　心地よい秋の１日をたっぷりと楽しもう！　電源はもちろん、宅配便も使えるぞ。一般参加もどんどん来てね！

9月23日(日)東京文具共和会館にて、パソケット＆コミックFor Boys大会開催！　いけない同人誌サークルも大集合!!　来てねっ！

アクセスルーム　PASO-NET開局
☎03-843-1211
開局日/9月15日 AM.12:00～

永い間待たせてごめんなさい。やっと開局します。だけど9月15日より1ケ月間はBBSのテスト期間として、本格的に活動を開始するのは10月10日(東京/名古屋パソ)より。3回線の予定です。
入会金、会費は無料です。かかるのは電話代だけ。
情報やトーク、CG、質問箱等、便利で遊べるネットにしま～す。
とりあえず アクセス!!

by カルモ

パソケット通信Vol.2

パソケットの会誌第２号ができました。新作情報や面白エピソードなどを満載して、楽しい読み物になってます。ソフトの通販も、種類がちょっと増えました。欲しい方は72円切手を貼った返信用封筒を同封してご請求下さい。

パソケット
〒111 東京都台東区寿1-6-7-602
☎ 03-842-6499(直)

フリーグラフィッカー募集――グラフィックのできる方、イラストの描ける方、大歓迎！　とりあえずTEL下さい。

来月号で重大発表をします。

——とってもすごいことだから来月まで待って！

次号テクノポリス11月号
（10月8日発売）をお楽しみに……

テクノポリス編集部・テクノポリスソフト

おことわり

『開発日誌』は、勝手ながらしばらくお休みさせていただきます。ポイント獲得者には、記念品を送らせて戴きます。あしからずご了承ください。（テクノポリスソフト）

プログラムポシェット＋(プラス)

暑かった夏も過ぎ去って、秋たけなわの今日この頃。スポーツするのもいいけれど、秋の夜長は、焼きイモでもほおばりながらじっくりとプログラミングっていうのはどうかな？　そんなあなたのためのプログラムポシェット＋です。

HEBILITH II(ヘビリス ツー)

for PC-8801シリーズ／PC-9801シリーズ

◐2匹のヘビがにょろにょろにょろにょろ。やっぱり対戦ゲームっていうのはおもしろいね

2人でにょろにょろ絡み合い

どもども、めしあです。今回のゲームは２人用なので、近くに適当な対戦相手がいない場合は、「いいゲームあるんだけど家にこない？」などとうまく女のコをさそって一緒に遊びましょう。盛り上がりますよ！きっと。

By Messiah

プログラムを打ち込もう

このプログラムは、PC-9801シリーズのN88-BASIC(86)で動作するプログラムです（PC-8801シリーズでもそのままで動作すると思います)。リスト中のグラフィック文字に注意して入力してください。

遊び方だよ〜ん

このゲームは２人で対戦するゲームです。1P（青・右側）はテンキーの8、5、4、6、2P（赤・左側）はW、S、A、Dでそれぞれ自機を上下左右に動かします。(CAPSキーをロックしておいて下さい！)

フィールド上には一定時間毎にハート型のエサが出現します（色がつかないうちにとると消えてしまいます)。水色のエサは1P用のエサ、ピンク色のエサが2P用のエサです。

自分のエサを食べると、自分の体が１つ延びますが、相手のエサを食べてしまうと頭の色が相手の色に変わり、下痢状態になってしまい、速度が半分に落ちてしまいます。

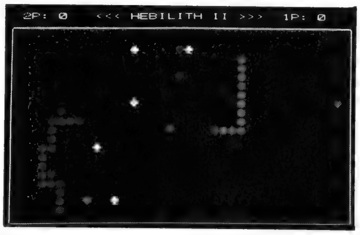
下痢状態のとき、さらに相手のエサを食べてしまうと、体が１つ縮みます。また、自分のエサを食べても体は延びず、ウンチになっておしりから出てしまいます。

ときどき緑色のエサ（薬草）が出るので、これを食べれば下痢は治りますが、正常な状態のときに食べると、ウンチになって出てしまいます。

ウンチを食べてはいけません。食べると失神してしまいます。しばらくすると動けますが、下痢になってしまいます。下痢のときにウンチを食べると、さらに長い時間動けなくなります。

進めない方向のキーを押すと、そこで停止することができますが、一定時間毎に体が縮んでいきます。どちらにも進めない状態（窒息）になると、さらに早く体が縮んでいきます。

勝負ですが、相手の頭を囲めば勝ちです。相手が失神してるときの頭に突っ込んでも勝ちになります。また、体が完全になくなってしまう（頭しかないときにさらに縮んでしまう）と負けになります。どちらかが5回勝つとゲームオーバーです。



◐ハートがエサ、クラブはウンチ。ウンチのすぐとなりにあるエサって、何かニオイそうな気がしちゃう

●PC-9801シリーズ用『HEBILITH II』プログラムリスト（N88-BASIC(86)）

```
10 WIDTH 40,25:CONSOLE 0,25,0,1:DEFINT A-Z:RANDOMIZE VAL(RIGHT$(TIME$,2))
20 L=99:DIM F(39,24),X(1,L),Y(1,L),N(1),D(1),Z(1),B(1),S(1),SC(1)
30 COLOR 7:CLS:PRINT "  2P:"SC(1)TAB(10)"<<< HEBILITH II >>>"TAB(31)"1P:"SC(0)
40 LOCATE 1,1:PRINT STRING$(38,"_"):LOCATE 1,24:PRINT STRING$(38,"‾");
50 FOR I=2 TO 23:LOCATE 0,I:PRINT " |"TAB(39)"| ";:NEXT I
60 FOR I=0 TO 1:FOR J=1 TO L:X(I,J)=0:Y(I,J)=0:NEXT J,I:X(0,0)=30:X(1,0)=8
70 Y(0,0)=13:Y(1,0)=13:F(9,13)=0:F(29,13)=0:N(0)=9:N(1)=9:GN=0
80 D(0)=3:D(1)=1:S(0)=1:S(1)=1:B(0)=5:B(1)=3:H=0:P=0:GOSUB 200:P=1:GOSUB 200
90 FOR X=0 TO 39:FOR Y=1 TO 24:F(X,Y)=(X=0 OR X=39 OR Y=1 OR Y=24):NEXT Y,X
100 K$=INKEY$:IF K$="W" THEN D(1)=0 ELSE IF K$="D" THEN D(1)=1
110 IF K$="S" THEN D(1)=2 ELSE IF K$="A" THEN D(1)=3 ELSE IF K$="8" THEN D(0)=0
120 IF K$="6" THEN D(0)=1 ELSE IF K$="5" THEN D(0)=2 ELSE IF K$="4" THEN D(0)=3
130 IF K$<>"" THEN 100 ELSE G=1-G:FOR P=0 TO 1:IF S(P)<2 OR G THEN GOSUB 200
140 NEXT P:IF H THEN 400 ELSE IF GN>0 THEN GN=GN-1:IF GN=0 THEN 180 ELSE 190
150 GX=INT(RND(1)*38+1):GY=INT(RND(1)*21+2):IF F(GX,GY) THEN 150
160 GC=INT(RND(1)*3+3):'IF GC=4 AND RND(1)<.8 THEN 412
170 GN=15:LOCATE GX,GY:COLOR 7:F(GX,GY)=99:PRINT "♥":GOTO 190
180 IF F(GX,GY)<>99 THEN 190 ELSE LOCATE GX,GY:F(GX,GY)=GC:COLOR GC:PRINT "♥"
190 FOR I=0 TO 999:NEXT:GOTO 100
200 X=X(P,0):Y=Y(P,0):N=N(P):D=D(P):S=S(P):IF S>2 THEN S(P)=S-1:GOTO 290
210 NX=X+2-D+(D=0)*2:NY=Y+D-1+(D=3)*2:C=F(NX,NY):IF C<0 THEN 280 ELSE Z(P)=0
220 IF S=2 THEN 250 ELSE IF C=4 AND X(P,N)>0 THEN 340
230 IF C=B(P) THEN IF N<L THEN N=N+1:GOTO 350 ELSE 270
240 IF C=B(1-P) THEN S=2:GOTO 270 ELSE IF C=6 THEN S=10:GOTO 270 ELSE 270
250 IF C=B(P) THEN 340 ELSE IF C=4 THEN S=1 ELSE IF C=6 THEN S=30
260 IF C=B(1-P) THEN IF N=0 THEN H=H+P+1:RETURN ELSE GOSUB 390:N=N-1
270 IF H THEN RETURN ELSE GOSUB 390:GOTO 350
280 IF NX=X(1-P,0) AND NY=Y(1-P,0) AND S(1-P)>2 THEN H=H+2-P:GOTO 270
290 Z=9:IF F(X-1,Y)>=0 OR F(X+1,Y)>=0 OR F(X,Y-1)>=0 OR F(X,Y+1)>=0 THEN 320
300 Z=3:A=F(X-1,Y)*F(X+1,Y)*F(X,Y-1)*F(X,Y+1)
310 IF P=0 AND A=24 OR P=1 AND A=54 THEN H=H+P+1:RETURN
320 IF S>2 THEN RETURN ELSE Z(P)=Z(P)+1:IF Z(P)<Z THEN RETURN
330 Z(P)=0:IF N=0 THEN H=H+P+1:RETURN ELSE GOSUB 390:N(P)=N-1:RETURN
340 LX=X(P,N):LY=Y(P,N):LOCATE LX,LY:COLOR 6:PRINT "♣":F(LX,LY)=6:GOTO 350
350 F(NX,NY)=P-3:FOR I=N TO 1 STEP -1:X(P,I)=X(P,I-1):Y(P,I)=Y(P,I-1):NEXT
360 N(P)=N:X(P,0)=NX:Y(P,0)=NY:LOCATE NX,NY:COLOR P+1:IF S>1 THEN COLOR 2-P
370 S(P)=S:IF S>2 THEN PRINT "X" ELSE PRINT "●"
380 IF N=0 THEN RETURN ELSE LOCATE X(P,1),Y(P,1):COLOR B(P):PRINT "●":RETURN
390 LX=X(P,N):LY=Y(P,N):LOCATE LX,LY:PRINT " ":F(LX,LY)=0:RETURN
400 LOCATE 9,11:COLOR 7:IF H=3 THEN PRINT "  *** DRAW GAME ***":GOTO 420
410 P=2-H:PRINT "*** PLAYER"P+1"WON! ***":SC(P)=SC(P)+1:IF SC(P)=5 THEN 440
420 FOR I=0 TO 999:NEXT:LOCATE 14,13:PRINT "HIT ANY KEY":WHILE INKEY$<>"":WEND
430 WHILE INKEY$="":WEND:GOTO 30
440 LOCATE 12,13:PRINT "G A M E  O V E R":WHILE INKEY$<>"":WEND:END
```

プログラムの説明

10～90	〈初期設定、ゲーム画面作成〉
100～190	〈メインループ〉
100～130	キー入力
140～180	エサを生成し、画面に表示する。
190	時間待ちをしてループ先頭に戻る。
200～390	〈各プレイヤーの移動〉
200～270	一歩先にあるキャラクタを判断する。220～240は正常な状態、250～260は下痢状態のとき。
280	失神している敵の頭に突っ込んだときの処理
290	窒息しているか？
300～310	頭のまわりを敵にかこまれていれば負け。
320～330	窒息や停止状態が続いた場合、体が短くなる。
340	うんこを落とす。
350～380	一歩進んで画面を更新する。
390	おしりを１つ消す。
400～440	〈ゲーム終了〉 勝ったプレイヤー（または引き分け）を表示し、どちらかの得点が5点になったらゲームオーバー。

変数リスト

F(x,y)……フィールド上のキャラクタ（エサ:カラーコード、壁:-1、1P:-2、2P:-3）
X(p,n),Y(p,n)……頭から数えてn番目の体の位置
P……プレイヤー番号（1P=0、2P=1）
N,N(p)……体の長さ
D,D(p)……進んでいる方向
Z,Z(p)……窒息や停止のカウンタ
B(p)……胴体のカラーコード
S,S(p)……ステータス(正常:1、下痢:2、失神:3～)
SC(p)‥‥得点
X,Y‥‥座標（汎用）
I,J‥‥ループ用変数
GN‥‥エサ生成用カウンタ
GX,GY‥‥生成するエサの座標
GC‥‥エサの種類
NX,NY‥‥一歩先の座標
H‥‥ゲーム終了フラグ

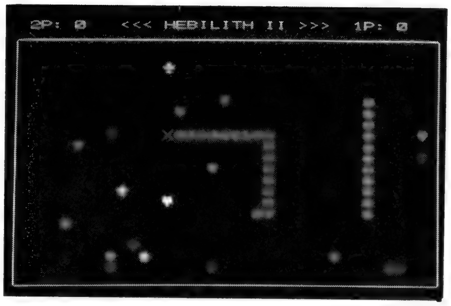
移植＆改造法

さて、いつもはキー入力部分を変えるPC-8801シリーズへの移植ですが、今回はまったく変更点なしで動きます。ただ、スピードがかなり遅くなってしまうので、190行の時間待ちのループは取ってしまうか、適当に減らしたほうがよいでしょう。

ゲームの改造ですが、スタート時点でのヘビの長さ（70行のN(0),N(1)）や、エサの出現速度（170行のGN）を変更することによって、ゲームバランスがかなり違ってきます。

失神している時間は240〜250行のS=10,S=30の部分、停止や窒息のときに体が縮む速度は290〜300行のZ=9,Z=3で調整できるので、いろいろ変えてみてください。

少し難しいかもしれませんが、コンピュータと対戦できるように、思考ルーチンを作ってみるのも楽しいと思います。対戦相手がいなくてさみしい、などという人はがんばってみる価値ありですよ。



○ウンチを食べて失神するの図。しかし、ホントに苦しそう。立ち直ってもゲリ状態だし

他には、わかりやすいように「1P」「2P」の文字の色をヘビの色と同じにするとか、ゲームオーバーになってもプログラムが止まらないようにするとかしてみてください。

○こんな風に相手の頭のまわりを完全に囲んじゃえば勝ち。失神してるときに、頭に突っ込んでもだいじょうぶ

○ウンチの近くではなかなか動きがとりにくい。ゲリのときにはウンチ地帯に逃げこむ、って手もあるぞ

プログラム募集中

「プログラムポシェット＋」では、あなたの作ったオリジナルプログラムを募集しています。ゲームだけでなく、冗談プログラムや実用プログラムなどでも、味のあるおもしろいものならばOKです。また、プログラムはちょっと苦手という人のために、アイデアも募集します。おもしろいものがあったら、こちらでプログラムを組む予定です。

投稿の際の注意事項

●プログラム部門

その1：必ずあなたの作ったオリジナルであること。盗作、二重投稿は厳禁！

その2：短いもの以外は、ディスクで投稿すること。

その3：遊び方や使い方、プログラムの説明と変数リスト、使用BASIC、モード、オプションなどを明記した手紙を付けてください。パズルやAVG、RPGには解答も付けてください。

その4：マシン語は極力BASIC内に。また、できれば内蔵チェックサムを付けてください。

その5：投稿したプログラムは返却できません。必ずバックアップを手元に置いてください。

その6：あて先には、機種名、住所・氏名・年齢・職業（学生は学年）・電話番号を忘れずに書いてください。

●アイデア部門

その1：こちらもプログラム部門同様、オリジナルのアイデアであること。

その2：ジャンルは特に問いません。アクション、AVG、RPGなど、どんなものでもOKです。

その3：ゲームの設定はなるべく細かくしてください。AVGやRPGでは、しっかりしたストーリーがあるといいかも……。

その4：ゲーム画面や登場するキャラクタをイメージした、簡単なイラストを付けてください。

採用者への謝礼

本誌規定の謝礼を差し上げます。

あて先は

〒105 東京都港区新橋4−10−7
TIM テクノポリス編集部
プログラムポシェット＋係まで

かならずおよみください

当店の中古ソフトは全て"消費税込み"の価格です。もちろんパッケージ、マニュアル完備、さらに動作チェックも完全確認済!!!(ただしおまけ,ポスター等はそのソフトによります)
入金日より10日以内に発送!!
ソフトが売切れの場合は至急御連絡しております。
万一初期不良の場合でも最後まで完全にサポートいたします。
なお中古ソフト、ハードについての質問等電話での受付はしておりませんので必ず封書、または往復ハガキでお願い致します

HYPER SOFT AREA
パソコン中古ソフト爆烈専門店
MAX

PC-8801

タイトル	販売価格
イースII	¥3,000
イースIII	¥4,000
ソーサリアン	¥4,000
ソーサリアンシナリオ1〜3 (各)	¥1,000
スタートレーダー	¥2,500
ドラゴンスレーヤー	¥4,500
ヴァリスII	¥4,000
信長の野望・全国版	¥3,000
信長の野望・戦国群雄伝	¥4,500
水滸伝	¥4,000
ジンギスカン	¥3,500
三国志	¥4,000
維新の嵐	¥5,500
うろつき童子	¥4,500
アークスII	¥4,500
クリムゾンII	¥4,000
ローグアライアンス	¥3,000
トワイライトゾーンII	¥3,500
アドバンスド ファンタジアン	¥2,000
ウォーターフロントアドベンチャー	¥4,000
ぴんきぃぽんきぃ1〜3 (各)	¥4,000
サーク	¥3,500
カオスエンジェル	¥4,500
きゃんきゃんバニースペリオール	¥4,500
ドラゴンナイト	¥4,500
ぱわふるまーじゃん2	¥4,000
はれのちおおさわぎ	¥4,000
おんなのこけーさつたい	¥3,500
おとめばーてい	¥4,000
ゴルフきゃひきゃひるん	¥3,000
ビリヤードきゃひきゃひるん	¥3,000
DPS	¥4,000
ラストハルマゲドン	¥3,000
ミスティブルー	¥4,500
ガールズパラダイス	¥5,500
フォクシー	¥5,000
殺しのドレス2	¥3,500
全国おんせん麻雀	¥3,500
セーラ服戦士フェリス	¥4,000
ピュア	¥4,500
ランス	¥4,000
スーパー大戦略	¥3,000
きゃんきゃんバニー	¥4,000
エンジェルハーツ	¥3,500
時空の花嫁	¥2,500
マスターオブモンスターズ	¥2,000
ときめきSESIL	¥3,000
夢幻の心臓3	¥5,000
ブライ(上)	¥5,500
エメラルドドラゴン	¥5,000
三国志 II	¥8,000
ドラグーンアーマーADULT	¥3,000
ポッキー	¥5,500
ソーサリアンユーティリティ1	¥2,000
スロープ	¥5,500
リップスティックADV	¥4,000
リップスティックADV 2	¥4,500
イミテーションは愛せない	¥4,500
ディガンの魔石	¥4,000
テトリス	¥4,500
ウルティマIV	¥3,500
カオスエンジェルス	¥5,500
クリスタルドリーム	¥3,000
ブルームーンストーリー	¥4,500
ランラン狂走曲	¥4,000
ウィザードリィ シナリオ4	¥4,500
トリロジー	¥5,000

FM-TOWNS

タイトル	販売価格
アフターバーナー	¥4,000
ラストハルマゲドン	¥3,500
タイタン	¥3,500
リンケージ	¥4,000
サイバーシティ	¥4,000
スーパーオデッセイ	¥5,000
ミスティ	¥3,000
帝都大戦	¥3,500
イメージパワー	¥10,000
トウギャザー(通信ソフト)	¥15,000

PC-9801 5インチ 3.5インチ

タイトル	販売価格
ドラグーンアーマーADULT	¥3,000
殺しのドレス2	¥4,000
イースIII (3.5インチのみ)	¥5,000
カオスエンジェルス	¥4,500
スロープ(3.5インチのみ)	¥5,000
きゃんきゃんバニー	¥4,000
きゃんバニ スペリオール	¥4,500
ガールズパラダイス	¥4,500
ストロベリー大戦略	¥5,000
フォクシー	¥3,500
リガルード(5インチ)	¥3,500
ビリヤードきゃぴるん(5インチ)	¥3,500
ポッキー	¥5,500
リップスティック ADV.2	¥4,500
リップスティックADV	¥4,000
DPS	¥4,000
はれのち大さわぎ	¥4,000
ピュア	¥4,500
ドラゴンナイト	¥4,500
ぴんきぃ ぽんきぃ	¥4,000
ランラン狂走曲	¥4,000

マックスのなんでも買取月間!!

ソフト、ハード、ラムボード、周辺器その他
新品・中古なんでも買取りしてますよ〜ん。
超高価査定後、御連絡いたします。

ソフトうってください!!

ただ今、マックスでは中古ソフト世界一
超高価ワンダフル買取期間中です。

アダルトソフトはさらに、ハイパーな宇宙一の高価で買取ります。世のため、人のため、お持ちのソフトを今すぐ!宅急便、ゆうパック等でお送り下さい。
査定後約10日程で現金書留にて、買取代金をお届けいたします。(なお事務手続上、御注文と買取は別々にお願い致します。)

MSX2、2+

タイトル	販売価格
イースIII	¥4,500
テトリス	¥4,000
イースII	¥4,000
銀河英雄伝説	¥4,000
ジンギスカン(R)	¥5,500
サーク	¥5,000
三国志(R)	¥4,500
信長の野望・戦国群雄伝(D)	¥6,000
ロードス島戦記	¥5,500
アークスII	¥4,500
ハイドライド3	¥2,000
サイオブレード	¥3,000
激突ペナントレース	¥2,000
花の清里	¥3,500
天使たちの午後III	¥3,500
ぱわふるまーじゃん2	¥3,500
時空の花嫁	¥3,000
ジーザス	¥3,500
なぎさの館	¥3,500
はっちゃけあやよさん	¥2,500
ヴァリス2	¥4,500
トリロジー	¥4,500
マイト&マジック2	¥4,000
大戦略	¥3,000
スーパー大戦略(R)	¥4,000
キャンキャンバニースペリオール	¥5,000
イミテーションは愛せない	¥5,500
ラストハルマゲドン	¥4,000
イース	¥3,500
ウルティマ	¥2,500
やじうまペナントレース	¥3,000
パックマニア	¥3,500
クリムゾン2	¥3,000
ファンダムライブラリー⑥	¥2,500
京都龍の寺殺人事件	¥3,000
ポッキー	¥5,500
ガールズパラダイス	¥6,000
グラムキャッツ	¥6,000
コスモスクラブ	¥4,000
ドラゴンナイト	¥5,000
ピーチアップ1、2 (各)	¥2,500
フォクシー	¥4,500
デリンジャー	¥4,000
ブライ(上)	¥5,500
維新の嵐	¥5,500
ランス	¥4,500
クレセントムーンガール	¥4,000
殺しのドレス 2	¥4,500

(R)はROM版、(D)はディスク版

申し込み用紙

機種	タイトル	価格	第二希望ソフト その他
			いずれかに○印をつけて下さい 5インチ・3.5インチ・ROM

価格¥　　　＋送料¥　　　＝合計¥

おくりさき 〒556 大阪府大阪市浪速区日本橋東3-7-17-212
はいぱーそふとえりあ マックス

必見!!御注文方法!!

1、まず左の申し込み用紙に機種名、価格、第二希望ソフト等完全に御記入して下さい
※常時2,000本以上の在庫をそろえておりますが、万一、品切れの場合には第二希望ソフトを発送させていただきます
2、申し込み用紙と代金をそえて郵便局から現金書留、またはカワセで当店までお送り下さい(ご住所、お名前、TEL等キチンとご記入下さい)約2週間以内に商品をお届けします。

送料　ソフト1本¥500 2本以上¥1,000

どもっ！　私があかしくんです。私なんぞにトビラ絵を描かせるたぁ、テクポリの方々もなかなか冒険したもんだぜっ!!　そんなワケで今回のテーマは文化祭だっ。華々しくはじめましょー。どっかーん!!

あかしクン——Lv. 3（千葉県・№A17D）。

♡今回のトビラは御存知、「塀の中」出身のあかしクンです。シャバに出てきて順調に社会復帰（!?）してるよーですね。今後の活躍には大いに期待してますヨ♡　（ひろみ）

えいえいおーっ！

やっほ～、ひろみです♡　今年もまた文化祭の季節がやってまいりました！　この学園の一大イベント、あれやこれやで超忙しくって、「もー、絶対イヤ!!」なんて思っちゃうんだけど、終わってみると楽しい思い出に変わっちゃうなら不思議。ま、そんなワケで今年もクタクタになりながら、学園生活に花咲かせましょ♡　楽しむぞーっ！　（ひろみ）

おたより1 ある日突然…

それは突然のできごとだった。私はいつものように「海賊キラー」となって『大航海時代』をやっていると、なぜか冷や汗が出てくる。体のゆれが激しくなり、キーボードをさわる手も汗でベタベタになってきた。

「やばいぞ。これは！」と思いつつ必死に船を動かした。そしてやっとの思いで4隻もの海賊をまいて港に着いた。船長は教会（セーブ）に行きその足でトイレへダッシュ！　間一髪だった（さすがの海賊キラーも海賊の大軍と生理現象にはかなわなかった）。

内武長政クン——Lv.2（岐阜県・№A0A3）

♡うわあ、緊迫感あふれる事件発生か!?——と思いきやチャンチャン!!　もー、ナニゴトかと思ったじゃないのぉ。でも状況、すごくわかるけどネ。　（ひろみ）

おたより2 大感激!!

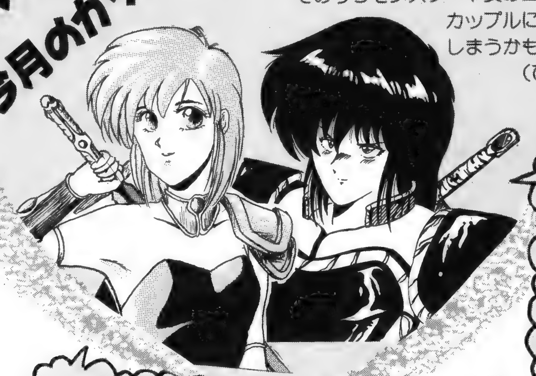
舞亜かつみクン——Lv.5（愛知県・№A052）。感激が隠しきれない様子だね。よかったね♡

はみだしくらぶII

●どーしてっ!?　「テクポリ買うぞっ！」と思い、本屋さんへダッシュするといつも売り切れ。ああ残念！　でも、テクポリってすごい人気！　翔はとってもうれしかったです（買えなかったことはくやしいけど）。毎度（!?）のことながら、積同くん大好き!!　（埼玉県・翔サン）♡わあ、本当!?　それを聞いてひろみも嬉しいでーす♡（ひろみ）

突然ですが…
今月のカップルコーナー

今月は剣を持った勇者のカップルです。まだまだ男のコのイラストが少なくて毎回、苦労してるんだよー。そのうちモンスターや女のコ同士のカップルに走ってしまうかも……!?（ひろみ）



YAMCHANクン――Lv.2（兵庫県・№AODO）。

10000円クン――初（福岡県・№A19C）

おたより3 金魚の反乱!?

ひろみさん、僕のウチではペットとして金魚を飼っています。これが普通の金魚なら珍しくもなんともないのですが、飼い主に似たのかちょっとおかしな奴がいるんです。その金魚の中に、胴体は白くて頭のてっぺんだけがタンチョウヅルのように赤い「丹頂」という種類の奴がいるんですが、その金魚、飼っているうちにだんだん頭の赤身が抜けていって、真っ白になってしまったのです。

「これは、病気でも患ったのでは？」と思い、あらゆる本で調べたのですが、どこにもそんな病気のことなど載っていませんでした。友人にそのことを話すと、「お前がかまってやらないからグレて脱色したんじゃねーか？」と言われてしまいました。そこで心を入れかえてまじめに世話をしてやったのですが、頭の色は一向に戻りません。ひろみさんからも、このヒネクレ金魚に何か言ってやってくださいよ。

BOBクン――Lv.3（神奈川県・№A16C）。

♡友人のセリフには大ウケしてしまったひろみです。真っ白でマヌケと言えばマヌケだけど……。まあ、ともあれ元気なら心配いらないんじゃないかしらネ。

（ひろみ）

おたより4 知ってるう!?

❂HARUMIサン――Lv.3（長野県・AOD1）。カーバンクルが、かわいい♡ このコ、「グーグー」って鳴くんだよねー

おたより5 ちょーだいっっ!!

❂音波動クン――Lv.7（福島県・№A04A）。唯一(!?)硬派の絵を描く音波動クン。1年ぶりの掲載ネ

おたより6 しぶいっ!

まいてぃクン――Lv.16（兵庫県・№AOOD）。会員№とか記憶してるからデータ見ないで原稿を書くと……（言い訳する卑怯なひろみ）

おたより7 ごめんネ…

❂PATAPATAクン――初（大阪府・№A19C）。きわどいコスチューム！ さすがはテクノポリス(!?)

おたより8 おばーちゃん、ありがとう♡

やっとパソコンが買えます。今から思うと長かった。もう高校に入ってからだいぶたち、仲の良い友達もたくさんできました。その中のパソコン仲間の友人Oは入学当時にPC-8801を買ってもらったそうです。僕の愛機はMSX、そこで前の友達にもPC-8801を買わせたOは僕にも毎日のように「PC-8801を買え」と言ってきます。

「MSX命！」としていた僕の心が揺らめきはじめました。でもお金がありません。親にねだってみましたがダメ。次にうちの婆ちゃんにねだってみました。するとOK！ところで、うちの婆ちゃんはタフであります。69歳にして病院で患者のつきそいをまる1日、それを1か月続け、家に帰ってくるのはほんのたまにしかないのです。家族のみんなで「婆ちゃんはすごい！」と言い合っています。

さて、しかし買ってもらえるとなるとPC-8801ではと思いPC-9801を買ってもらおうと、ただ今機種を検討中なのです。そして今度は僕が友人OにPC-9801を買うように言ってやろうと思っています。うちの婆ちゃんに感謝！

まさえクン――Lv.4（宮城県・№A0B4）。

♡たのもしいお婆ちゃんだね。でも88と98じゃ、金額がかなり違うと思うけど……？（ひろみ）

おたより9 その女性(ヒト)は…!?

先日、予備校の帰りのこと。友人と一緒に予備校前のナムコランド（けっこう有名）で「クレーンゲーム」(お菓子をクレーンでつかむアレですよアレ）をガキんちょ……もとい、お子様方に混じってやっていました（けっこう、こーゆー奴は浪人に多いので誤解しないように……)。それでもって、合成着色料のビシバシ入った定価50円（おそらく原価20円）のお菓子を300円かけてやっと取って満足しながら、イラスト掲示板を見ると……「ん!?」何やら見たことのあるペンネームが……。2人して妙に納得し、お互いにうなずきあった後(特に意味はなかった)、50円の例の菓子をモグモグ食べながら2人は予備校の自習室へ消えていったのであります。

そのくらぶのトビラ絵を飾ったこともある方のイラストの中には「勉強が忙しくて（以下略)」と書かれてありました。結局、1:00～8:00までしっかり自習して帰ったのであったとさ。あーっ。めでたし、めでたし……!?

ぐっちゃん――Lv.5（千葉県・№A131）

♡へえ。結構お互い知らないだけで、ゲーセンで肩を並べていた、なんてこともあるかもね。さてその人は誰でしょう？

（ひろみ）

はみだしくらぶII

●こんにちは、ひろみさん。私の話を聞いてやってください。私は「レィヴィー」だということをクラスの友人の一部に知られてしまい、おちょくられている今日このごろです。コトあるたびに「お前の正体をバラスぞ～」とか「テクポリってあのいやらしい本だろ」とか……。気の弱い……私は……もう……テクポリに手紙を出すのは(次のページに続く)

PART 11

てくらぶへんしゅー会議

今月のてくらぶへんしゅ～会議はなんと！ ビッグな企画が飛び出して、しかもスグに実現してしまうという大・大快挙!! う～ん、素晴らしいー!! （ひろみ）

意見! 1

ひろみさん、くらぶがカラーページになることはないんですか？ 毎回とは言わないけど、１度くらいカラーページにしてみたいなあ。僕はイラストを描けないから、イラストの上手な方の絵を見るのは楽しみなんです。ひろみさんや、くらぶのイラスト常連の方のカラーイラストを見てみたい、って思うんだけど……。どうか担当の人（？）とか編集長に交渉してください。お願いします！ そんこまーじゅクン——Lv.2（長野県・No.A156）。

実はひろみも前からカラーページを狙っていたのです。結構、意見はきてたんだけど、どーせ無理だろーなー、なんて諦めてたんですよね。そしたら12月号でテクポリが100号になるそーで、恐る恐る意見言ってみたの。そしたらなんと！ 「OK」をもらっちゃったんだよねー。ラッキー♡ 100号ではこのコーナーで盛り上がっている「人気投票」の企画を持ってこよっかなー、とか思案中だったのですが、この機会を逃すものかと急きょ、カラーページに変更だいっ！ （ひろみ）

意見! 2

山童クン——初（岡山県・No.A19E）。本名、教えてネ。会員証が送れないから。クンにしちゃったけど、男のコでいいのかな？

というワケで…

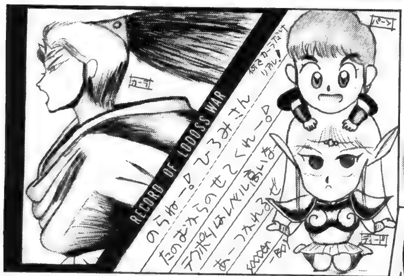
テクノポリス100号記念
スペシャルページ用

カラーイラスト大集合!!

締め切り　9月30日必着

わーい、めでたいめでたい100号記念!! テクノポリスにとってもそーだけど、ひろみも念願かなってと～っても嬉しいです♡ ちょっと急な企画だったので締め切りまで１か月足らずしかないけれど、みんながんばって描いてくださいネ。どんなに良くても１回だけのものなので締め切り過ぎると、残念だけど載せられないよ。さて、テーマなんだけど、100号記念なので「おめでたイラスト」特集にしたいと思います。思いきり華やかにやっちゃいましょ♡ ビシバシ力作を送ってくださいネ♡

あと、くらぶの人気投票は引き続き検討しますので（忘れたワケじゃないからね）、いろんな意見を出し合って、これの次にど～んとやっちゃいましょ♡ イベントが多くてうれしいなあ、なんてネ♡ こっちのほうもどんどん意見くださいね。 （ひろみ）



おたより 10

のらねー

soccer-boyクン——初（愛知県・No.A19F）。ほらあ、載せたから、キミも本名もキチンと書いてね。

おたより 11

初公開!?

燃える関西人クン——LV.3（大阪府・No.A0F2）。さらにひろみ足は素早く締め切りから逃げるぞ。

片宮翔サン——初（埼玉県・No.A1A1）。誌上以外の場所でも交流が盛んでいいね。でも投稿も忘れちゃダメよ♡

おたより 13

仲間入り♡

おたより 12

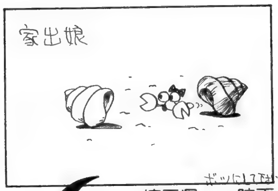
がんばろー

ミャーンタークン——初（富山県・No.A1AD）。下のほうにいるコ、かわいいね。リスかな？

はみだしくらぶII

（前ページの続き）やめようかと……な～んて思うわけねェーだろ！ おい、こら！ １年８組のガキども！ バカにしやがって！ テクポリの良さをその身をもって教えてやろーか!? なーんちって。やっぱテクポリはおもしろいぜ！（岐阜県・レイヴィークン）♡その友達も引きずりこんで、同病相哀れむ（!?）ってのはどーでしょう？（ひろみ）

地球の但泊部 堀の中



▲埼玉県　時雨

超オイシー♡

イカすー♡

いやはや今月はテーマが良かったのか、それともテーマを考えた私が冴えてたのか（それはない）、ハガキの多いこと多いこと！ こりゃまた、日本国民が1人1枚描いたんじゃないかって疑っちまったぜぃ!!(それもないぞ)。私はついつい口の端っこがゆるんでコーコツとした気分で夏休みを過ごせました。脳天気♡

んなわけで今月は講評つきは5枚！ 特別にタイトル横にオイシイのを1枚！ 激戦の中から勝ち残った「家出娘の中の家出娘」なのだーっ！ これは私としてもそれなりの対応をしなければ……というワケで、今月は講評もいつもとは違うパターンにしたいと思う。新鮮な気分で読めるぞっ♡

やっほでイコイコ!!

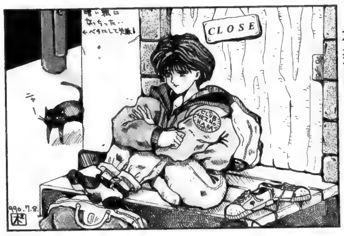
目玉

▲大阪府　神宮寺りお

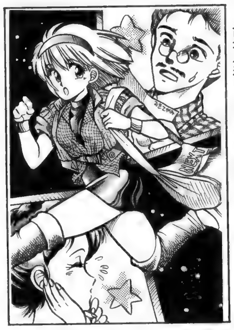
今月は大満足♡

さてさて、どこがいつもと違う講評かと言うと、今回は実験的に各作品の**ポイント別比較**を軸にしてみたいのであーる。え、なぜかって？ それは今月の作品群はどれも高レベルでまとまっていて、他の月より力の差が見受けられないため、常々やってみたかった比較対照の講評にもってこいだったからなのダ。

能書きをアレコレたれている余裕はないのだ。今月は文章スペースが少ないのでさっさと始めたい！ 見切り発車！



◀神奈川県　林茂樹



◀東京都　ちょんま

……………

まず目玉の**神宮寺りお**の作品は何故目玉に選ばれたか！ 彼の作品はズバリ「目立つ」からである。技術的には**林茂樹**や**輝橋竜史**のほうが上かもしれない。特に輝橋君の画面構成には目を見張るものがある。が、**個性、押しの強さ**に技術で勝つのは容易ではないのだ。

その意味では**ちょんまとりゅうら**の女性コンビは別の意味で惜しい！ まず先月の目玉、ちょんまはベタが引き締まっててインパクトは大。でもそこが落とし穴。元気な構図に静止ムードのベタではせっかくの動きが半減してしまう。私ならバックは中心向きのベタフラッシュを使うな。コントラストはそのままでメリハリと動きが強調できると思うのだけれど……。

一方のりゅうらは初服役なのでトーンを使わなかったとのこと。うーん惜しい。それなら人物にもっと注目を集める工夫をしなくちゃ。同じことは林茂樹にも言える。けど彼の場合、問題は**人物の位置**だ。細部の丁寧さ、上手さが生きてない。多分、人物を右にズラし大きめに描くことである程度解決して、いかにも投稿ハガキって作品になることだろう。1枚絵としてはイケるんだけどなあ……。

逆に輝橋君は投稿のツボを心得てる。ただ、その線にパンチ力が足りない。空白を上手く味方にできれば画面にメリハリが出るのだけれど。それから人物だが、下の女のコはヨロシイ、上手い！ けど上のトーン髪のコは少しデッサン不足。髪のトーンも危険。もっと太い線、細い線のコンビネーションを積極的に活用すれば**「質感」**が出しやすいはず。画力が小さく固まらないうちに冒険を！

さてここで別の視点**「背景」**を見てみる。りゅうらは合格点。近景（木の葉）遠景（家、庭木）の配置も奥行きを出すのに成功しててグー♡（レトロ）。林茂樹は近景のみだが丁寧さに期待できそう。ただしパースが狂ってるところが減点ポイント。ちょんまにも次は是非カッチリと効果的な背景を入れた絵を見せてもらいたいものだ。

最後にもう一度目玉作品の優越点を紹介して終わる。それは人物の魅力と押しの強さ。**技術はこれから**。仕上げも雑だしリュックの描写なんか一瞬わけわからん。でも目玉。ここら辺に**絵の上手い人と投稿ハガキの上手い人は必ずしも一致しない**という真理が導き出されるのだ。難しいだろうが描いて出せばいずれわかる。目指せ！ 魅力と技術一致の境地をっっ!!

P.S.りゅうらの作品は朝のゴミ出し娘かと思った。不覚!!

◀埼玉県　輝橋竜史

◀静岡県　凄牙比りゅうら

今月の割言　狙え今こそ増ページ！今を逃せば明日はない！

マジで狙ってマス!!

うーんなんだか勝手が違うせいか新鮮でいいぞ！ ひーひー♡ また、たまにやってみよっと♪

それではそろそろ終りんぐ……と思ったが次号予告。「お宝発見」はやはり好調！ 硬軟とり混ぜたクロマティーに富んだ（注：バラエティーのことです）月になりそう。キャッ！

12月号の「質問」も大好調！ ただ真面目な質問ばかりでおもろくない。原田博之、E-PRI、かめさくあたりに大ボケを期待したいものだ（ギャルよー！は身内でウケたからなぁ…）。

で、1月号は「着替え」！ ムズいので心して描くように。意表も良し、女のコ読者の着替え自己申告も良し、と読む側も楽しめる月にしようぜっ!! ンムム……力入るなあ～。

そんなワケで期待めじろ押しの「堀の中」では、これからしばらく「増ページ嘆願キャンペーン」を実施したいと思います。さあ嘆願書を1人100枚編集部へ送って編集長の心を動かそうではないかっ！ 頼んだゼ！ まかせたゼ！ 狙え増ページ！

（地球丸）

1月号のお題

着替えっ！

—難易度最高—

（10月20日必着）

はみだしくらぶII

●9月にてパソコン購入1周年！ 早いもんだなあ。ついこの間だと思ってたのに……。去年の今ごろはまだやり始めでゲームの友達、全然いなかったのに、今ではかなり知り合いできて……♡ あおばかずとくさん投稿がんばってね。まつもと会長！ さあっ投稿に目覚めるのだーっっ！（笑）（宮城県・柏原涼サン）♡イイぞ、その意気！（ひろみ）

おたより14 予想屋レポート

さて、とにもかくにも７月号現在会員数が384人になったそーで、ますます激しいレベルUP争いがあるワケだが、今回はその中でも特に高いレベルになりうるホープ群を筆者で予想屋CREAMがあげていこうと思う。

まず、何と言っても強力なのが「愛の……」シリーズでレベル急上昇の「YAH-YA MAN」だ。当初出てきたときは盗作っぽいキャラのため無視していたが、６月号のコマで私は考えを改めた。とにかくセンスの良さが光る。

次に「高島大」のイラストがいい。キャリアが豊富で上手い。が他誌にも顔を出しており、そこらへんが高レベルへのネックにならなければいいのだが……。

くらぶ堺の中出身の「あかし」「天海たかし」のあかしたかしコンビ（？）も要注目だ。彼らがクラブⅡをどのようにひっかき回すか（!?）見どころである。

ペンネームと絵がみょーに合っていて筆者がすごく好きなのが「天ぷる油っ子」だ。他誌にも投稿しているようだが（情報提供MA-X照井氏）ここは１つくらぶでがんばって欲しい。

最後にとうとう出てきたのが「ぱーる姉妹」だ。ひところ筆者はずい分心配したのだが（前にホープとしてあげたので）これで安心してホープとしてあげられるワケだ。とにかくどこまでその独特の個性でもっていけるか楽しみだ。

まあとにかく以上で終わるが、がんばって欲しいと思う。筆者のように４連続ボツなどということのないようにハガキ職人として精進して欲しい。では以上で、レポートは終わる。

CREAMクン――Lv.５（東京都・ＡＯＦＩ）

♡予想屋としてシッカリ地位を確率してしまったCREAMクン。これからもよろしくね。（ひろみ）

おたより15 上手だね

兵藤久留美サン――Lv.2（徳島県・No.Ａ－１７４）。華麗なる女戦士という感じかな。こーゆーのって好み♡　キャイキャイ

E-PRIクン――Lv.17（千葉県・No.Ａ００Ｃ）。くらぶNo.1の毒舌&ブラックを誇るキミにとってはさぞかし。正直でヨロシイ

おたより16 ちぇっ

沙羅双樹クン――初（兵庫県・No.Ａ１Ａ２）。大きく広げた手のひらに、いっぱいの夢と楽しさをつかんでネ♡

おたより17 我、思うに…

おたより18 O.K.！

ゴミ太郎クン――初（富山県・No.Ａ１Ａ６）。それをネタにしてしまう開き直りの姿勢をかって採用！　しかし、何ていうペンネームやねん

てくホロスコープ

テクノ時代の星占いよっ♡

８月も半ばを過ぎると、昼は暑くても夜になるとなんとなく秋の気配を感じます。夜風の涼しさは気持ちいいけれど少し寂しい雰囲気ですね。（まさみ）

◎総体運　♡ラブ運　Ｐパソコン運　Hz健康運

90年９月８日～10月７日のキミの運勢

牡羊座★3/21～4/19	◎思いきり体を動かそう。積極的に行動することで大きなツキがまわってきそう。♡急進展しそうな勢い。積極的に。Ｐ目先のことにこだわらないこと。Hz三食きちんと取ること。	天秤座★9/23～10/23	◎持ちまえの協調性を発揮しよう。協力して成果が出ることの大切さをしみじみ実感。♡両思いでも安心は禁物。気配りが大事。Ｐ思わぬところにツキあり。Hz甘い物はほどほどに。
牡牛座★4/20～5/20	◎クヨクヨと考えすぎないことが吉運のポイント。仲の良い友達と過ごして気分転換を。♡少し距離を置いたつきあいを。Ｐ文句ナシの好調運。Hz貧血気味の人は無理しないこと。	蠍座★10/24～11/21	◎思いも寄らぬトラブルに注意。人のペースに合わせるよりマイペースのほうが吉。♡うぬぼれもほどほどに。Ｐカンジンなときの判断が大事。Hzストレスをためこまないように。
双子座★5/21～6/21	◎活発に過ごすと吉。ただし軽率な発言をして友達からヒンシュクをかわないように。♡身構えすぎず気持ちを楽にして。Ｐカンが冴えて盛りあがりそう。Hz無茶なことはしないように。	射手座★11/22～12/21	◎行動することによってツキがまわってきそう。チャレンジ精神を大いに発揮しよう。♡あまりしつこくすると嫌われそう。Ｐ思いきりの良さで勝負。Hz良好。何も心配はないでしょう。
蟹座★6/22～7/22	◎決断力がモノをいうとき。チャンスは素早くつかむつもりで行動すること。♡自分の気持ちに素直になってみては。Ｐ守りの姿勢をかためて吉。Hz野菜を多めにとって体調を整えよう。	山羊座★12/22～1/19	◎マイペースでコツコツいこう。あまり周囲の言うことに左右されないことがポイント。♡親しくなれるチャンスあり。Ｐ確実なセンでいくのが吉。Hz体の冷しすぎに注意しよう。
獅子座★7/23～8/22	◎チャンスを生かして希望が達成できるかも。日頃の努力がむくわれる時期。♡気さくな態度で接してみよう。Ｐかなり手ごたえのあるゲームになりそう。Hz寝冷えには用心して。	水瓶座★1/20～2/18	◎細かいことにこだわってイライラしそう。感情のコントロールを上手に。♡友達感覚の交際が特に吉。Ｐ最初から大いに盛りあがりそう。Hz無理をするとすぐ体調をくずしそう。
乙女座★8/23～9/22	◎今まで問題になっていたことを解決するとき。その後で新たなスタートが。♡焦らずにのんびりムードでいこう。Ｐ先を読む力が大きな味方。Hz睡眠は充分に取るようにしよう。	魚座★2/19～3/20	◎ケジメはハッキリとつけよう。受け身のお人好しは自分の立場がつらくなりそう。注意。♡気まぐれな態度で困らせないように。Ｐ肩ヒジはらずラクに。Hz睡眠時間は多めにとって。

はみだしくらぶⅡ

●私にも陽の当たる日がやって来た。苦節２年余り。友人に「ノンターボ」だ、「見捨てられた」とバカにされ、パソコン誌の新作コーナーを見ては１人でヒネくれていた日々。そう、私はX1ユーザー。しかし数か月昼飯を抜いて金を貯め、とうとう買った。やっぱ88はソフトが多いな。ウルルルル。（大阪府・きりぎりすクン）♡おめでとう！（ひろみ）

今月のテーマは

文化祭

おたより19 また、今年も♡

さらしなしょうまクン―Lv.2（神奈川県・No.A16E）。準備や後片付けやら大変なことばかりなんだけど、楽しいよね

GIVE ME！

シイタケカレーライスクン――Lv.2（広島県・No.A189）。女装って手もあるぞ。え、違う？

おたより20 さては…!?

文化祭を1週間後にひかえた日のことであった。我々生徒一同は体育館に臨時集合させられた。そしてA先生が封筒と刀を見せて言った。「昨日ワシのところに『文化祭を中止しろ、さもなくば学校に放火する！』という手紙が来た。差出人は正直に名のり出ろ！」しかし誰も反応しなかった。怒った先生は「やれるもんなら、やってみろ！」と言って出て行った。

そして当日。文化祭は私の期待をよそに平和に終わった。失望した私が薄暗い裏門を出ようとしたそのとき！　校舎の向こうでオレンジ色の炎がゆらめくのが見えた。私は足音を消し、接近した。そして私は見た、炎を銀ぶちの眼鏡を光らせながら見つめるA先生！　さては犯人はA先生であったか、事実は小説より奇なり、と思っていると、背後で声が響いた。「A先生～、後夜祭で使うキャンプファイヤー用意できました～？」。…私は再度失望して家路についた。

ワトスンクン――初（神奈川県・No.A1A3）

♡コラコラ、何を期待してるのじゃよ。話は全然違うけど、文の展開の仕方がすごく上手ね。わりと文章、書き慣れているのかな？

（ひろみ）

おたより21 犯人は誰だ

文化祭の準備中、大道具を壊したのはA君です。文化祭の準備中、廊下にペンキをぶちまけたのはH君です。文化祭の劇の練習中、乱闘シーンでドサクサまぎれに本気でなぐったのはI君です。文化祭の女の子の衣装をミニスカートにさせたのはA君と男子全員です。文化祭当日、女の子の着替えをのぞいたのもA君です。文化祭の劇の本番中、「鼻血」を出したのは私です。

うーん、しかしなんで文化祭の最優秀賞を取れたんだろう。

SHOOTER TADクン――初（神奈川県・No.A1A4）

♡はい、ここでザンゲなさい！　罪滅ぼしに毎月キチンと投稿することを命じる、なんてね♡　しかし、のぞきはいけません。（ひろみ）

おたより22 おたより23 ちまたで流行の…!?

雪月華クン――初（兵庫県・No.A1A5）。女装はクセになるから気をつけて（ならへんって）。綺想クンの友達だそーです

おたより24

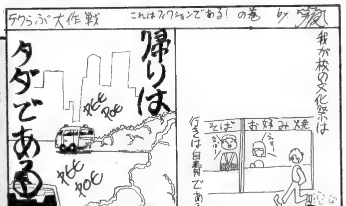
綺想みどりクン――Lv.7（東京都・No.A0A2）。友達と同じネタ。おーほっほ、じゃないって（笑）

おたより25 何故!?

馬見塚クン――Lv.3（埼玉県・No.A143）。だってグロテスクで……。でもこの脳は上手に描けてる！

おたより26 行きはよいよい

●えふびいクン――Lv.4（福島県・No.A0CA）。ひぇ～っ!! ひろみ、ここの文化祭には絶対行かないんだー



おたより27 M.S君、読んでる？

文化祭の3日のうち、日曜日は一般公開なるものをします。で、その日は一般のお客様（よっぽど暇な人）も来ます。体育館では、喫茶店というか、大型食堂（？）みたいなのを開いて、アイス、ジュース、お菓子、わたあめ、たこ焼（あー、お腹が空いてきた）などを売ります。そしてそれを食べている間は毎年、音楽をリクエストし、曲をかけてもらうわけです。僕と友達その一味はその日、カバンに一杯のゲーム関係の音楽のCDやテープを持って来て、ジャンケンで負けた人がリクエストするということになっていました（結局僕が全部リクエストした……）。『イース』や『三国志』『ソーサリアン』、そのほか数えられないほど。『イース』を流したとき、その曲に乗りに乗ってる人がいたので聞いてみると、『イース』の大ファンでした。で、ゲームのことの話に花が咲き友達になりました（テクポリを買ってテクらぶIIに投稿するように言っておいた）。お～い、M.S.君！　テクらぶIIでひろみさんがお呼びだよ～！　これ読んでたら、早く投稿してくれ～！

（はたしてM.S君はテクポリを買ってるのだろうか……）。

パ☆コ♡クン――Lv.10（長野県・No.A097）

♡レベル10、おめでとう!!　M.Sクン、これを読んでたらおたよりちょーだいねっ！　（ひろみ）

はみだしくらぶII

●うちの高校は6月、しかも平日（！）に文化祭があるので当然ながら他校からは客が来ません！　だから日曜日に文化祭をする高校がうらやましいです。くらぶの読者の方、ほかにもこういう思いでいる高校はやはりあるのでしょうか？（山口県・Shabby）♡それはちょっとかわいそうねー。ま、校内のお祭りということで、内輪で楽しむ、だな。（ひろみ）

おたより28 ないんです…

○ほたるクン——Lv.2（東京都・No.A19B）。文化祭はなくてもこの金魚は楽しそうだなぁ。まん丸お目めがかわいいネ♡

おたより29

○炎のたこクン——Lv.7（福岡県・No.A086）もう、友達の学校の文化祭に行くっきゃない! そのたこクン連れて行けば、きっと人気者だね!?

今月のあんたが大賞!

Mr.Xクン——初（千葉県・No.A1A7）。名前も住所も書いてないんだけど男のコでいいの？　会員証送れないから、ちゃんと書いてね

おたより30 お化屋敷だー

おたより31 じ～んせい楽ありゃ…

楽しい楽しい文化祭（学園祭）、みんなも大好きだと思います。私も大好きです（6月にもう終わってしまいましたが……）。しかーし！　黄門様も言うように、「人生楽ありゃ苦もあるさ」なのです。もうみなさんお分かりですねっ!?

えっ、分かんないって？　それじゃあ教えてあげましょう、この世にも恐ろしいお話を……。

普通、文化祭は日曜日にありますよね。そんでもって次の日の月曜日は代休なるものがありますよねっ。これはもう常識ですねっ!?

しかーし！　我が校では、この森羅万象の定めを無視した言葉が文化祭の終わった後に発せられるのです。その言葉とは「3年生！　明日の代休はとりやめて模擬試験をおこなう！」。この後おこる大ブーイング！　しかしこれは我が校の年間行事の1つなのです。ああっ、なんて恐ろしい話なのでしょう！　みなさんもそう思いませんか？

P.S.この模擬試験は過去数十年行われているが、いまだ欠席者はないと言います。

SHNクン——Lv.2（山口県・No.A197）。

♡まあ、何ちゅー悲劇！　先生も意地悪だぁ。心から同情してしまったひろみから、あんたが大賞をプレゼントしますネ♡

（ひろみ）

ごめんなさいの バグ情報

5月号——会員No.A170きとう☆りむサンはA125未鏡羅夢妥サンと同一人物。本人の希望でA125に統一し、現在Lv.3です。

9月号——訂正文が間違った大バグ。会員No.A040のBATクン、Lv.3と訂正しましたが、Lv.4が正解です。また、A0C6いだてんクンはLv.5、A12D如月☆龍那サンはLv.3が正解。はみだし、E-PRIクンの住所は千葉県が正解です。

最後に7月号に掲載のゆりしあサンと8月号のいずみんクンの会員No.が2人ともA180でダブりでした。本人の了承を取り、いずみんクンは欠番のA170に変更です。

以上が現在、編集部に届いたバグ情報です。教えてくれた人どうもありがとう。そして、毎度のコトながら本当にごめんなさい。気をつけます。（ザンゲのひろみ）

♡12月号のテーマはモ・チ・ロ・ン♡「クリスマス」です!!　華やかな街、パーティー、プレゼント……やっぱクリスマスはいいよね。くらぶ誌上で楽しくパーティーをしましょうね♡　締め切りまであとわずか。急いでね。

そして1月と言えば、お正月。すでにくらぶIIが始まって3回目を迎えるお正月ですね。めでたい、めでたい♡　みんなの楽しいおたより待ってるよ。　（ひろみ）

おたより待ってます♡

今月の LEVEL 1

初掲載おめでとう♡

会員No.	お名前	住所
A19C	10000円クン	福岡県
A19D	PATA・PATAクン	大阪府
A19E	山童クン	岡山県
A19F	Soccer-Boyクン	愛知県
A1A0	シャータークン	富山県
A1A1	片宮翔サン	埼玉県
A1A2	沙羅双樹クン	兵庫県
A1A3	ワトスンクン	神奈川県
A1A4	SHOOTER TADクン	神奈川県
A1A5	雪月華クン	兵庫県
A1A6	ゴミ太郎クン	富山県
A1A7	Mr.Xクン	千葉県

♡100号記念のカラーイラストの募集、ちょっと強引だったかな？　突然の企画だったので、締め切りが早くて、みんな大変だと思うけど、またとないチャンスなのでどーしてもやりたかったの。がんばって描いてくださいね。

さて、カップルコーナーのことだけど、男のコのイラストが少ない、右向きのイラストが多いなどの理由で苦労しています。本当に武将同士やモンスター同士とかグロい（？）のに走っちゃおうかなぁ、なんて……。というワケで御協力願います♡　また、何かいい案があったら教えてね。（ひろみ）

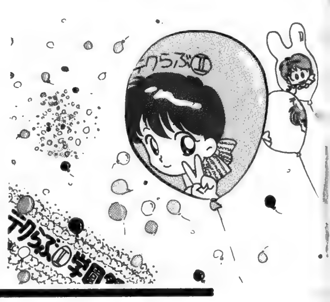
あて先は　〒105 東京都港区新橋4-10-7
TIM テクノポリス編集部
テクらぶ⑪係
（またはテクらぶ掲示板）

はみだしくらぶII

●文化祭で私の役目は、暗い迷路の中で待機し、豆電球を自分の顔に当てて客を怖がらせること。が、仕事の途中、壁にもたれかかったら壁が倒れ、将棋倒しになり迷路が壊れた。私は皆から白い目で見られ、「嵐を呼ぶ男」とか「暗黒の破壊神」というニックネームを付けられてしまった。（福井県・本能寺の変態クン）♡大騒ぎだったろうね。（ひろみ）

○Rio.Sサン――Lv.7（茨城県・No.A082）。テクポリ市の最後を飾ったのはイラスト常連、女性陣の中でも代表選手のRio.Sサンでした。

今月で最後のテクポリ市、この場をお借りして今まで送られてきたロゴを載せちゃいます。長い間のご利用、どーもありがとうございました♡　（ひろみ）



売りたい

●①PC-8801MA2＋PC-KD854N〔デ〕（ともに平成元年4月購入、完動、傷無、P.M.付属品有）＋ソフト15本＋α　②8万円位（高額者にはMSXパソコン＋データレコーダ＋ソフト数本をつけます）　③Wはがきor62円切手をはった封筒同封　④〒920-02石川県金沢市蚊爪町ロ755　村上健剛

●①PC-9801VM2（62年1月購入、完動、傷無、P無、M.付属品有）　②13万円（高額優先）　③Wはがき　④〒516三重県伊勢市黒瀬町1360荒木荘5号　森岡淳

●①a――PC-8801FE（平成元年6月購入、完動、傷無、P無、M.付属品有）＋サウンドボードII＋ソフト数本　b――FS-A1WX（62年4月購入、完動、傷無、P.M.無、付属品有）＋α　②a――5万5000円～6万円　b――2万円～3万円（高額優先）　③Wはがきor62円切手をはった封筒同封　④〒560大阪府豊中市西緑ヶ丘3-3-15　岸雄大

●①a――MSX用R版「フラッピー」「ジャガー5」「ガリウスの迷宮」「シャロム」MSX2用R版「スーパーランボースペシャル」「キングコング2」（すべてP.M.有）　b――MSX2用R版「ハードボール」MSX用R版「メルヘンヴェールI」（すべてMのみ有）　c――MSX2用R版「火の鳥」「ドラゴンスレイヤーIV」「激突ペナントレース2」（すべてMのみ有）　②a――各700円以上　b――各1000円以上　c――各2000円以上（高額優先）　③Wはがきor62円切手をはった封筒同封　④〒862福岡県田川市下巧前田6-2　川上賢

●①PC-286VE＋I.O PIO-34E〔4メガ増設RAM〕＋COMSTAR1212AT〔モデム〕＋コプロセッサ〔80287Mz〕＋GT-100V〔イメージスキャナ〕＋PC-286 CD2〔デ〕（平成2年1月購入、完動、傷無、P.M.付属品有）　②Wはがき　③20万円～21万5000円位　④〒362　埼玉県伊奈町小室4040-6　近藤勇

●①PC-8801FH（63年10月購入、完動、傷無、P.M.付属品有）＋PC-854K〔デ〕＋ソフト数本＋α　②6万円～7万円位（ディスプレイ無だと5万5000円位）　③Wはがきor62円切手をはった封筒同封　④〒725広島県竹原市竹原町1010-1　赤松潤

●①FS-A1XW〔MSX2＋〕（63年12月購入、完動、傷無、P.M.付属品有）＋TH14G1〔デ〕＋FS-IFA1〔インターフェイス〕＋FW-PU1〔ハンディプリンタ〕＋HBD-F1〔ディスクドライブ〕＋ソフト12本＋α　②9万5000円以上（送料別、高額優先）　③Wはがき　④〒660兵庫県尼崎市西向島43　市村繁

●①a――PC-8801MA2（平成2年7月購入、完動、傷無、P.M.付属品有）＋PC-KD854N〔デ〕　b――PC-8801FH＋PC-KD862〔デ〕（ともに62年4月購入、完動、傷無、P.M.付属品有、ブラックモデル）＋ソフト数本　②a――11万円位　b――8万円位　③Wはがき　④〒349-13栃木県下都賀郡藤岡町大前543　水戸郡博信

●①PC-8801FA（63年7月購入、完動、傷無、P無、M付属品有）　②3万5000円位（高額優先）　③Wはがきor62円切手をはった封筒同封　④〒501-62岐阜県羽島市下中町城屋敷365-8　金子昌宏

●①PC-KD854（63年12月購入、完動、傷無、P.M.付属品有）②3万円位（高額優先）　③Wはがきor62円切手をはった封筒同封　④〒675-23兵庫県加西市畑町843-1　岡本秀之

●①FS-A1F〔MSX2〕（63年4月購入、完動、傷無、P.M.付属品有）＋ソフト数本＋α　②2万5000円～3万円（高額優先）　③Wはがきor62円切手をはった封筒同封　④〒121東京都足立区保木間2-11-3　富岡聖二

●①FS-FD1A or HBD-F1〔MSX2用増設ディスクドライブ〕　②1万円～1万5000円位（安い人優先）　③Wはがきor62円切手をはった封筒同封　④〒965福島県会津若松市柳原町4-10-20　田崎津一

●①MSX2用R版「三國志II」　②5000円位　③Wはがきor62円切手をはった封筒同封　④〒957-01新潟県北蒲原郡聖篭町道賀新田1572　吉田伸博

●①FS-PC1〔プ〕　②2万5000円以下　③Wはがきor62円切手をはった封筒同封　④〒400山梨県甲府市国母8-5-34　平元鍾澤

買いたい

●①PC-9801VM11以降（傷無、M.有希望）　②15万円位（安い人優先）　③Wはがきor62円切手をはった封筒同封　④〒850長崎県長崎市浜平町294-4　七條秀樹

●①a――MSX2用R版「三國志II」　b――MSX2用R版「三國志」　②a――5000円位　b――4000円位（安い人優先）　③Wはがきor62円切手をはった封筒同封　④〒830-11福岡県三井郡北野町八重亀446-1　実藤正美

交換したい

●①CZ-652C〔X68000PRO〕（平成2年5月購入、完動、傷無、P.M.付属品有）＋CZ602DGY〔デ〕＋CZ6BM1〔MIDIボード〕＋D10〔シンセサイザ〕＋Q80〔シーケンサ〕＋ソフト30本＋2万円　②FM TOWNS-F2（F1も可）＋FMDP-531＋FMKB-105　③Wはがきor62円切手をはった封筒同封　④〒156東京都世田谷区船橋7-8-2-1450　中田樹海

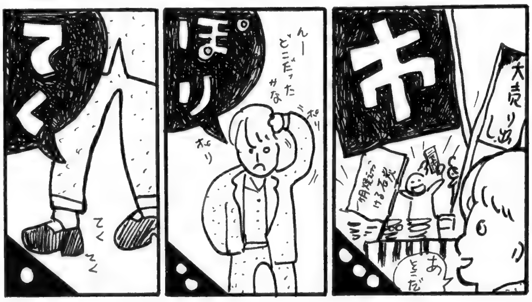
ファイナル特別企画ロゴ敗者復活戦!!

いままでにボツになったロゴを大・大公開だよ♡

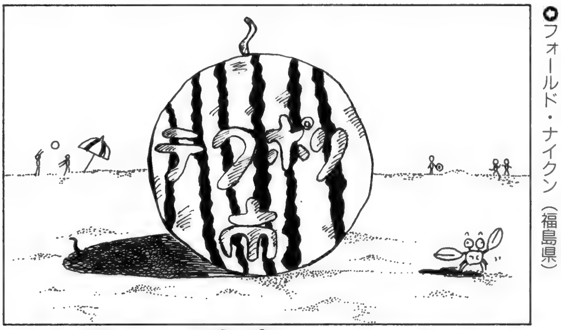
※ここに掲載されたものはレベルアップにはなりません。

○YAH-YA MANクン（岡山県）

○MUSTER NAMサン（大阪府）

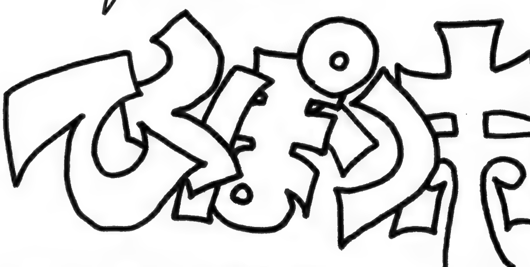


サイモンスミフクン（福島県）


フォールド・ナイクン（福島県）

VALSHORTクン（東京都）

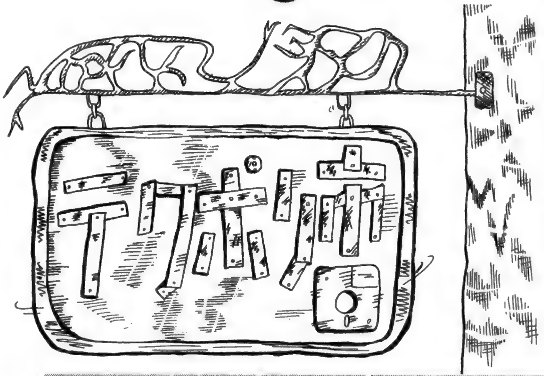
RASSA CORPクン（北海道）



沙魅尉クン（東京都）

沙魅尉クン（東京都）

しゅらと・まとクン（埼玉県）



Luck18クン（福島県）

Luck18クン（福島県）

ヒッピィクン（京都府）

テクポリ市休載について　先月号でもすでにお知らせしたとおり、今月号をもってテクポリ市は休載させていただくことになりました。長い間のご利用ありがとうございました。　テクノポリス編集部

編集部員の休憩室

●なぜか最近お金がどこかに飛んでいってしまう。気がつくと口座にお金が残ってない。何でなんだろう。　（たった2か月でLDの枚数が10倍になった：ばばば）

●ZXRが帰ってきました。修理代は原チャリ1台分です。ライダー&ドライバーのみなさん、事故には気をつけましょう。それとK察にもね☆☆☆（というワケで私もビンボー・ヤマ提督）

●人人人人人人人人人人人人人人人人人人人人人人人人人人人人私人人人
（夏コミで漂流中の私☆★ふぢも★☆）

●忙しいハズの編集部に、なぜか日焼けした人間が多い。これはいったい……？？
（「御宿」の海へ泳ぎに行ったものの、台風で遊泳禁止だったカワイソーなHENOさん）

●シューティングゲームやりたいシューティングゲームやりたいシューティングゲームやりたいシューティングゲームやりたいシューティングゲームやりたい。（欲求不満のみこしばくん）

●日焼けしすぎちゃって全身水ぶくれ！　おまけに熱まで出しちゃって歩行不可能！　冷蔵庫も食料がなくなった。誰か助けて～！
（という日が3日も続いたうんずまり）

●その店のオリジナルカクテルとかに、変な名前をつけられちゃったりすると、注文するのも恥ずかしいし、困ると思う。どーでもいいけど。
（誰かディズニーランドに連れてって！ペー）

●えー、みなさんはじめまして。私、今月号より編集部でお世話になっております、ぎゃーすと申します。まだまだ半人前ですが、がんばりますんでよろしく。　（ぎゃーす技の1号）

●札幌に理恵チャン取材、そのまま夏休みは某ロックバンドとグルメ&ナ○パ(!?)の旅でした。函館の朝市にヘビメタさんってやっぱり妙ネ。
（長髪とミーハー娘には要注意♡みぽりん）

●8月から一人暮らしを始めた。JR蕨駅から徒歩6分で交通の便はよいのだが、昼間は電車の音がうるさくてたまらない。とりあえず休日に掃除と料理をしに来てくれる女のコを募集中もちろん冗談よ。　（でも目が本気の!?あそP）

●夏休みは青森に帰ってきました。種差の駅で写真を撮ってくれた旅好きのおじいさんからいろんなお話を聞きました。「木曽路は恋人と行くのがいいねえ」だって。あ～あ。　（本誌とCDテクノポリスの締切に追われるChikagon）

●今回でテクポリ市が終わりました。1983年の2月号から7年8か月間も続いたテクポリ最古のコーナーだったのですが……。本当に御苦労さまでした。　（最後の市担当者♪ひであき♪）

●諸行無常。　（HIDE）

【フロッピーシール使用上の注意】ジャケットの上から直接硬い筆記具で書き込まないでください●ジャケットの上で消ゴムを使用しないでください●いずれもディスク中のデータ破壊の原因になります

10月号の美少女フロッピーシール

テクノポリス1990年
10月号とじ込み付録

テクノポリス

『ストロベリー大戦略』より

©フェアリーテール

『レイ・ガン』より

©エルフ

『REVIEW』より

©オレンジハウス

『妖獣クラブ』より

©ディー・オー

『スーパーピンクソックス』より

◁ON

◁ꓘO

©ウエンディマガジン

1990

10 October

CALENDAR

SUN	•	14	28
MON	1	15	29
TUE	2	16	30
WED	3	17	31
THU	4	18	•
FRI	5	19	•
SAT	6	20	•
SUN	7	21	•
MON	8	22	•
TUE	9	23	•
WED	10	24	•
THU	11	25	•
FRI	12	26	•
SAT	13	27	•

『サーク2』より
イラスト／菊池通隆
©1989 MICRO CABIN

テクノポリス
1990年10月号とじこみ付録

天使たちの午後
番外・III
ヒロイン・高円寺 瑠璃を中心に繰り広げられるセクシー・アドヴェンチャー・ゲーム。
ジャストがお贈りする美少女ソフトの決定版。
■対応機種
X68000(5″2HD)
PC9801VM以降(5″2HD、3.5″2HD)
PC8801SR以降(5″2D)
MSX2(3.5″2DD)
番外編
—天使たちの午後・III—
1990 ©JAST
定価8,800円
JAST Romantic World〈New Library〉
よもやジャストを知らない人はいない、と思いますが、
いろんなエッチをおまかせ下さい。
噂のサスペンスAVG。絶賛好評発売中!!
私鉄沿線殺人事件
夜の天使たち
定価8,800円
■対応機種
X68000(5″2HD)
PC9801VM以降(5″2HD、3.5″2HD)
PC8801SR以降(5″2D)
MSX2(3.5″2DD)
全国各地へ通信販売
方法 品名、機種名明記の上、現金書留でご注文ください。
銀行振込口座 三井銀行経堂支店 普 5252817
ジャスト・ファンクラブ会員募集のお知らせ!
製品制作の裏話やゲームのヒント、新製品の最新情報などを満載した会報の発行やキャラクター商品の販売等もおこないます。くわしくは、180円分の切手を同封して、「ジャスト・ファンクラブの案内書希望」と明記の上、当社宛にお送り下さい。折り返し、案内書をご返送いたします。
株式会社 ジャスト
ジャスト・ゲーム事業部
〒156 東京都世田谷区宮坂3-10-7 YMTビル3F
TEL 03(706)9766 FAX 03(706)9761
JAST

テクノポリス
平成2年10月15日発行 第9巻第10号(通巻98号)
昭和59年7月30日第3種郵便物認可
発行人 栃窪宏男
編集人 和田秀実
発売 株式会社徳間書店 〒105-55 東京都港区新橋4-10-1 ☎03(433)6231(代)
編集・発行 徳間書店インターメディア株式会社 〒105 東京都港区新橋4-10-7 ☎03(431)1627(直)
特別定価五七〇円(本体五五三円)

©Tokumashoten Intermedia 1990 印刷/凸版印刷 Printed in Japan 雑誌 06449-10